

AMIGA Games Discs & Mag

12/93
DM 5,90

COMPUTES

DAS AMIGASPIELE MAGAZIN

A1200 Speziell

Anstoß
Sim Life



A500 - A2000

Die Siedler
Hired Guns
Elite II
F117 A

Specials

Sportspiele
Graftgold Diary

WONDERDOG

EIN HUNDELEBEN IM ALL

ENDLICH AUF IHREM BILDSCHIRM

GOBLINS 3

Lassen Sie sich diesen Teil der Trilogie auf keinen Fall entgehen und spielen Sie ein Adventure mit urkomischen Gags und witzigen Animationen - eben ein echter Cartoon

Erhältlich für
CD ROM, PC und Amiga

Übrigens, Teil 1 und 2 gibt's
jetzt auch auf CD ROM



BBS Nr.: 06107 - 930-222

CEXTEL VISION

BOMICO
ENTERTAINMENT-SOFTWARE

BOMICO GmbH Am Südpark 12 - 65451 Kelsterbach



Bang!

Faszinierend! So würde wohl Spock von der Raumschiff Enterprise-Besatzung urteilen, wenn er diesen Monat beschreiben wollte. Hatten wir bei der Ausgabe 11-93 mangels reviewfähiger Spiele noch große Probleme, das Magazin mit interessanten Themen zu füllen, so kam jetzt die große Trendwende! Es machte "Bang!" und täglich trudelten die Spiele von hoher Qualität ein, für die wir während des großen Sommerlochs problemlos vier Seiten für einen Test freigeräumt hätten. Es kam sogar die Testversion eines Spiels, das ich persönlich längst abgeschrieben hatte. Es war Frontier-Elite 2 von David Braben. 1984 erschien der Vorgänger zunächst auf dem C64 und faszinierte eine riesige Fangemeinde, die dieses Spiel trotz seiner mageren Grafiken noch immer für eines der besten Spiele aller Zeiten halten. Frontier verzauberte nun wiederum alle, sofern sie eine Turbokarte oder einen A1200 ihr Eigen nennen, denn die komplexe Vektorgrafik ruft den bekannten Wing Commander-Effekt hervor, der die Spielerwelt wieder in zwei Lager spaltet.

Ein deutliches "Bang!" war auch bei den Softwareherstellern und Commodore zu vernehmen, denn nun fiel der endgültige Startschuß für den A1200. Commodore hat die Produktion von A600 und A500 eingestellt und nun wird nur noch die AA-Chip-Seite angeboten. Zusammen mit ein paar Spielen sollte der A1200 bei preisaggressiven Anbietern schon für rund DM 700 zu haben sein. Wer da nicht zugreift, ist selbst schuld, wenn eine neue Spielgeneration an ihm vorübergeht.

Denn das dritte "Bang!" seht Ihr schon an der aktuellen Ausgabe, in der wir erstmals exklusive A1200-Tests zu bieten haben. Sim Life von Maxis und Anstoß von Ascon setzen neue Maßstäbe auf dem Amiga. Weitere Spiele exklusiv für den A1200 sind schon eingetrudelt und zukünftig werden wir in der AMIGA Games jedes neue A1200-Spiel ausführlich testen.

Die letzten beiden "Bangs!" dürften Euch besonders freuen, denn Ihr müßt dafür kein Geld ausgeben. Der Demo-Service wurde aufgefrischt, denn nun gibt es sage und schreibe zehn neue Demos zum Bestellen, die unterhaltsam sind, lange Spaß machen und Euch die Kaufentscheidung erleichtern. Auf vielfachen Wunsch haben wir außerdem wieder das Poster auf das Format A1 vergrößert. Doppelt so groß wie bisher, riesige sechzehn Seiten groß und einmalig schön! Ihr wolltet es so haben!

Hans Ippisch

Hans Ippisch
Leitender Redakteur

FRONTIER-ELITE II

Das Vorbild aller Weltraum- und Handelsspiele kehrt endgültig zurück. Lest den Riesentestbericht und legt Euch dieses Meisterwerk zu.



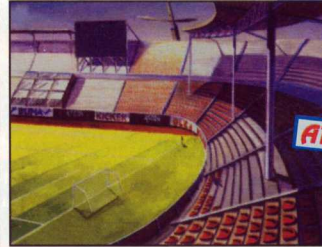
DIE SIEDLER

Eine Mischung aus Populous, Mega Lo Mania, Castles und Lemmings erwartet Euch beim neuesten Meisterwerk von Blue Byte. Laßt Euch fesseln!



ANSTOSS

Wer gedacht hat, mit dem Bundesliga Manager Pro sei das Manager-Genre schon ausgereizt, muß den neuen Knüller von Ascon einmal sehen. Er übernimmt die Spitze!



A1200 SPEZIELL!

WONDERDOG

Zum ersten Mal wurde ein Spiel für das Mega CD II von Sega für den Amiga umgesetzt. Core Design hat das putzige Spiel tadellos umgesetzt.



Impressum

Verlag:

CompuTec Verlag GmbH & Co.KG
Innere Cramer-Klett-Strasse 6
90403 Nürnberg Telefon 09 11/53 25-30

Anschrift der Redaktion:

CompuTec Verlag GmbH & Co.KG
Redaktion "AMIGA Games"
Isarstraße 32-34, 90451 Nürnberg

Chefredakteur:

Christian Geltenpoth (cg)

Stellvertretender Chefredakteur:

Christian Müller (cm)

Leitender Redakteur:

Hans Ippisch (hi)

(verantwortlich für den redaktionellen Inhalt
und Anzeigenteil)

Textkorrektur:

Herbert Aichinger (ha)

Bildredaktion:

Roland Gerhardt (rg)

Redaktion Deutschland:

Games Guide: Oliver Menne (om),
Michael Erwein (me)
Leserbriefe, PD: Rainer Rosshirt (rr)

Internationale News:

Timothy Wilkins (tw)

Layout:

Hansgeorg Hafner, Patrick Hodge, Bettina Kaim,
Simon Schmid, Dieter Steinhauer, Mechthild Faatz
Titel: Dieter Steinhauer

Freie Mitarbeiter:

Tobias Berger (tb), Martin Klaus (mk), Thorsten Frei-
herr (tf), Wolfgang Dietsch (wd), Lutz Mahle (lm)

Gestaltung der Eigenanzeigen:

Stefanie Geltenpoth

Geschäftsführer:

Adolf Silbermann

Vertrieb:

Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter:

Roland Bollendorf

Anzeigenkontakt:

VECTOR Medienmarketing GmbH
Falkstraße 45-47
47058 Duisburg
Telefon 02 03/3 05 11 11, Fax 02 03/3 05 11 34
Thorsten Szameiat (ts)
Tel: 09 11/9 68 32 19, Tel: 01 71/6 21 31 46
Fax: 09 11/6 42 63 34

Druck:

Cooper Clegg Ltd, Tewkesbury, U. K.

Titel: Wonderdog (c) Core Design

Poster: Dogfight (c) MicroProse

Wir danken herzlichst!

Abonnement:

AMIGA Games kostet im Abonnement zusammen
mit Diskette (12 Ausgaben) DM 79,-, ohne
Diskette DM 69,-. Ein Abonnement gilt für
mindestens ein Jahr.

Abobetreuung: Tel: 09 11/5 32 51 79

Manuskripte und Programme:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art
gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in
den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Pu-
blikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der
Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.
Urheberrecht: Alle in AMIGA Games veröffentlichten
Beiträge sind urheberrechtlich geschützt.
Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vor-
herigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Wir danken der Zeitschrift **CTW** für die
freundliche Unterstützung.



AMIGA GAMES

Inhalt.

AUSGABE 12/93

RUBRIKEN

Impressum	4
Infotorial	3
Inserentenverzeichnis	60
Vorschau 1/94	98

NEWS

Mixed News	8
------------------	---

DEMO SERVICE

Coverdisk-Helpline	87
Demos & Spiele zum Bestellen ...	96

CHARTS

AMIGA Games-Charts	88
media control-Charts	41
Bestseller	86

LESERBRIEFE

Uncle Rossis Mailbox	52
----------------------------	----

PD & SHAREWARE

Spiele & Utilities	90
--------------------------	----

IN PROGRESS

Grafitgold-Diary	73
Second Samurai	76

SPECIALS

Sportliche Spiele	82
I'm a Soundman	78
Pop Tops	80

READER'S CORNER

Clubs & Freaks	92
Grafikshow	94

GAMES GUIDE

Cheats, Tips & Tricks	42
Yo! Joe! Maps	46

SPIEL DES MONATS

Elite 2-Frontier	12
------------------------	----

REVIEW

Alfred Chicken	28
Anstoß	22
Bob's Bad Day	38
Deep Core	64
Die Siedler	20
F-117 A	36
Donk	37
Hired Guns	16
MicroMachines	32
Overdrive	24
Prime Mover	34
Sim Life	62
Theatre Of Death	39
Wonderdog	26

Jetzt
Amiga Games
testen!

Ruft an unter Telefon-Nr.:

0 91 22 - 60 61

und Ihr bekommt
eine Ausgabe
kostenlos.

Coverdisk-
Helpline
für
Abonnenten
auf Seite 87!





Elite 2

Es dauerte nicht weniger als neun Jahre, bis David Braben die Fortsetzung des Weltraumklassikers fertiggestellt hat. Was unterscheidet Frontier von Elite?

12



Hired Guns

Ihr wolltet schon immer einmal zu viert gleichzeitig durch ein Action-Adventure allererster Güte streifen? Dann müßt Ihr den neuen Megahit von Psysnosis testen!

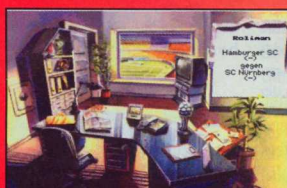
16



Die Siedler

Die Strategieklassiker Battle Isle und History Line gingen schon auf das Konto Blue Byte. Nun schufen sie mit Die Siedler ein faszinierendes Spiel mit Klassikerqualitäten.

20



A1200 Speziell!

Anstoß

Fußball-Managerspiele erleben mit Anstoß einen neuen Höhepunkt. Die Patrizier-Schöpfer übertrafen sich selbst! Lest den Volltest dieses A1200-Spektakels!

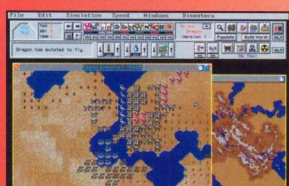
22



Wonderdog

Core Design legt nach Chuck Rock I & II, Premiere und Blaster ein weiteres vorzügliches Arcade-Spiel hin. Wir ließen den Helden aus dem Mega CD-Spiel probespringen!

26



A1200 Speziell!

Sim Life

Der neueste Hit der Sim City-Schöpfer ist nur für den A1200 verfügbar. Wir ließen extra für die A1200-Besitzer unter Euch Leben am Monitor entstehen.

62

Der Amiga ist nur ein Spielecomputer, sagen Eure Eltern? Dann beweist ihnen doch das Gegenteil und legt Euch eines der hervorragenden Lernprogramme von Teach Me zu. Außerdem hat dann das Büffeln in trockenen Büchern ein Ende!

MIXED NEWS

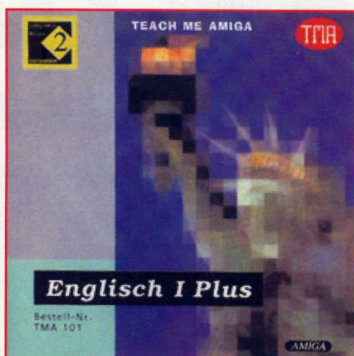
von Hans Ippisch

● LERNEN PER AMIGA!

Den Auftakt zur kleinen Serie 'Lernen am Computer' wollen wir mit den drei Sprachprogrammen Englisch I Plus, Englisch II Plus und Französisch II Plus machen. Diese Programme sind sicherlich nicht dazu geeignet, absoluten Sprachanfängern eine fremde Sprache beizubringen, doch als Lernhilfe sind sie nicht nur sehr brauchbar, sondern auch sehr ratsam. Denn wer in der Schule Englisch oder Französisch zu lernen hat, kann hier eine willkommene Nachhilfe nehmen oder seine Fähigkeiten noch verbessern. Drei verschiedene Programmmodi machen das Lernen auch noch recht abwechslungsreich. Elf (bzw. zwölf) verschiedene interaktive Grammatik Kapitel behandeln mehrere Themenbereiche.

Englisch I Plus

Der Inhalt von Englisch I Plus bei der Grammatik umfaßt Singular



und Plural, Artikel und Demonstrativpronomen, Personal- und Possessivpronomen, Hilfsverben, Zahlen, Datum und Uhrzeit, Präpositionen, Present Simple, Zukunftsformen, Fragesätze, Verneinung und Adverbien. Dazu gibt es noch 1000 Grammatik-Aufgaben, in denen der Lernerfolg überprüft wird, einen Vokabeltrainer mit rund 3800 Vokabeln und Redewendungen. Als Bonus wartet ein einfaches Adventure-Spiel mit 48 Levels, wo man sich zum Präsidenten der Vereinigten Staaten machen kann.

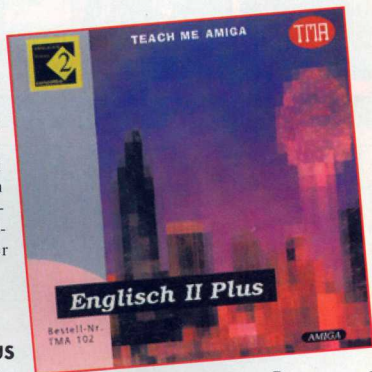
Englisch II Plus

Englisch II Plus kümmert sich um Steigerungen von Adjektiven und Adverbien, Some/ Any, Past Tense, Present Perfect, Past Perfect, direkte und indirekte Objekte, unbestimmte Mengenangaben und Adverbien. Auch hier wartet wiederum ein Vokabeltrainer mit 3800 Vokabeln und Rede-

wendungen, während letztendlich ein Grammatiktrainer und ein Game das Paket wieder abrunden. Im Spiel muß man nun jedoch eine verschwundene Milliardenstochter retten.

Französisch II Plus

Das gleiche Programmsystem liegt auch beim Französisch-Kurs zugrunde, jedoch fiel mir hier das Überprüfen ein bißchen schwieriger, denn leider belegte ich in der Schule den Leistungskurs Latein und nicht Französisch. Für die Francophilen unter Euch habe ich auch hier eine Umschreibung der Themengebiete: Aktiv & Passiv, Imperfekt, Conditionnel, Gerundium (Kenn' ich! Aus Latein!), Infinitivkonstruktionen, Relativsätze, Satzverknüpfungen, Bruch & Ordinalzahlen, Part. Passé, Pronomen. Im Bonusspiel darf man die



Provence auf Film bannen und ein Verbrainer übt mit Euch die wichtigsten Verben ein.

Fazit

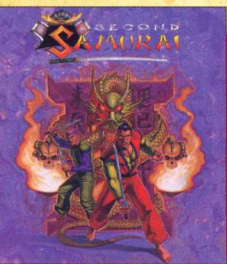
Die getestet Programme überzeugen allesamt durch professionelle Machart und vorbildhaften Aufbau. Der zu behandelnde Stoff wird ausführlich und abwechslungsreich dargeboten. Hier keitnen Lernerfolg zu erzielen ist wahrlich eine Kunst. Insbesondere zum Preis von rund DM 69,- sind diese Programme zu empfeh-

len, denn wenn man bedenkt, was ein Nachhilfelehrer kostet, macht sich diese Investition bald bezahlt. Vielleicht ist dies auch das ideale Weihnachtsgeschenk für so manchen faulen Amiga-Freak.

(hi)



DIE LETZTE FOLGE...



Nach langem Kampf zwischen Gut und Böse hat der Herrscher der Dämonen in der Zukunft Zuflucht gefunden. Dort konnte man seine magischen Kräfte nicht, und er konnte ungestört seine Wunden lecken. So gelang es ihm, seine ganze Macht wieder zu entfalten.

Allerdings hatte er nicht mit dem jungen Samurai-Krieger gerechnet, der dem Dämon in das Japan des 24. Jahrhunderts und anschließend ins historische Japan folgte, um ihm schließlich auf seinem Thron in den Bergen gegenüberzustehen. Doch der Dämon ist bereit, seine Macht mit allen Mitteln zu verteidigen.

Alle seine Schergen sind zur Unterstützung zusammengerufen, alle Fallen und Tricks vorbereitet, all Macht gegen Sie gerichtet! Sind sie weise genug, um ihm zu widerstehen?



Die Geschichte des "Zweiten Samurai" ist noch nicht geschrieben...

Letzte Meldungen.....

● Pünktlich zu Weihnachten soll eine neue Version von den XMas-Lemmings erscheinen. Diesmal jedoch als vollwertiges Spiel mit insgesamt fünfzig Levels und zum halben Preis. "Jingle Bells" schallte schon einmal probeweise aus den Boxen!

● Prestige Software aus Bensheim schickte uns pünktlich nach Redaktionsschluss ein neues Arcade Action-Spiel mit niedlichem Charakter: Ob Doofus höhere Spielelehren erreicht, verraten wir Euch nächste Ausgabe.

● Wir glaubten schon gar nicht mehr an eine endgültige Version! Mit Jahren Verspätung trudelte nun endlich Uridium 2 ein. Und zwar die fix und fertige Version mit allen Features und allen Levels. Wer wird zum besten Mantapilot werden? Wartet auf die Nummer 1!

● Positives gibt es zu Mr. Nutz zu vermelden. Das NEON-Programmerteam um Jan Jöckel und Anthony Christoulakis hat das Spiel fertiggestellt und Ocean war begeistert. Pünktlich zum Einkauf mit dem Weihnachtsgeld von der Oma wird das Spiel im Januar in den Regalen der Softwareshops stehen.

● Die Aliens dürfen nun zeitgleich auf Amiga 1200 und Amiga 500 losstapfen. Das Tagebuch zu Alien Breed II haben wir letzte Ausgabe beendet, als sich die Fertigstellung ankündigte. Ob der Klassiker in Sachen Qualität einen Grusel-Sprung nach vorne geschafft hat, verraten wir Euch nächste Ausgabe.

● Niemand hat damit gerechnet, gekommen ist es jedoch dennoch. Welche Qualitäten Cyberpunks von Core Design in sich birgt, können wir Euch auch demnächst mitteilen.

Stardust: 3D-Knüller von Daze -
Icequake: Eishockey von Defcom -
Kolumbus: Hitstoff von Software 2000 -
Zool 2: die ersten Probespiele -
Digger: Buddelaction für A1200

MIXED News.

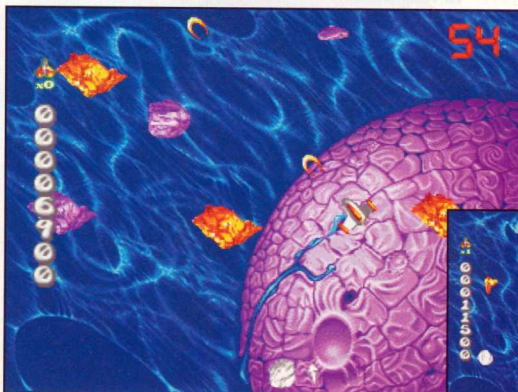
von Hans Ippisch

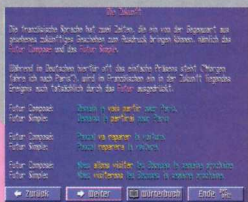
● PHOENIX AUS DER ASCHE

Überraschung! Fast wie Phoenix aus der Asche erhebt sich plötzlich eine neue Softwarefirma namens Daze Marketing. Ein passenderweise sehr spektakulärer Titel namens Stardust sorgt derzeit auch für Aufregung unter den Amiga-Freaks. Ein neues Programmerteam aus Finnland zauberte förmlich, als sie die 3D-Sequenz dieses Spiels programmierten. Man steuert seinen Raumleiter durch einen wunderbar fließend scrollenden Tunnel, aus dem spektakulär rotierende Felsbrocken heranzoomen. Untermalt wird das ganze auch noch von einem poppigen Technotrack, der die Boxen zum Dröhnen bringt. Das schöne an der ganzen Geschichte ist, daß dies auf einem gewöhnlichen Amiga 500 genauso fließend und schnell abläuft wie auf einem Amiga 1200. Ich habe es ausprobiert! Spielerisch scheint diese Sequenz zwar nicht allzu gehaltvoll zu werden, doch wann gab es schon einmal derart perfekte 3D-Balleraction zu



sehen? Um keine Lange- weile während der 30 Levels aufkommen zu lassen, schuf man noch zusätzliche Levels, die sich komplett von der 3D-Sequenz unterscheiden. Einer davon entpuppt sich als aufgepeppt- te Version des guten alten Asteroids. Heranbrausen- de Felsen dürfen also wiederum zerlegt werden, und zwar aus der Vogelperspektive. Im November soll dieser Knaller zum Knüllerpreis von rund DM 50 erhältlich sein. Wir bleiben am Sternenstaub!





ENGLISCH I & II PLUS Neu: Version 2.0! FRANZÖSISCH I & II PLUS

Jedes Programm der 3-teiligen Serien enthält 11 bzw. 12 interaktive **Grammatik-Kapitel**, z.B. Past Tense, Steigerung von Adjektiven und Adverbien, Verneinung, Präpositionen, etc. ✓ Passend dazu **ca. 1000 Grammatik-Aufgaben** (Multiple Choice oder zum Eintippen) ✓ **Vokabeltrainer** mit gesamtem Grundwortschatz (ca. 2300 Vokabeln und 1500 Redewendungen), **Editor für eigene Bibliotheken**, Lernen im Kontext, u.v.a. ✓ Spannende **Games** mit 48 beinharten Levels ✓ Völlig flexibler **Trainer für unregelmäßige Verben** (nur II) ✓ Präzise **Korrekturfunktion** bei allen Tastatureingaben zeigt kleinere Fehler exakt an. ✓ **Online Wörterbuch** und Fachwortverzeichnis. ✓ **Schulbuchunabhängig** - daher für Erwachsene ebenso wie für Schüler geeignet. ✓ **Updateservice** für registrierte Kunden. ✓ Testurteile: **AMIGA Special 10/92: GUT AMIGA 11/92: 2 • Überrasgender Vergleichstest in AMIGA Plus 1/93! • KICKSTART 1/93: 2+ • AMIGA Magazin 10/93** ✓ Auf Festplatte installierbar ✓ Lauffähig auf allen AMIGA ab 1 MB Ram.



EUROPA PLUS Neu: Version 2.0!

Alle **Staaten Europas** (neu: inklusive Baltikum!) werden ausführlich in Geographie, Klima, Wirtschaft, Bevölkerung, Staatsform etc. dargestellt. ✓ **Schwerpunkt EG**: Geschichte, Organe (EG-Parlament, Ministerrat, Europäischer Rat, EG-Kommission...), Wirtschafts- und Haushaltspolitik, Binnenmarkt. ✓ Viele digitalisierte Karten: physisch, politisch, klimatisch... ✓ **Hot-Text**: Begriffe im Text werden auf Mausclick erklärt oder auf der Karte angezeigt (Flüsse, Städte, etc.). ✓ Umfangreicher **Statistikteil**: Bevölkerungs-, Klima-, Wirtschafts- und Handelsdaten der einzelnen Staaten als 3D-Diagramme (Torte, Balken, Stab...). ✓ **Quiz** mit unterhaltsamen Fragen zur Allgemeinbildung. ✓ **Neu: Exportfunktionen** für Referate etc. ✓ Ständige Aktualität durch **Updateservice** ✓ Tests: **AMIGA Action 1/93: SEHR GUT Kurztest AMIGA 3/93 • AMIGA Plus 4/93: "SEHR EMPFEHLENSWERT"** ✓ Auf Festplatte installierbar. ✓ Lauffähig auf allen AMIGA ab 1 MB Ram.

Englisch I Plus	neu: Version 2.0!	(TMA 101)	DM 69,-*
Englisch II Plus	neu: Version 2.0!	(TMA 102)	DM 69,-*
Französisch I Plus	Version 1.55	(TMA 201)	DM 59,-*
Französisch II Plus	Version 1.55	(TMA 202)	DM 59,-*
EUROPA Plus	neu: Version 2.0!	(TMA 501)	DM 69,-*

Versandkosten bei Vorkasse frei, bei Nachnahme DM 8,- (Sorry!)

* Alle Preise sind Versandpreise bzw. unverbindliche Empfehlungen an unsere Fachhändler.

TMA-Lernsoftware gibt's im Fachhandel oder direkt von



TEACH ME AMIGA!
Telefon: 06007 - 7218
Fax: 06007 - 8311

BESTELLCOUPON

TEACH ME AMIGA! • Am Burggraben 8 • 61381 Friedrichsdorf/TS • Tel: 06007-7218 • Fax: 06007-8311

Bitte senden Sie mir:

Englisch I Plus Name:.....
 Englisch II Plus Straße:.....
 Französisch I Plus PLZ/Ort:.....
 Französisch II Plus
 Europa Plus

Ich bezahle mit beiliegendem Scheck (versandkostenfrei) per Nachnahme (+DM 8,- für Versand) Achtung: Ausland nur per Vorkasse (Scheck, bar)!

Alfred Chicken	DA 49,90	Lemmings 2	DA 60,90
Allen 3	DA 47,90	Lionheart	DA 55,90
Allen Breed 2	DA 47,90	Lothar Matthäus	DV 66,90
Anstoss	DV 64,90	Lost Vikings	DV 66,90
Apocalypse	DA 47,90	Lotus Turbo 3	DA 49,90
Body Blows Galactic	DA 47,90	Lure of the Tempress	DV 55,90
Burntime	DV 66,90	McDonald Land	DA 49,90
Chaos Engine	DA 49,90	Monkey Island 2	DV 77,90
Civilisation	DV 74,90	Mortal Combat	DA 63,90
Christoph Kolumb.	DV 69,90	Penthouse Hot Numb.	DV 53,90
Creepers	DA 47,90	Pinball Fantasies	DA 55,90
Das Schwarze Auge	DV 71,90	Risky Woods	DA 56,90
Desert Strike	DA 55,90	Shadowlands	DA 64,90
Die Siedler	DV 75,90	Shuttle	EV 55,90
Dune 2	DV 55,90	Silent Service 2	DA 76,90
Eishockey Manager	DV 71,90	Silly Putty	DA 49,90
Elite 2-Frontier	DV 53,90	Soccer Kid	DV 55,90
F-117 A Nighthawk	DA 64,90	Special Forces	DA 74,90
Flashback	DV 60,90	Streetfighter 2	DA 55,90
Gunship 2000	DA 65,90	Superfrog	DA 49,90
Hattrick!	DV 64,90	Syndicate	DV 64,90
Hired Guns	DA 64,90	Turrican 3	DA 47,90
Humans	DA 49,90	Uridium 2	DA 60,90
Indiana Jones 4	DV 77,90	Wing Commander	DV 39,90
Jurassic Park	DA 53,90	Yo! Joe!	DA 55,90
Kingmaker	DV 64,90	Zool 1	DA 47,90
Legend of Valour	DV 77,90	Zool 2	DA 47,90

Versandk.: Vorkasse DM 6,00 / Nachnahme DM 9,00
dynamic soft - Schwarzwaldstr. 2 - 78259 Ehingen

Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

● EISBEBEN

Das Softwarelabel Deacom um Murad M'Barki ist derzeit äußerst eifrig am Werken. Sie wollen mit Icequake ein einzigartiges Eishockeyspiel auf die Beine stellen. Besonders interessant hört sich das Spiel insbesondere deswegen an, weil in einem Studio ein Schauspieler die Kommentare des Reporters brabbelte, die dank Lip-pensynchronität eine perfekte Atmosphäre erzeugen sollen. Das eigentliche Spiel bietet vier verschiedene Spieloptionen wie WM-Modus, Liga oder Freundschaftsspiel. 57 verschiedene Mannschaften,

32 Farben-Grafik und das optional komplette Eishockey-Regelwerk sorgen für Langzeitmotivation. Für Realitätsnähe sorgt die Zusammenarbeit mit einem Eishockey-Trainer. Wenn das Eis bei soviel Arbeitseifer nicht schmilzt, dürfen wir Anfang 1994 mit Icequake rechnen. Pünktlich zu den Play-offs also!



● GRAB UM!

Nein, nein! Mit dem altbekannten Dig Dug aus fernen Atari VCS-Zeiten hat dieses Spiel nicht allzuviel zu tun, außer daß man im Boden buddelt und Gegnern ausweicht. Strategieelemente sollen dieses Spiel jedoch zum Knüller machen. Zeitgleich erscheinen nun die CD 32- und Amiga 1200-Version. Wir buddeln bis Dezember!



Joysoft

THEATRE OF DEATH

69.90 SUPER PREIS

Aquatic Games	24.90
Australitz	39.90
Battlechess 2 **	39.90
Castles **	39.90
Carl Lewis Challenge	29.90
Castle Legends dt	19.90
Chaos Engine **	39.90
Chips Challenge **	19.90
Chuck Rock 2 **	34.90
Cleco Heat **	9.90
Euro Soccer **	24.90
F 1 Grand Prix	39.90
F 117 Challenge	29.90
Flight Sim. 2 **	39.90
First Samurai **	34.90
Gateway L.T.S.Front.dt	39.90
GAUNTLET 3 **	39.90
Häger	19.90
Hook **	19.90
Ishar 1200er dt	34.90
Jack N. Golf-Course	29.90
Knight of the Sky	39.90
Lethal Weapon 3 **	39.90
Lotus 3 **	29.90
Lure o.t.Temptress dt	29.90
MC Donald Land **	29.90
Metztraveller 1 dt	29.90

HIRED GUNS

69.90 SUPER PREIS

Alfred Chicken **	54.90
Allen 3 **	54.90
Allen Breed 2 *	54.90
Ambermoon dt	69.90
Anstoss dt	74.90
Bob's Bad Day **	64.90
Body B.Galactic 1200	59.90
Carrier Strike **	79.90
Combat Air Patrol **	69.90
Deep Core **	59.90
Donk **	54.90
Elite 2 dt	69.90
F 117 *	79.90
Fallen Empire **	54.90
Global Gladiators **	64.90
Jurassic Park 1200 *	69.90
Kings Quest 6 1200 *	79.90
Lemmings X Mas	49.90
Lothar Matthäus **	69.90
Mud News dt *	79.90
Micro Machines	
Overdrive **	54.90
Prime Mover **	64.90
Soccer Kid **	64.90
Space Crusade 2 *	69.90
Star Trek dt 1200er *	79.90
Tornado *	79.90
Turrican 3 1200 *	69.90
Zool 2 **/1200	54.90

Viele Titel auch für 1200er erhältlich. Bitte nachfragen

HIRED GUNS

69.90 SUPER PREIS

Microprose Golf **	29.90
Midwinter 2 **	39.90
Monkey Island 1 dt	49.90
Nigel Mansell 1200 **	29.90
Pacific Island dt	39.90
Piracy a.t.High Seas	29.90
Premiere Manager **	29.90
Push Over **	29.90
R-Type	19.90
Robocop 3 **	29.90
Rules of Engagement	29.90
Shuttle **	39.90
Space 1889	29.90
Space Quest 1 **	29.90
Special Forces	39.90
Starflight 2	29.90
Steel Empire **	39.90
Team Yankee **	29.90
Trivial Pursuit dt	34.90
Waxworks dt	39.90
Wing Commander dt	39.90
Zool **	39.90

Nur solange Vorrat reicht
Alle Angaben ohne Gewähr

WIZ'N LIZ

69.90 HÄNDLERANFRAGEN ERWUNSCHT

VERSAND: DÜRENER STR. 394 50935 KÖLN 41 0221/4301047-49 FAX 0221/4302157
50939 Köln 41, Gotteweg 157, 0221/425266, 50678 Köln 1, Melthausstr. 24-26, 0221/239226, 53111 Bonn, Münster Str. 11, 0228/352723, 40211 Düsseldorf, Pflanzengartenstr. 47, 0211/984445, 60311 Frankfurt 1, Fahrgasse 87, 069/280170, 50262 Aachen, Blondl Str. 10, 0241/406912, 53721 Siegburg, Kaiserstr. 54, 0224/198045, 8410 ALCHH N. DENNER STRADT
VERSANDKOSTEN: bei 200 DM 9, bei 400 DM: keine Versandkosten, Elsevierstr. 8 DM, UPS-€DM
© 1993 dynamic soft



Die 3D-Grafiken haben einen ganz eigenen Stil, der leider nur auf 1200ern oder mit Turbokarten zur Geltung kommt.



Die Geschichte

Erinnern wir uns, 1984 brachte Firebird ein Spacefight- und Raumhandelspiel für "Opa" C64 heraus, das wie eine Bombe auf dem Markt einschlug. Aufgrund schneller Drahtgittermodellgrafik, einem damals völlig neuen Konzept, das dem Space-tramp die freie Berufswahl zwischen Pirat, Kopfgeldjäger,

Die neuen Features

Wie beim Vorgänger erhält der Spieler ein Raumschiff und kann sich in einer ganzen Milchstraße frei bewegen. Ziel ist, genügend Geld zu verdienen, um sein Raumschiff mit allerlei Zubehör auszurüsten und durch seine kämpferischen Leistungen den Rang "Elite" zu erwerben. Jetzt aber ist man nicht mehr auf die Cobra Mk III beschränkt, sondern kann alle im Spiel vor-

kommenden



Für alle ELITE-Jünger und -Fans haben wir eine gute und eine schlechte Nachricht. Zuerst die gute: Der Nachfolger von David Brabens einzigartigem Weltraumepos ist nun erhältlich! Und nun die schlechte Nachricht: nur die glücklichen Besitzer einer Turbokarte oder einer Maschine jenseits des guten, alten 500ers werden dieses Meisterwerk auch in vollen Zügen genießen können.

Frachtbergungsunternehmer, Asteroidenbergmann und Händler läßt, gepaart mit einem riesigen Gebiet, um Forschungsdrang und Abenteuerlust voll auszuleben, fand ELITE sofort großen Anklang und wurde für fast alle Computersysteme umgesetzt. Auch auf PC konnte ab 1989 das Raumspektakel weitergehen. Beide Versionen wurden grafisch verbessert und einen neuen Raumschiffstyp hat man hinzugefügt, aber sonst blieb alles beim alten. David Braben, der Entwickler dieses Dauerbrenners, beseitigte nun alle kleinen Langeweile-Quellen, überarbeitete das Szenario und heraus kam FRONTIER, sozusagen ELITE-Part II.

Raumschiffe käuflich erwerben. Hier hat sich einiges getan. Verschiedene ELITE-Veteranen werden beispielsweise den Piratenjäger "Mamba", die Riesenschiffe der Thargoiden, oder die elegante "Fer de Lance" vermissen, aber 16 neue Typen trösten einen über diesen Verlust leicht hinweg. Sämtliche Vehikel sind in der Lage, auf Planeten selbst zu landen, statt nur auf orbitalen Handelsstationen anzudocken, sofern sie mit einem Schutzschildgenerator ausgerüstet sind, der sie davor bewahrt, in der Atmosphäre (wenn vorhanden) zu verglühen. Zu diesem Zweck statteten David und sein Team die Raumschiffe auch mit einziehbaren Fahrwerken aus. Die Zubehörpalette ist gewaltig erwei-

berschaubaren Angebot von Lasern, Raketen, Minen, Schutzschilder, Abtastgeräten, Reparatur-Einheiten und Bergbaugeräten an.

Back In Space

Ihr solltet aber nicht wie früher alles blind zusammenkaufen, denn in FRONTIER beeinflusst Zusatzausrüstung die Ladekapazität. Auch beim Betanken muß man vorsichtig sein, Treibstoff kostet, neben Geld, ebenfalls Laderaum. Sogar der Radarschirm, bei ELITE ein fester Bestandteil des Schiffes, kann jetzt beschädigt werden und der Spieler muß ihn eventuell neu anschaffen. Die stark stilisierten Sonnensysteme mit einer



Besonders schön ist, daß alle Bildschirmtexte deutsch sind.

FRONTIER

Besitzer eines gewöhnlichen A 500 werden enttäuscht sein!

störssysteme, für sein Schiff käuflich erwerben können, wuchs das auf verschiedenen Welten erhältliche Equipment zu einem fast un-

Sonne, einem Planeten und einigen Orbitalstationen sind komplexen Gebilden gewichen, die oft zwölf oder mehr größere Himmelskörper einschließen. Auch Zwei- und Dreifachsonnen mit auf Ellipsenbahnen kurvenden Planeten und Monden können vorkommen und die Regeln der dynamischen Gravitationslehre haben die Entwickler pedantisch eingehalten. Damit der Nichtphysiker hier nicht verzwei-

- 18 Raumschiffstypen, die auf Planeten selbst nicht landen können. Nur die Cobra Mk III steht für den Spieler bereit.

- Abstrakte Vektor-Darstellung der Außenansicht

- Vereinfachte Steuerung ohne Realitätsbezug

- Sicht nach allen vier Seiten

- Nur Phantasie-Sonnensysteme

- Unbelebt und ohne Kommunikation

- 29 Schiffe, die planetar landen und vom Spieler gekauft und geflogen werden können

- Detailgenaue Abbildung der Umweltsicht

- Steuerung und Bahnbewegungen entsprechen den echten Gravitationsbedingungen.

- Nur Sicht nach vorn und hinten, aber zus. Kamerasicht von außen.

- Zusätzlich wirklich existierende Systeme, wie Alpha Centauri und Sol.

- Lande- und Starterlaubnis, Passagiere und Mannschaftsmitglieder, Funkverkehr zwischen Raumschiffen.

comment

Ich als alter Elite-Abhängiger und Turbokartenbesitzer bin total begeistert. Alle kleinen Schwächen meines Lieblingsspiels wurden ausgemerzt und meine Lebensgefährtin hat schon jetzt Angst vor postweihnachtlicher Vereinsamung. Schade nur, daß der A500 mit Frontier überfordert ist. Hoffentlich bildet sich da nicht wieder das "Wingcommander-Syndrom" aus, das schon einmal die Amigianer in zwei Lager spaltete.



Martin



felt, entstand aus dem alten Landecomputer ein richtiger Autopilot, der während des Fluges alle Funktionen, außer der des Kampfes, übernimmt. War ELITE noch etwas "leblos", so kann man das vom Nachfolger nicht mehr behaupten. Dafür sorgen zum einen Funkverbinding zu Landeplätzen und anderen Raumschiffen, zum anderen ein Bildtelefon-system, das Euch den Handel und den Erwerb von Zubehör ermöglicht. Darüberhinaus bietet FRONTIER einen "Kleinanzei-

comment

Da ist es nun also! Lange, lange Jahre wartete man auf die Fortsetzung des Kultspiels, doch David Braben kam irgendwie nie zu Potte und die Zeit verging wie im Fluge. Noch immer mußte man die Urversion spielen, die man schon jahrelang zu schätzen wußte, denn Elite war eines der ersten Spiele, das ich kennenlernte, und das war auf dem guten alten C64. Nun liegt der zweite Teil vor, an den ich persönlich eigentlich schon nicht mehr glaubte, und mir bleibt nur festzustellen, daß das Spiel genial ist. Jedoch nur für A1200- und Turbokarten-Besitzer.



Hans

Elite-Schöpfer David Braben entkam dem schwarzen Loch!

genmarkt", der nach lukrativen Geschäften durchforstet werden kann. Hier finden sich Angebote illegaler Geschäftemacher, Aufträge der Armee, Vermittlungsanzeigen und Nachfrage nach Killern. Man kann auch Passagiere aufnehmen, sofern eine zusätzliche Kabine im Schiff eingebaut ist. Bietet der Fluggast allerdings überdurchschnittlich viel Geld, ist möglicherweise ein Haken an der

Sache und der Spieler sollte zumindest nach dem Grund fragen, wenn er nicht mitten unter der Reise unliebsame Überraschungen erleben will. Für manche Schiffstypen, vornehmlich größere Frachter (wie die Anaconda) muß man Mannschaftsglieder anheuern. Auch diese Stellenangebote könnt Ihr Euch über das Stationsintercom ansehen und die am meisten geeigneten Leute in Eure Crew aufnehmen.

Leider nicht 68000er fähig!

Bei dieser Fülle von grafischen Schmankerln wird klar, daß der MC68000, gepaart mit 16Bit Ram, da nicht mehr mitspielt. Auch in der untersten Konturenstufe ohne Extraobjekte (Wolken,

Hintergrundsterne etc.) kann man beim Bildaufbau mitzählen und flüssige Animation kommt nicht zustande. Der große Bruder allerdings gewährleistet ruckfreie und weiche Bewegungsabläufe. Die gelungenen Soundeffekte unterstützen die Realitätsnähe und vermitteln das Gefühl, wirklich im Raumschiff zu sitzen. Wer sich langsam an "der schönen blauen Donau" sattgehört hat, kann zwischen verschiedenen anderen Musikstücken wählen und wenn das Gedudel anfängt zu nerven: ein Mausclick und es ist abgeschaltet. Ein hierarchisches Iconsystem erleichtert das Auffinden der einzelnen Funktionen, die aber auch direkt durch Tastenkommandos angewählt werden können. Leider sind bei einigen Icons Symbole und Bedeutung im Eifer des Programmiergefechts vertauscht worden, aber dieser kleine und eigentlich einzige Bug fällt kaum auf, weil man eindeutig erkennt, was gemeint ist.

(mk)

Allaspiranten im Vergleich!		
	Wing Commander Die Umsetzung des PC-Klassikers leidet ganz eindeutig unter den selben Problemen. Auf A500 ist dieses Spiel eine reine Qual, mit Turbokarte oder A1200 ein Glücksgriff.	
Grafik +	Gameplay -	Gesamt -
	Nova 9 Bei diesem Spiel ergeben sich immerhin keine beträchtlichen Qualitätsunterschiede auf den unterschiedlichen Rechnern. Gelungene Baller-Action für 3D-Fans.	
Grafik -	Gameplay -	Gesamt -
	Mega Traveller Handel im All? Das rollenspielähnliche Mega Traveller hat sicherlich keine Klassikerqualitäten oder Kultstatus, ist jedoch dennoch spielsenswert.	
Grafik -	Gameplay -	Gesamt -

Hersteller: Gametek
Muster von: Hersteller
Genre: Weltraum-/Handelssim
Preis: ca. DM 90,-
Erhältlich: ab Dezember '93

Anzahl der Spieler: 1
Anzahl Disketten: 2
2 Spieler simultan: Nein
1 MByte benötigt: Ja
2.Drive empfohlen: Ja
Festplatte empfohlen: Ja
Englisch benötigt: Nein
Unterstützt: Festplatte, Turbo
Steuerung über: Joystick
Besonderheiten: Läuft nicht auf A500!

+ freies Spielkonzept
komplexe Umsetzung

- auf A500 kaum spielbar, lange Einarbeitungszeit

GAMEPLAY 86%
GRAFIK 60%
SOUND 62%
MOTIVATION 96%

Elite-Spielstand laden?

Da das alte Elite-Szenario eines der drei Presets ist, lag nahe, auszuprobieren, ob alte ELITE Saved-Game Disks kompatibel zu FRONTIER sind. Probiert es erst gar nicht! Man muß von vorne anfangen. Das komplett deutsche Programm wird mit einem deutschen Handbuch, einem Ortslexikon, mehreren Kurzgeschichten und einem großen Sternkartenposter geliefert. Es lohnt sich also schon allein wegen der Paperware, ein Original zu kaufen.

AMIGA GAMES

94%

GESAMT-WERTUNG



Es wurde Zeit für etwas völlig Neues

JUDGMENT DAY

Die wichtigste Seite des Monats



Versand erfolgt per
Nachnahme ab 9,- DM o.
VORKASSE
4,-DM

Bestellungsform
nach von
9^h-18^h
PREISANLEGEN
VORBEHALTEN

Tel.: 07731/22058 Fax.: 07731
JUDGMENT DAY
PLK.-042352 D
78224 SINDEN
153959 **154757**

Terminator auf Laserdisc 99			Terminator 2 auf Laserdisc 99		
Titel	AMIGA	Preis	Titel	AMIGA	Preis
Abandoned Places 2	DV 61	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
AirBucks	EV 63	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Airbus A320 - American Edition	EV 79	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Airbus A320 - Europe	DA 69	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Airforce Commander	DA 64	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
AirLand-Sea	DA 65	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Air Support	EV 38	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Alfred Chicken	DV 49	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Alan 9	DA 49	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Ambermoon	DA 68	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Another World	EV 53	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Apocalypse III	EV 71	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Aquatic Games	DA 44	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
ArcadeVox	EV 52	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Arabian Nights *	EV 48	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Archer McLean Pool Billiard	DA 49	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Armalye	DA 49	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Assasin 2 - Mix ***	EV 69	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
A-T-A-Cat	EV 25	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
A-Train X	EV 65	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
A-Train Cons Kill *	EV 29	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Av8-B: Harrier Assault *	EV 66	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
B-17 Flying Fortress	DA 61	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Bat 2	DA 71	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Battle Isle Data Disk 2	EV 40	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Battle Team	EV 62	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Battleships	DA 65	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Bazooka Sue **	DV 74	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
B.C. Kid	DA 63	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Bill's Tomato Game	EV 39	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Bills of Prey	EV 49	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Billions Brothers Collection	EV 39	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Black CRYPT	DA 66	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Blaster	KA 55	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Body Blows	DA 43	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Brian The Lion **	EV 69	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Burgle	EV 69	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Burnin' Bricks	DA 61	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Campaign	DA 61	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Campaign - Data Disk	DA 39	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Castles - Data Disk	DA 27	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Chaos - Engine	DA 46	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Chuck Rock II *	EV 45	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Civilisation	DA 68	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Combat Air Patrol	KA 57	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Crazy Cars 3 *	EV 49	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Creatures X *	EV 44	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Cruise for a Corpse	EV 69	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Curse of Enchantia *	EV 69	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
DO/Day	EV 63	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Darkzone *	DA 68	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Darts	DA 64	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Das Schwarze Auge	EV 68	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Der Patzicher	DA 74	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Die Sieder	DA 61	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Disposable Hero **	DA 62	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Dogfight	EV 65	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Dungeon Master & Chaos Strikes Back	EV 62	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Dynablast	DA 64	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Dynatech	DV 61	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Echobockey Manager	EV 67	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Elysium	DV 64	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Entity	DA 69	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Epic	DA 69	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Eye of the Beholder	EV 79	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Eye of the Beholder 2	DA 94	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
F-17 Challenge	EV 26	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
F-17 Fighter	DA 54	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
F-117 A Nighthawk	EV 26	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Fallen Empire	DV 74	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Fallen Empires	EV 68	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Fire and Ice	DA 45	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Flashback	EV 66	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Fly Harder	DA 69	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Formula One GP	DA 69	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
FO	EV 69	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Global Effect	DA 68	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Global Gladiators	DA 68	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Gods	DA 68	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Goblins *	EV 49	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Goblins 2 *	EV 49	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Gods	DA 67	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Gunship 2000	DA 61	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Hannibal	DA 69	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Hedonic **	DA 62	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Harpoon 1 & 2	EV 69	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Evil to the East	EV 69	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Heroes Quest 2 **	EV 59	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Hoxuma	DV 74	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Hard Guns	EV 69	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
History Line 1914-1918	DV 73	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Hook	DA 49	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Hu *	EV 48	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Humans Race - Data Disk *	EV 45	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Humans Race - Stand Alone *	EV 45	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Indiana Jones 3/Adventure	EV 39	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Indiana Jones 3/Action	DA 49	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Indiana Jones 3/Adventure	EV 75	90,-	3D Pool	DV 24	90,-
Innocent until Caught **	DV 74	90,-	3D Pool	DV 24	90,-

Sonderangebote

Superfrog **39,90**

Body Blows **39,90**

Gunship 2000 **59,90**

Dogfight **59,90**

F-117 A Nighthawk **59,90**

Elite II - Frontier **54,90**

* = Auch als deutsche Version erhältlich
** = Bei Drucklegung noch nicht lieferbar

solange Vorrat reicht

Versand in Sicherheitsverpackung zuzüg. 2,-

Alle Preise sind Endpreise und verstehen sich inclusiv der gesetzlich 15 % MwSt.

please note:
Umsetzung zwischen AMIGA 1200 und AMIGA CD-32 sind sehr wahrscheinlich.



Dank des viergeteilten Bildschirms stellt sich bei Hired Guns ein ganz neues Spielerlebnis ein.



Aus der Sicht jedes einzelnen Party-Mitglieds läßt sich das Geschehen betrachten.

Psygnosis' Multiplayer-Knüller

H I R E D G U N S

Wer durch seine Spieleidenschaft noch nicht vereinsamt ist, sollte sich mit drei Freunden vor seinen Amiga setzen und den neuesten Rundumschlag von Psygnosis spielen.



weise ist unsere gute alte Mutter Erde nicht davon betroffen, sondern ein ferner Planet namens Luyten L-7896 3.1.

Um nun eine Weiterverbreitung der illegal hergestellten Genomorph (Genomorph = Versuch einer neuen Wortkreation meinerseits) zu verhindern, wird ein Team aus vier mutigen Helden losgeschickt, um die Schmutzarbeit zu erledigen. Nähere Information über primäre und sekundäre Ziele gibt das Missionsdossier. Für Neulinge empfiehlt sich der Trainingsmodus, in dem verschiedene Levels durchwandert werden können. Erfahrene Kämpfer wählen zwischen dem Kurz-Action-Modus, in dem vor allem Reaktion und Geschicklichkeit gefragt ist, oder der Gesamtmission. Hier entpuppt sich das Spiel als Rollenspielschnitt, da außer

DER EIGENE HELD

Erfreulich ist die Möglichkeit, seine eigene Kreativität in das Spiel mit einzubringen. Auf der Diskette 5 befinden sich neben den Heldengrafiken im IFF-Format, welches von den meisten Zeichenprogrammen unterstützt wird, noch einige Utilityprogramme. Mit diesen ist eine Konvertierung der eigenen IFF-Bilder in das Grafikformat von Hired Guns fast

ein Kinderspiel. Die Auswahlgrafiken und die Charaktereigenschaft werden jedoch von diesen Änderungen nicht betroffen. Leider hat die verarbeitende Script-Datei kleine Mängel, die von Hired Guns-Programmierer Scott Johnston noch bereinigt werden sollten. Hier haben wir niemand anderen als unseren Hans zum Helden gemacht. Meine DPaint-Fähigkeiten ließen mich dabei doch sehr im Stich!

Schußfreudigkeit noch eine Portion logisches Denken vonnöten ist. Anschließend hast Du die Aus-

wahl aus zwölf verschiedenen Charakteren, die eine bunte Mischung aus kernigen Jungs,

comment

Genial, gierig, geil, fantastisch!! Hired Guns hat mich voll überzeugt. Die graphische Ausführung ist sauber umgesetzt und der Sound läßt die Atmosphäre gut rüberkommen. An den Animationen hätte man nicht so sparen brauchen, aber das macht der Spielspaß wieder wett. Die Möglichkeit, seine eigenen Grafikideen in das Spiel zu integrieren, ist ein Schmeckerl für Heimgrafiker. Ich hoffe man erkennt Hans (unsere leidenden ih., leitenden Red.), den ich in stundenlanger Kleinarbeit mit DPaint gezeichnet habe.



Lutz

DIE OPTIONEN

In einer fernen Zukunft ist die heute noch in den Kinderschuhen steckende Genmanipulation außer Kontrolle geraten. Glücklicher-

harten Mädels oder kraftstrotzenden Robotern darstellen. Jeder Charakter hat spezielle Eigenschaften und folglich eine unterschiedliche Grundausrüstung, die letztlich für das Gelingen einer Mission erforderlich ist. Aber keine Angst, man müßte schon voll daneben liegen, um eine extrem ungünstige Teamzusammenstellung zu bekommen. Da die interessanteste Spielvariante die Gesamtmission ist, möchte ich speziell auf diesen Modus näher eingehen; außerdem beinhaltet er die wesentlichen Elemente der beiden anderen Modi.

DAS GAMEPLAY

Einer graphisch ansprechenden Karte, die sich sanft scrollen läßt, entnimmt man alle verfügbaren Einsatzgebiete und steuert das Fadenkreuz dementsprechend auf ein Zielgebiet. Ein kurzer Text im unteren Bildschirmrand informiert das Team über Zustand und Bedrohung des gewählten Objekts. Ein Druck auf die Return-Taste und schon landet das Einsatz-

Hired Guns garantiert spannende SF-Unterhaltung in einer gekonnten Mischung aus Adventure- und Actiongame.

team auf der Planetenoberfläche, was allerdings durch eine gewisse Ladezeit in die Länge gezogen wird. Für jedes Teammitglied existiert am Bildschirm ein 3D-Fenster, das den Blickwinkel des jeweiligen Helden annimmt. Um welchen der Helden es sich handelt, wird durch eine kleine Porträgrafik am oberen Rand eines Fensters angezeigt, neben dem sich noch drei Aktenreiter befinden. Ein Mausklick auf den ersten Reiter offenbart das Inventar des Kämpfers. Links befinden sich alle mitgetragenen Gegenstände, die sich vertikal verschieben lassen. Gegenstände in der Mitte können in die rechts angezeigten Hände gelegt werden, um dem Mannschaftsmitglied eine Aktion damit zu ermöglichen. Da es etliche verschiedene Ausrüstungsgegenstände gibt, kann man sich durch ein Informations-Ikon nähere Angaben dazu ausgeben lassen. Diese Funktion ist vor allem bei aufgesammelten Dingen von Nutzen. Zu Anfang sind die Helden-

Rollentausch



Ambermoon

Wer es lieber geruhsamer angehen läßt, kann sich mit Ambermoon rollenspielorientierter unterhalten. Ein brillantes Grafiksystem und tolles Gameplay!

Grafik +

Gameplay =

Gesamt =



Syndicate

Ebenfalls als Mixtur aus Action und Adventure präsentiert sich das letzte Spiel von Bullfrog. Hier entsteht der Spielspaß vor allem durch die ungewöhnliche Perspektive.

Grafik -

Gameplay =

Gesamt =



Space Hulk

Der jüngste Electronic Arts-Rollenspielvertreter schlägt sich in diesem High-Class-Feld noch ganz wacker, setzt jedoch bestimmt keine neuen Maßstäbe.

Grafik -

Gameplay -

Gesamt -

kasse und deshalb sollte man jedem Kämpfer eine Waffe in die Patschpforten drücken. Der zweite Aktenreiter ist abhängig von der jeweiligen Ausrüstungskonfiguration.

Ist man stolzer Besitzer eines D.T.S., blendet sich hier eine Karte der näheren Umgebung ein. Diese läßt sich in gewissen Grenzen verschieben und man gewinnt einen kleinen Überblick über die momentane Situation. Ansonsten

bekommt man nur Schneegestöber und die lapidare Meldung 'Offline' zu sehen. Zuletzt gibt es noch einen Statistikbildschirm, der den aktuellen Zustand, die Erfahrung und das zur Zeit mitgetragene Gewicht des Charakters anzeigt. Jetzt kann man sich in das Getümmel stürzen. Spielt man solo, läßt sich jeder Kämpfer durch die Maus steuern. Will man nicht jeden Typen einzeln bewegen, hat man die Möglichkeit, einen Leader (sog. Leithammel) auszuwählen. Das heißt aber nicht, daß nur ein Held der Führer sein kann. Eigentlich wählt man damit eine Gruppe aus, die sich gemeinsam bewegen soll, also auch nur aus zwei oder drei Personen bestehen kann. Führer wird derjenige, der vor den anderen läuft und von diesen auch gesehen werden kann. Steht ein Teammitglied jedoch mit dem Rücken zum Führer, ist für diesen mit dem Gruppenlauf Essig. Wer jetzt toll animierte Heldengrafiken erwartet, der hat sich leider geschnitten, weil es nur vier verschiedene Grafiken in vier Größen gibt, abhängig von Blickrichtung und Entfernung. Einzigartig ist, daß man diese Grafiken selber erstellen kann, doch dazu später mehr. Im





Jede Partnerschaftsvermittlung muß sich schämen, wenn sie diese Auswahl sieht.

Mehr-Spieler-Modus, in dem bis zu vier Spieler gleichzeitig antreten können, verteilt sich die Steuerung auf Maus, Joystick und Tastatur.

Bewegt man nun seine Mannschaft durch die gut gezeichnete Landschaft, fällt schnell die Gleichförmigkeit der Wand- und Bodenteile auf, die sich aber nicht negativ auf den Spielfluß auswirkt. Im ruckeligen Step-by-Step-Scroll-Verfahren ändert sich während des Marsches die Umgebung, aber diese Art der Grafikdarstellung ist man schon von anderen Abenteuerspielen gewohnt. Türen öffnen sich automatisch, soweit sie nicht durch Schlüssel oder Keycards, die es zu finden gilt, verschlossen sind. Sieht man sich in der Landschaft auf, fallen einem Gräben auf, in denen Wasser auf und ab schwappt. Dies sollte für gestandene Helden kein Hindernis darstellen und man kann es durchaus versuchen, in das kühle Naß zu springen. Manchmal ist es zwar

ein bißchen tief, aber meistens führen diese Wassergräben zu versteckten Eingängen oder wertvollen Gegenständen. Steht man nun vor so einer Kiste oder einem Schuhkarton, wird das durch einen entsprechenden Hinweis im 3D-Fenster bekanntgegeben. Um nun etwas damit anfangen zu können, begibt man sich in seine Inventarliste und die dort vorhandenen Take- und Drop-Icons ermöglichen das Aufheben und Fallenlassen eines Gegenstandes. Hier sollte man auf die jeweiligen Bedürfnisse des Helden Rücksicht nehmen, weil ein Roboter wenig mit einem Apfel anzufangen weiß und ein Mensch einen Droidenreparatursatz nicht essen kann. Hat man etwas in sein Inventar übernommen, sollte man nicht vergessen, die Waffe wieder in Anschlag zu bringen. Oft merkt man erst zu

Eine neue Meisterleistung von Psygnosis und DMA Design!

spät, daß man noch sein Freßpaket in den Händen hält und sich die Genomorphe davon nicht einschüchtern lassen. Kommt es zu einer Konfrontation, läßt eine Salve Blei die Gegner zu einem blutigen Häuflein werden. Auch hier wurde mit animierten Grafiken gespart und sie beschränken sich auf ein oder zwei Angriffsbewegungen. Wer viel schießt, verbraucht auch viel Munition. Solange man noch genug Reserven in seinem Inventar hat, ist das Aufladen durch einen Klick mit der rechten Maustaste kein Problem. Zwar findet sich immer wieder Munition, die in der Gegend herumliegt,

jedoch ist für jede Waffe ein spezielles Kaliber gefragt, und das fehlt immer genau dann, wenn man es braucht.

Nebenbei gibt es noch Granaten oder Nahrungsmitteln, die allerdings mit Vorsicht zu genießen sind. Hat man während eines Schußwaffengebrauchs ein Fadenkreuz, verwandelt sich der Mauszeiger in eine Zeitscheibe, solange man eine Granate in den Händen hält. Je nach Lage des Mauszeigers stehen unterschiedliche Zündzeiten zur Verfügung. Wer auf kurze Distanz einen kurzen Zündzeitpunkt wählt, wird sich schnell im Heldennirwana wiederfinden. Wenn es dennoch so weit kommen sollte, zeigt die Abkürzung M.I.A. (Missing in Action) das Ableben des Kämpfers an. So schießt man sich also durch die schier endlosen Gänge und weitläufigen Komplexe und

findet schließlich den heiß ersehnten Ausgang. Damit endet ein Level und mit dem verbleibenden Rest seiner Mannschaft, begibt man sich zum nächsten Einsatzort. Hired Guns bietet viel Abenteuer-Feeling mit Actionelementen und läßt einen schnell die Zeit vergessen. Die mangelnde Animation ging wahrscheinlich zugunsten der Vier-Spieler-Option und den großräumigen Terrains, da man von Psygnosis und DMA Design (Lemmings 2) andere Qualitäten kennt. (lm)



Hersteller: Psygnosis
Muster von: Hersteller
Genre: Arcade-Action
Preis: ca. DM 90,-
Erhältlich: ab November '93

Anzahl der Spieler: 1-4
Anzahl Disketten: 5
2 Spieler simultan: sogar 4
1 MByte benötigt: Ja
2.Drive empfohlen: Ja
Festplatte empfohlen: Ja
Englisch benötigt: Nein
Unterstützt: Festplatte
Steuerung über: Maus, Joystick, Tastatur, Joypad (Sega)
Besonderheiten:

- + Multiplayer-Option, Grafik**
- fehlende Animation**

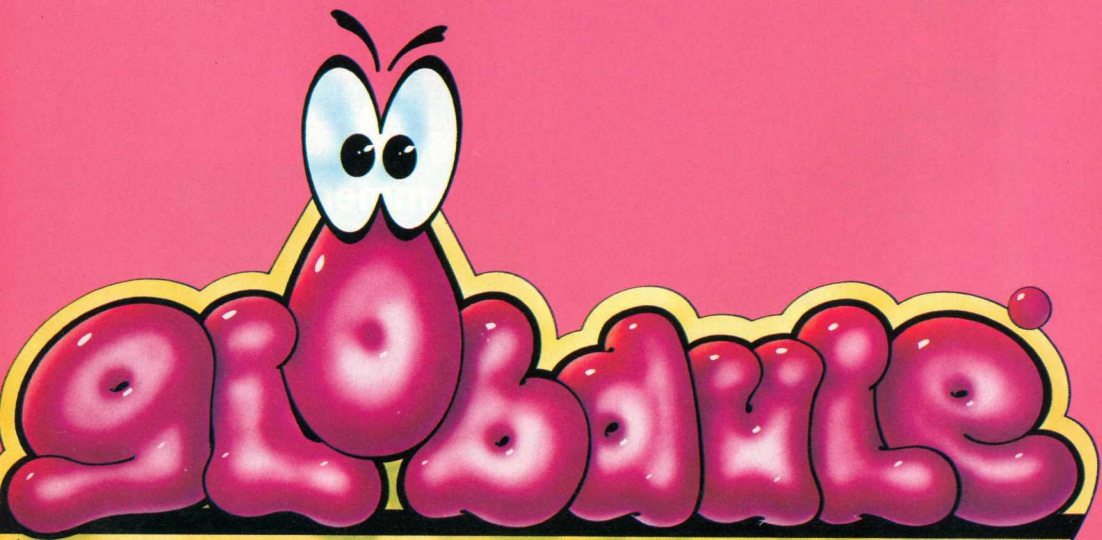
GAMEPLAY 95%
GRAFIK 87%
SOUND 72%
MOTIVATION 93%

AMIGA GAMES
93%
GESAMT-WERTUNG





Platscht im November auf thren Amiga-Bildschirm

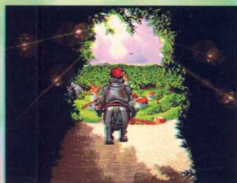


Ein neuer Meilenstein von Blue Byte

Die Siedler



Nimmt sich Blue Byte ein Genre vor, wird Spitzenklasse produziert. Battle Isle steht für Strategie in Perfektion und Great Courts für tolle sportliche Unterhaltung. Nun haben sie ein neues Genre erfunden und setzen damit Maßstäbe.



Das Grundkonzept

Hört man die Grundidee, denkt man zunächst, daß man ein Wirtschaftsspiel vor sich hat. Als Spieler hat man die Aufgabe, eine bestehende Siedlung mit einer funktionierenden Wirtschaft auszustatten. Als Konkurrent versucht entweder ein Freund oder

der Computer, das gleiche Ziel zu erreichen. Daß dies natürlich besonders spannend ist, kann man sich denken. Der zweite Spieler darf übrigens simultan antreten, da der Bildschirm in diesem Falle gesplittet wird, womit jeder Spieler seine eigene Karte hat. Alleine durch diesen Zwei-Spieler-Modus ist Die Siedler anderen Spielen schon meilenweit voraus, was die Spielspaßbergigkeit angeht.

Das Gameplay

Ausgangspunkt des Spiels ist ein Hauptquartier, das man noch völlig umsonst bekommt. Doch dies ist auch schon das einzige, was man umsonst erhält, denn den Rest muß man sich hart erarbeiten. Damit man weiß, welche Gebiete man benutzen darf, wird mittels Bojen auf dem Wasser und Steinen auf dem Boden die Grenze des Gebietes markiert. Langfristig lautet das Ziel, sich möglichst flächendeckend auszubreiten, doch dazu müssen erst einmal die erforderlichen wirtschaftlichen Verhältnisse geschaffen werden. Auftakt hierfür kann beispielsweise das Abholzen von Bäumen sein, denn nur mit genügend Bauholz hat man auch genügend Baumaterial. Dazu baut man einen Weg vom Hauptquartier zum Wald, auf dem dann das Holz



Ab und zu ist ein Blick auf die Map sehr ratsam, schließlich will man den Überblick nicht verlieren.



Langsam, aber sicher wird ein Gebiet restlos besiedelt und beackert.

transportiert werden kann. Wartet man ein paar Sekunden, sieht man auch schon einen Holzfäller, der äußerst putzig animiert ist, selbständig auf die Bäume zulaufen, die er anschließend

auch fällt und von den Ästen befreit. Rohe Baumstämme alleine bringen natürlich auch nichts, deshalb baut man praktischerweise auch gleich noch ein Sägewerk, wo die Baumstämme zu Brettern verarbeitet werden. Steine benötigt man für den Gebäudebau natürlich auch noch, deshalb schickt man einen Geologen los, der die Bodenverhältnisse prüft. Es kann sogar sein, daß dieser dann auch auf Erz trifft, womit die Eisengewinnung auch schon fast gesichert wäre, wenn man die Steine abbaut und verarbeitet. Hat man Eisen, lassen sich übrigens auch Waffen herstellen, die man für den späteren Verlauf des Spiel braucht, insbesondere im Kampf gegen den ehrgeizigen Gegner. Gebäude lassen sich übrigens

comment

Grandios! Für deutsche Verhältnisse ist Blue Byte einfach einzigartig. Egal was sie entwickeln, es wird zum Mega-Hit, seit kurzem auch im restlichen Europa. Ich bin mir ganz sicher, daß auch die knuddeligen Siedler zum Verkaufserfolg werden, denn sie übertreffen in Sachen Innovation sogar Hits wie Syndicate, Populous oder Lemmings 2. Strategie, Wirtschaftssimulation und Geschicklichkeit wurden hier zu einer genialen Genre-Neuschöpfung vereint, die auf Nachschub hoffen läßt. Volker Wertich darf seinen Platz neben Peter "Bullfrog" Molyneux einnehmen.



Hans



Aller Anfang ist schwer! Untermenüs lassen den Spieler alle möglichen Dinge überprüfen.



Auf dem Weg nach oben! Zuerst kommen die Bäume.

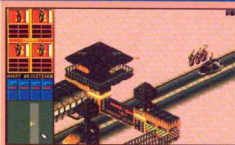
**Der Hit des Jahres!
Wer an diesem
Spiel vorübergeht,
versäumt ein
Wunder.**

nicht überall bauen, denn für manche Gebäude spielt auch der Untergrund eine Rolle. Wenn er zu steil ist, kann man natürlich schwerlich einen Mords-Palast hinstellen. Den kann man nur dann errichten, wenn man den schiefen Bereich vorher einebnet. Man könnte jetzt noch stundenlang über alle weiteren Mög-

lichkeiten schreiben, die man hat, beispielsweise Fischfangen, Waf-

fenschmiede, Kampf, Sonderfunktionen, und, und, und, doch dies würde zu weit führen, deshalb beschränke mich nun noch auf einen Punkt.

Klassiker-Vergleich



Syndicate
Der aktuelle Spitzenreiter der Charts muß sich wohl bald mit Platz 2 begnügen, denn Die Siedler stiehlt ihm die Schau. Unvorstellbar, aber es ist so!

Grafik = Gameplay - Gesamt +



Dune II
Der Tag, an dem die Klassiker fielen! Auch der Strategieknüller von den Westwood Studios muß Federn lassen, und das, obwohl der einmal Spiel des Monats war!

Grafik - Gameplay - Gesamt +



History Line 1914-1918
Am einleuchtendsten ist es wohl noch, wenn die Vorgänger von Blue Byte im Vergleich schlecht abschneiden. Gestatten, History Line, zehn Monate in den Charts, auch schlechter.

Grafik - Gameplay - Gesamt -

Der Spielablauf

Alles, was sich jetzt vielleicht so kompliziert und schwierig erlernbar angehört hat, entpuppt sich im eigentlichen Spiel als unglaublich einfach. Wenige Mausklieke genügen und die Mannschaft, die anfangs eine Stärke von zehn Mann aufweist, rennt, hechelt und spurtert weitgehend selbständig los. Nur ab und zu muß man eingreifen und den Ablauf regeln. Genau dieser Punkt macht das Spiel so schön, denn selten hat man die Gags mehr genießen können, die zu Dutzenden im Spiel versteckt sind. Tolle Animationen, übersichtliche, jedoch leicht trockene Menüs, Einführungskarten und Überraschungselemente machen Die Siedler für mich zum Spiel des Jahres, das einen Vergleich mit der Revolution Populous nicht scheuen muß. (hi)

Hersteller:
Blue Byte
Muster von:
Blue Byte
Genre:
Strategie
Preis:
ca. DM 110,-
Erhältlich:
ab November '93

Anzahl der Spieler: **2**
Anzahl Disketten: **5**
2 Spieler simultan: **Ja**
1 MByte benötigt: **Ja**
2.Drive empfohlen: **Nein**
Festplatte empfohlen: **Nein**
Englisch benötigt: **Nein**

Unterstützt:
alle Amigas, Festplatte, 2. Laufwerk, Turbokarten

Steuerung über:
Joystick, Maus, Tastatur

Besonderheiten:
**einzigartiges Gameplay
2 Spieler simultan**

**+ neues Spielkonzept,
toller Vorspann**

- nichts

GAMEPLAY 96%

GRAFIK 78%

SOUND 76%

MOTIVATION 96%

AMIGA GAMES

95%

GESAMT-WERTUNG

Der neue Hit der Patrizier-Macher

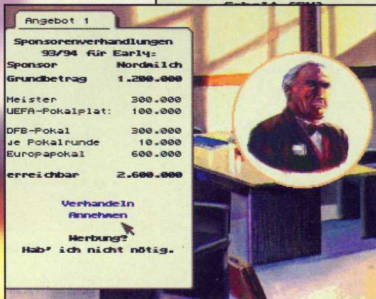
ANSTOß

Software 2000, aufgepaßt! Die Patrizier sind vor Anker gegangen und haben sich in die Welt des Fußballs eingekauft. Mit Anstoß schickt sich Holger Flöttmanns Ascon an, den Bundesliga Manager von seinem hohen Roß zu stoßen.

Der Auftrag

Eine Saison umfaßt 34 Spieltage, die in Vor- und Rückrunden aufgeteilt sind und in bestimmten Abständen von den Pokalspielen unterbrochen werden. Jetzt kann es nach einem taktischen Vorgeplänkel richtig losgehen. Manche Gegenstände in dem Büro erfüllen einen bestimmten Zweck. So ist der Wandtresor der Weg zu den Finanzen, der einen Überblick über die Gehälter und Vertragsdauer der einzelnen Spieler und die Erfüllung der Kalkulation gewährt. Aber ein waschechter Fußball-Trainer beschäftigt sich nicht mit dem schönen Mammon, sondern stürzt sich gleich auf die Mannschaftsaufstellung. Mit der Maus markiert man die elf Spieler, die beim nächsten Spiel antreten sollen. Dabei stellen Leistungspunkte ein Entscheidungskriterium dar. Um auch seine Mannschaft optimal auf den Gegner einstellen zu können, wird rechts daneben eine Gegenüberstellung der Summe der Leistungspunkte der gegnerischen Elf und Deiner eigenen angezeigt. In drei Spalten hinter dem Namen gibt man noch den Libero, den Spielführer, den vorrangigen Elfmeterschützen und Freistoß-

perthen an, die jeweils durch einen Buchstaben gekennzeichnet werden. Zusätzlich kann für jeden Spieler ein Histogramm abgerufen werden, das detailliertere Informationen über die



Leistungsfähigkeit des Kickers gibt. Um auch das Beste für seine Mannen zu tun, schickt man die Spieler in ein Trainingslager, von denen drei zur Auswahl stehen und dementsprechend unterschiedliche Preise haben. Finden die vorgegebenen Namen nicht Deinen Geschmack, kann man mit einem integrierten Editor seine eigenen Fußballspieler 'erschaffen'. Wenn die Mannschaftsordnung steht, ist der Prominententyp per Telefon ein netter Gag, den man sich ruhig einmal einverleiben sollte.

Der Spieler

Das Mannschaftsverhalten wird durch einen Spieler repräsent-



Die Grafiken sind allesamt toll gezeichnet und außergewöhnlich.

sich die Option für die Spielweise, die eine Mannschaft an den Tag legen soll. Ein genial gezeichnetes Fußballgesicht zeigt je nach Mimik entweder eine 'faire' oder 'brutale' Spielweise an. Darüber kennzeichnet eine Liste mit Trainingseinheiten die zur Zeit eingestellten Trainings-schwerpunkte. Zusätzlich kann hier als Option eingestellt werden, ob eine Abseitsfalle vorbereitet werden soll oder ob die Spieler bei

Ein würdiger Konkurrent zum Bundesliga Manager Pro.!

comment

Und wieder hat es mein Sensai-Lei Tender Redakteur geschafft, mir ein Managerspiel unterzubeln. Obwohl ich schon mit Treble Champions und Leeds United den Rekord im Verriß von Managerspielen in AG gebrochen hatte, war ich von Anstoß doch positiv überrascht. Das Spiel konnte selbst einen Fußball-Laien wie mich begeistern, was nicht zuletzt an der graphischen Umsetzung lag. Das komplexe Spielgeschehen wird im Handbuch gut vermittelt und, abgesehen von dem nervigen Diskettenwechsel, ist ein kontinuierlicher Spielverlauf möglich. Ich kann Anstoß nur empfehlen.



Lutz

der leisesten Berührung fast in Ohnmacht fallen sollen (Fachausdruck: Schwalbe). Als nächstes kommst Du wieder zu der Mannschaftsaufstellung, die Du jetzt noch einmal optimieren kannst. Das Stadion tobt, die Stimmung steigt, die Mannschaften betreten den Rasen. Ein neuer Bildschirm stellt den Spielverlauf eines Matches dar. In einem Extrafenster werden, wie bei einer Radioubertragung, Kommentare ausgegeben, die teilweise recht schmissig und stimmungsvoll geschrieben sind. In einem oberen Bereich des Bildschirms wird das aktuelle

comment

Gratuliere, Holger! Was Ihr mit Ascon geschafft habt, ist wirklich einzigartig. Dachte man bislang, das Thema Managerspiele sei ausgelutscht und zu keinen neuen Höhenflügen fähig, so beweist Ihr nun das Gegenteil. Die vorliegende A1200-Version ist einfach einzigartig in ihrer Machart und hat eine Spitzenposition in den Charts verdient. Ich für meinen Teil halte es für eines der innovativsten Programme der letzten Jahre.



Hans

Guthaben:	390.000 DM
Zuschauereinnahmen:	3.555.700 DM
Einnahme Pokalspiele:	100.000 DM
Werbung (Scharf):	230.000 DM
Fernsehonorare:	1.100.000 DM
Spielertransfers:	0 DM
Gehälter, Prämien:	-11.740.000 DM
Stadionunterstützung:	0 DM
Verwaltung, Med. Abt.:	- 470.000 DM
Sonstige Kosten:	- 150.000 DM
Gesamt:	- 7.060.000 DM

Eintrittspreis:	15 DM+
Stehplätze:	25 DM+
Sitzplätze:	25 DM+
Kalkulatorischer Zuschauerschritt:	10000+
Prämien:	0+
Trainingslager:	0+

Transfers & Verträge
Gehälter
Stadion



Ergebnis des Spiels ausgegeben. Begegnungen anderer Mannschaften werden zusätzlich in einer Ecke des Bildschirms angezeigt. Soll sich das Verhalten und die Spielweise während des Spiels ändern, kann dies hier noch nachträglich eingestellt werden, auch das Auswechseln eines Spielers ist noch möglich.

Die Modi

Hat man den längsten der drei Spielmodi ausgewählt, erscheinen bei wichtigen Spielsituationen sauber animierte Zwischengrafiken im 3D-Effekt und bei Elfmessern kann hier vom Spieler aktiv eingegriffen werden. Nach Spielende gibt das Programm die restlichen Spielergebnisse, Tabellen und zukünftigen Begegnungen aus. Anstoß besticht wie der Bundesliga Manager mit phantastischen Grafiken, die natürlich in der AGA-Version mit stolzen 256 Farben protzen, und einer Vielfalt an Einstellungen und Beeinflussungsmöglichkeiten. Der Sound ist nicht von schlechten Eltern, hört allerdings nach einiger Zeit von selbst auf. Die graphische Umsetzung der Spielsituationen ist wesentlich besser gelöst als bei der Konkurrenz und stützt in diesem Genre neue Maßstäbe.

(/m)

Gehälterübersicht

Nr.	Spielername	St.	Gehalt	Jan.	Monat	USD
1	Hollmann	8	400.000	32.000	1	1
2	Goerdeler	8	125.000	10.000	2	1
3	Krause	8	175.000	14.000	2	1
4	Heilmholtz	6	1.000.000	82.000	2	2
5	Krause	6	1.000.000	82.000	1	1
6	Mullinger	3	275.000	22.000	1	1
7	Krause	6	1.000.000	82.000	2	1
8	Tomarini	6	1.000.000	82.000	2	1
9	Joachim	6	1.000.000	82.000	2	1
10	Holl	6	1.000.000	82.000	2	1
11	Hess	6	1.000.000	82.000	2	1
12	Schubert	5	600.000	50.000	2	1
13	Schubert	5	600.000	50.000	2	1
14	Sulzacher	6	1.000.000	82.000	2	1
15	Holl	6	1.000.000	82.000	2	1
16	Sulzacher	6	1.000.000	82.000	2	1
17	Calvin	3	250.000	20.000	1	1
18	Ruggemann	5	600.000	50.000	2	1
19	Mullinger	5	600.000	50.000	2	1
20	Andersson	4	370.000	30.000	1	1
21	Zillke	3	225.000	18.000	1	1

Da freut sich der Grafikfreak: Selbst trockene Statistiken wurden bei Anstoß anspruchsvoll gestaltet, ganz zu schweigen von den Actionsequenzen.

Manager im Blickpunkt



Eishockey Manager
Endlich ist es vollbracht! Eine andere Firma als Software 2000 wagt sich mit einem exzellenten Managerspiel auf den Markt, das die gesamte Konkurrenz alt aussehen läßt.

Grafik **-** Gameplay **-** Gesamt **-**



Bundesliga Manager Pro.
Der Megakrüller von Software 2000 wirkt gegen Anstoß von Ascon reichlich altbacken und erfüllt keineswegs mehr die Anforderungen. Der König ist tot!

Grafik **-** Gameplay **-** Gesamt **-**



Lothar Matthäus
Wer neben einer gewissen Portion Strategie auch etwas für die flinken Finger tun will, kann sich einmal mit Lothar Matthäus auf Torgjagd begeben.

Grafik **-** Gameplay **-** Gesamt **-**

- Hersteller:** Ascon
Muster von: Hersteller
Genre: Wirtschaftssimulation
Preis: ca. DM 100,-
Erhältlich: ab November '93
Anzahl der Spieler: 1-4
Anzahl Disketten: 6
2 Spieler simultan: Nein
1 MByte benötigt: Ja
2.Drive empfohlen: Ja
Festplatte empfohlen: Ja
Englisch benötigt: Nein
Unterstützt: Festplatte, AGA-Chipsatz
Steuerung über: Maus
Besonderheiten: Bislang nur für A1200, A4000
+ exzellente Grafiken, toller Sound, hohe Motivation

- es gibt nichts negatives!**

GAMEPLAY	88%
GRAFIK	92%
SOUND	75%
MOTIVATION	95%

AMIGA GAMES
91%
GESAMT-WERTUNG

Rennaction aus der Vogelperspektive

Overdrive

Brrrrruummmmm, mit 200 Sachen in die Schikane, die Reifen quietschen und erfüllen die Luft mit heißem Gummiqualm. Mit Overdrive will TEAM17 ein Arcade-Game für den Heimgebrauch an den Mann bzw. die Frau bringen.



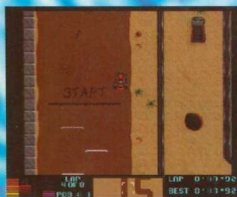
Im Titelbildschirm können die Schwierigkeitsgrade eingestellt werden oder der Spielablauf, wobei man zwischen dem Wettbewerbs-, Praktik- oder Proberrennen wählen kann. Zusätzlich bietet das Spiel einen Zwei-Spieler-Modus mit einem Nullmodem-Kabel und zwei Amiga-Rechnern an. Insgesamt stehen Dir vier verschiedene Fahrzeugtypen zur Verfügung. Neben einem 'normalen' Rennwagen kannst Du noch mit einem Straßenflitzer durch Städte jagen, mit einem 4-Wheel-Drive über die Pisten bügeln oder mit einem Buggy

über Sanddünen schrubben. Die Fahrzeuge besitzen fahrzeugtypische Eigenheiten. Um nicht immer über die selben Strecken zu fahren, gibt es fünf verschiedene Rennstrecken. Ob es nun eine Rennstrecke à la Hockenheim oder eine Wüstenpiste wie Paris-Dakar ist; es ist für jeden Geschmack etwas vorhanden. Da sich ein Rennen gegen die Zeit nicht gerade als befriedigend erweist, stehen Dir acht gegnerische Fahrer zur Seite, die nur darauf warten, Dir den

Staub in das Gesicht zu blasen. Die Gegner wurden unterschiedlich angelegt und so hat jeder Stärken oder Schwächen, die es mitleidslos auszunützen gilt. Das Szenario betrachtet man aus der Vogelperspektive und die Strecke scrollt sanft in allen Richtungen. Du steuerst den roten Wagen, der sich je nach Qualifikation während der Vorrunde an drei verschiedenen Startpositionen befinden kann. Auf der Strecke angebrachte Richtungspfeile kündigen rechtzeitig Kurven an, die man lieber nicht mit 'Full-Power' durchfahren sollte. Überhaupt liegt auf der Rennstrecke viel nützliches Zeug herum. Ein Turbo-Schild zum Beispiel unterstützt die Beschleunigung für einen bestimmten Zeitraum. Daneben kann man einige Gegenstände, wie Schraubenschlüssel, Reifen oder Benzinkanister aufsammeln und sich so für das restliche Rennen und die folgenden besser ausrüsten. Für einen kleinen Streckenüberblick ist im unteren Bildschirmteil ein Streckenscanner untergebracht, der jedoch nur als Ablenkung dient und keine großartige Hilfe darstellt. In der Grafikdarstellung sind auch die eigentlichen Stärken von Overdrive erkennbar und man muß sich eingestehen, daß sich ein Amiga vor den 16Bit-Konsolen nicht zu verstecken braucht. Was Team 17 da aus den Tiefen des Amigas gezaubert hat, ist echte Spielhallenqualität.

(lm)

PS-Power für Leute, die sich nicht in Spielhallen herumtreiben.



Damit man sich nicht ganz auf seine Reaktion verlassen muß, hat man noch den kleinen Screen.



comment

Meiner Meinung nach füllt Overdrive die kleine Lücke zwischen Spielhallen-Games und Heimsoftware. Die Grafik ist exzellent gelungen und zeigt einmal mehr, daß ein Amiga noch nicht zum alten Eisen gehört. Zwar wird sich Overdrive irgendwann in irgendeiner Renn-Compilation befinden, aber kurzentschlossenen Käufern kann ich das Game schon empfehlen. Zu meinen Favoriten wird es jedoch niemals zählen.



Lutz



Hersteller:

Team 17

Muster von:

Hersteller

Genre:

Rennspiel

Preis:

ca. DM 70,-

Erhältlich:

seit Oktober

Anzahl der Spieler:

1-2

Anzahl Disketten:

2

2 Spieler simultan:

Nein

1 MByte benötigt:

Ja

2-Drive empfohlen:

Ja

Festplatte empfohlen:

Nein

Englisch benötigt:

Nein

Unterstützt:

Logic Freewheel,

SEGA Mega Drive Joypad

Steuerung über:

Joystick

Besonderheiten:

-

+ Grafik, Sound

- lange Ladezeiten, altes Spielprinzip

GAMEPLAY 74%

GRAFIK 82%

SOUND 65%

MOTIVATION 53%

AMIGA GAMES

73%

GESAMT-WERTUNG

Das Wunderhündchen auf Achse!

Wonderdog

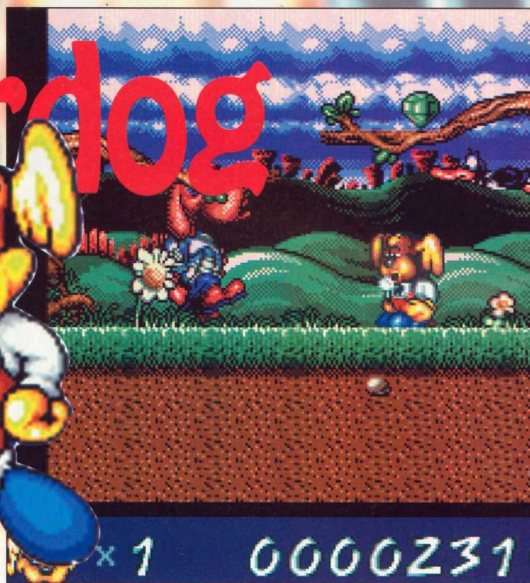
Szenekenner kennen Wonderdog als Spiel für Segas Mega CD II, außerdem wissen sie, daß dieses Spiel einen grandiosen Vorspann hat. Der mußte leider entfallen, doch sonst ist Core eine tolle Umsetzung gelungen.

Die Story

Der ferne Planet K9 wurde von der gefährlichen Pitbully-Space Armada überfallen, womit das Schicksal dieses einst so friedvollen Planeten von einer kleinen Hoffnung abhängt. Glücklicherweise konnten die K9-Wissenschaftler das wundersame "Wonder"-Serum noch einem kleinen Welpen injizieren, bevor die fürchterlichen Pitbullen ihre mächtigen Klauen darauf halten konnten. Dieses Hündchen wurde mittels eines Raumschiffes auf

Das Wunderhündchen entpuppt sich als tolle Umsetzung des Mega CD II-Hits.

einen kleinen, fernen Planeten geschickt, wo es sicher ist vor gefährlichen Spaceoiden. Wonderdog, das Hündchen, hat nun auf der Erde eine Bruchlandung hingelegt, wo er in aller Ruhe sei-



Flügelohren, Sternenpower und Extras machen Wonderdog abwechslungsreich und etwas leichter, jedoch nicht leicht.

ne Kampfkünste aufbessern kann, bevor er zum Planeten K9 zurückkehrt und die Pitbullen verscheucht. Diese nicht besonders außergewöhnliche Geschichte entpuppt sich bei der Mega CD II-Version als ausgesprochen lustig, denn alles was gerade beschrieben wurde, kann man dort in einem echten Zeichentrickfilm bewundern. Dieser wird uns hier leider vorenthalten, doch eines bleibt genauso wie es ist, nämlich:



Das Spiel

Wonderdog ist ein äußerst schwierig geratenes Jump & Run, das insbesondere von der herrlichen Darstellung des Wonderdog profitiert. Läßt man das Hündchen einmal einige Sekunden warten, so nutzt

es diese Gelegenheit zur Verschnaufpause, was einfach zu putzig aussieht. Besonders nützlich sind die etwas zu groß geratenen

Springender Vergleich



Turricon 3
 Der Mega-Knüller von Factor 5 zieht in der Gesamtqualität natürlich deutlich davon, doch wer Niedliches bevorzugt, wird mit Wonderdog zufrieden sein.

Grafik = Gameplay + Gesamt +



Soccer Kid
 Jetzt wird es allerdings etwas schwer für das Wunderhündchen, denn eine gewisse Niedlichkeit ist auch dem Soccer Kid nicht abzusprechen. Noch besser!

Grafik = Gameplay + Gesamt +



Global Gladiators
 Das McDonald-Pärchen zieht sich insbesondere spielerisch sehr gut aus der Affäre, denn wann darf man schon einen so schönen Bonuslevel spielen?

Grafik = Gameplay = Gesamt =

comment

Na also! Endlich haben die Softwarehäuser gemerkt, daß die Hardware von Mega Drive und Amiga ziemlich identisch ist, denn in beiden werfelt ein 68000er. Im Vergleich zur Mega CD II-Version fällt einem schmerzlich auf, daß der geniale Vorspann entfallen ist. Verständlicherweise ist die Grafik auch nicht ganz so bunt, doch ansonsten ist diese Umsetzung prima gelungen. Insbesondere Jump & Run-Profis werden begeistert sein, denn der Schwierigkeitsgrad ist extrem hoch!



Hans



Hersteller:
Core Design
Muster von:
Hersteller
Genre:
Jump & Run
Preis:
ca. DM 60,-
Erhältlich:
ab November '93
Anzahl der Spieler: 1
Anzahl Disketten: 2
2 Spieler simultan: Nein
1 MByte benötigt: Ja
2.Drive empfohlen: Nein
Festplatte empfohlen: Nein
Englisch benötigt: Nein

Unterstützt:
2. Laufwerk
Steuerung über:
Joystick
Besonderheiten:
Umsetzung des
Mega CD II-Spiels
+ schöne Umsetzung,
abwechslungsreiche Grafik,
technisch sehr gut

■ leider ohne Vor-
spann, keine Innovationen,
sehr schwer

GAMEPLAY 74%
GRAFIK 82%
SOUND 78%
MOTIVATION 84%

AMIGA GAMES
83% GESAMT-WERTUNG

Schlapphoren, mittels derer er sich etwas länger in der Luft hält und Sprünge verlängern kann, solange der Spieler den Feuerknopf gedrückt hält. Dies ist natürlich noch nicht alles, denn der Wunderhund hat beispielsweise die Star Power, was sich als gewöhnliche Schußwaffe entpuppt, denn er wirft mit Sternen wild um sich. Herumliegende Extras erleichtern das Weiterkommen. Die Flügel bringen den Energiehaushalt auf Vordernum, die Smileys bringen so manche versteckte Plattform zum Vorschein, ein Wirbelwind läßt den Wonderdog zum unverwundbaren Wirbelwind werden und Knochen ermöglichen ein Extraleben, sofern man hundert Stück davon gesammelt hat.

Die Features

Sechs Szenarien mit insgesamt vierzehn Levels bergen eine ganze Menge an Obermotzen und versteckten Bonusräumen. Ab und zu muß man auch überlegen, wie man an eine bestimmte Stelle gelangt. Damit das ganze nicht zu schwierig wird, gibt es nach jedem Szenario ein brauchbares Paßwort, das den Frustgehalt etwas nach unten schraubt. (hi)

Computersoftware Schneider Mo, Mi, Do 16.30-19.00
Carola & Michael S. (030)304 31 35 Di 16.30-20.00
Reichsstr. 50 - 14052 Berlin Fr 15.30-18.00

Amiga Software	DM	Amiga Software	DM	Amiga Software	DM
Abandoned Places dt.	59.90	Goal dt.	59.90	Pacific Island dt.	59.90
Alfred Chen dt. *	59.90	Gunship 2000 dt.	69.90	Pinball Dreams 1 o.2	59.90
Amberstuf dt.	69.90	Hanniball dt.	69.90	Push over / Video dt.	59.90
Amberstone dt.	79.90	Hexuma dt.	59.90	Pirates dt.	59.90
Ancient Art of War dt.	69.90	Indiana Jones Adv. dt.	59.90	Populous 2 dt.	59.90
Antares dt. *	74.90	Indy 4 - Fete... dt.	69.90	Push over / Video dt.	59.90
Aquatic Games dt.	59.90	Iahar (1200) dt.	74.90	Railroad Tycoon dt.	79.90
Bane of comic forge dt.	59.90	Jaguar X1220 dt.	59.90	Rise of dragon dt.	69.90
BC Kid dt.	54.90	Jostallan dt.	69.90	Sensible Soccer 92/3 dt.	69.90
Bill's Turnout Game dt.	59.90	K240 dt. *	59.90	Soccer Kid dt.	59.90
Black Crypt dt.	59.90	KGB dt.	59.90	Space Crusade 2 dt.	64.90
Bohe bad day dt. *	59.90	Knights of the sky dt.	69.90	Special Forces dt.	79.90
Burntims dt.	74.90	Lady of Sorcery dt.	54.90	Stüssigeberger Hotel dt.	59.90
Chaos Engine dt.	64.90	Legend of Fairghall dt.	74.90	Streetfighter 2 dt.	59.90
Christoph Kolumbus dt.*	89.90	Legend of Kyrandia dt.	59.90	Superfrog dt.	59.90
Civilianz dt.	74.90	Legend of Valour dt.	69.90	Syndicate dt. *	69.90
Death Knights Krynn dt.	59.90	Lemmings 2 dt.	69.90	Torpedo dt. *	74.90
Der Patrizier dt.	74.90	Lionheart dt.	59.90	Traps & Treasures dt.	64.90
Desert Strike dt.	64.90	Loom dt.	74.90	Trolls dt.	59.90
Dogfight dt.	74.90	Lord of the rings dt.	69.90	Ultima 6	74.90
Dungeon M. & Chaos dt.	64.90	Lost Vikings dt.	69.90	Wind Commander dt.	59.90
Dynabaster dt.	59.90	Lure of temptress dt.	59.90	Turrican 2 dt. *	54.90
Ethioquel Manager dt.	74.90	Maniac Mansion dt.	69.90	X-Copy Tools dt.	69.90
Elvin 2 - Jews. dt.	59.90	Monkey Island dt.	74.90	Yo Jo dt.	59.90
Eye of beholder dt.	59.90	Monkey island 2 dt.	89.90	Xmas Lemmings dt. *	69.90
Fire & Ice dt.	59.90	Nigel Mansell dt.	59.90	Zak McKracken dt.	69.90
Flashback dt.	69.90	One Step beyond dt.	49.90	Zool 2 dt. *	54.90

jedes Spiel 24.90 DM / 3 Stck = 69 DM / 5 Stck = 99 DM
Archipelago, Baal, Black Shadow, Blasteroids, Circus Attractions, Curse of Ra, Cyberworld, Deadline Day of pharo, Deathrap, Espionage, Fusion, Hollywood Poker Pro, Matrix Mercenaries, Nevemind Planetfall, Rans, Sir Fred, Sorcerer, Startrah, Stryx, Theme Park Mystery

jedes Spiel 29.90 DM / 5 Stck = 135 DM / 10 Stck = 240 DM
Apprentice, Batman-movie, Battle Squadron, Blade Warrior, Brainblaster, Carrier Commander, Combarcor Chambers of Shaolin, Defenders of earth, Devious Design, Dizzy People of Yorkfolk, European Soccer Eye of horus, Footballmanager WC Ed.Golf Challenge, Killing Cloud 2, Loopz, interphase, Lords Chaos Magic Fly dt. Magicland, Masters of earth, Micor Soccer, Ninja, Ninja 2, Ninja 3, Reptilians, Rev. V. Blues brothers, Bonzai Brothers, Budokan, California Games 2, Car up, Carriage, Celtic Legends Challenge, Champion of Raja dt, Chaos strikes back, Chips challenge, Chuck Yerkage 2, 10, Cybercon 3 Deluxe Strip, Pokers 2, Dragons Breed, Donalds dt., Dragon 3, Dragon 3, Dragons Breath, Dragons of flame, Elvis-sarade, F16 Falcon dt., Final Battle, Fire & Brimstone, Fenetic, Future Classics Dick Tracy, Game of life dt., Gauntlet 3, Gern crazy, Globulax, Gravity, Hard Drive 2, Hunter dt., Ilyad Immortal dt., Impossible, Iron Lord dt., Mega Pond, Jetsona, Keep the thief, Kick Off & Extra T, Kick Off 2, Knights of Koyallian dt., Last Ninja 3 dt., Lemmings Data, Lotus, Lords of rising sun Manchester United Europe, Mean Streets dt., James Twins, Merocron 3, Moonfall dt., Nebula 2 dt, Necronom, Nightread Adv. dt., Ninja Remix, Nitro, Okabus, Ope up, Operation Harrier, Orko, Pang Pang Kick Boxing, Pegasus, Populous dt., Project X, R-Type 1, RSH Baseball, Rebel, Revolution, Rodland, Rolling Road, Rules of Engagement, Shadow of the beast, Simulim, Ski or die, Sleeping Gods, S. Dragon dt., Startlight 2 dt., Super Space Invaders, Suspicious Cargo dt., Teenage Mutant H. Turtles Tins the fox, Turbo, Torvak, Total recall, Treasure Trip, TV-Sports Football, Watook the avenger World View Data, Wizard, Waterfox dt., Welltris, Wings of death, Wolfpack, Xenon 2, Xipho

jedes Spiel 49.90 DM / 3 Stck = 140 DM / 5 Stck = 225 DM
Agony dt, Another World dt., Apidya, Aventura, Assassins dt, Battlehawks 1942, Big Business dt, Bst dt., Buck Rogers k.d, Cardinal of Kremlin, Chuck Rock 1 o.2, Conquist of Camelot, Cool World Curse of the azure bonds, D Generation, Dino War dt., Dojo Dan, Doodlegoo, Drachen von Laas dt, Dragonlight, Dragons Lair 2, Fraalben dt., East vs. West dt., Enchanted Land, F15 Strike Eagle 2 dt, F19 Stealth Fighter dt., First Samurai, Flight of the intruder dt., Pull Metal Planet dt., Heroique dt, Hraeger der schreckliche, Heroe Quest Twin Pack, Humana, Imperium, Indy heat, It came from desert James Pond 2-Robocod, Jimmy White's Snook, Knight of the 15mb), Larry 2 o. 3, Leader dt, Lesel de exot dt., Lin War Challenge, Lotus Turbo Challenge 2 dt, MI Tank Pilot dt, Magic Fles, Mega-lo-mania dt, Mega Traveller dt, Mc Donalds Land, Midwinter 2-Flames of freedom dt, NAM dt Neuronormer dt, Nighthit, Palladia 2 dt, Paradise 90 dt, Paradox Stars dt, Pangaling, Police Quest Promoverger dt, Putty, Random, Real Zone, Risky Woods dt., Rise of darkness, Bad 2, Rise of ceesen, Speedball 2, Shadow of the beast 3, Shadow Sorcerer dt, Shadowlands dt, Space Crusade, Space Max dt Super Tetra, Tearaway Thomas, AH73 Thunderhawk dt, UMS 2 dt., Ultima 5, TV-Sports Baseball dt TV-Sports Bowling, Ugh, Vroom, Waxworks, Wolfchild, Wrath of demon dt., Zool

Versandkostenfrei fuer Selbstabhler - nur nach Vereinbarung

Spiellesammlungen (Inhalt)	DM
Award Winners (Kick Off 2, Pipemania, Populous, Space Ace)	64.90
Carole's Smash Hits (Afterburner, Outrun, Stinobil, Alien Syndrom)	39.90
Chart Album (Lotus Turbo Challenge/James Pond/Globulax/Ghosts/Venus)	49.90
Champions (Manchester United/Jahangir Khan/Boxing Manager)	49.90
Limpk Coll. (Intern. Soccer, Italy 1990, Hot Shot, Footballmanager)	49.90
Quest & Glory (Cadaver/Bodybats/iron Lord/Midwinter)	49.90
Soccer Mania (Footballmanager 2/Gazza Super Soccer/Microprose Soccer)	49.90
Top League (Speedball 2/Rick Dangerous 2/Midwinter/Falcon/TV-Sports Football)	59.90

Halb & Halb - 10 Games fuer nur 250 DM
5 Games nach Ihrer Wahl (maximal bei Preisgruppe 49.90 zzgl. 5 Ozmes nach unserer Wahl)

Loesungshilfen in deutsch:
Amberstar 24.90 Hexuma 29.90 Maniac Mansion 19.90
Buck Rogers 19.90 Indiana Jones - Last... 19.90 Monkey Island 1 o. 2 19.90
Captive 19.90 Indiana Jones - Fete... 29.90 Plan 9 - from outer... 19.90
Colonis Boogart 24.90 Keep the thief (e) 19.90 Powermonger 29.90
Das schwarze Auge 19.90 Kings Quest 1 19.90 Ultima 6 19.90
Die Kathedrale 19.90 Legend of Kyrandia 24.90 Waxwork 19.90
Elvira 1 o. 2 19.90 Lure of the temptress 19.90 Wizardy 6 o. 7 19.90
Eye of beholder 1,2 o. 3 24.90 Manhunter 2 19.90 Zak McKracken 19.90

Irrtum & Preisänderung vorbehalten - Preisliste 2 - DM - Jede Bestellung ist verbindlich Bei nicht abgehobten oder annahmeverweigerten Sendungen stellen wir DM 20,- in Rechnung Versandkosten inkl. Zahlartungsgebühren - Nachnahme telefonisch + 10 DM, schriftlich + 7 DM Vorkasse + 4 DM (Schick/Ueberweisung Postgamtng Bln. BLZ 100 100 10 Kto. 453 447-108) Kein Versand ins Ausland dt. = deutsche Adresse. - bei Druck nur nicht lieferbar

Alfred Chicken



Der renommierte Spieleproduzent Mindscape erhofft sich diesmal, mit Alfred Chicken von Twilight die Portokasse klingeln zu lassen. Laut der Spielwerbung im mitgelieferten Katalog erwartet uns ein Multi-Level-Plattformspiel, das für einige Lacher sorgt.

Die unheimlich bösen Meka-Chickens haben Billy und seine Brüder aus ihrem Nest gekidnappt, um sie für Klon-Experimente zu verwenden. Um die Sache auf den Gipfel zu treiben, haben die Schlingel sogar Alfreds Hühnchen Floella geschnappt. Da sich das kein Hahn gefallen läßt und wir solche

lieren, welche uns erlauben, mit bis zu sieben Alfreds ins Rennen zu gehen oder Musik und Sound nach Belieben einzustellen. Die Aufgabe Alfreds besteht genau darin, alle Ballons einer Ebene zu finden, wobei der letzte uns in schwierigere Welten befördert, nicht ohne jedoch vorher in einen Bonuslevel zu fliegen, wo eine beträchtliche Zahl von Geschenken auf einen wartet. Als Anreiz sind in jeder Ebene 60 Diamanten versteckt, die nach

die durch Beamtüren miteinander verbunden sind. Das heißt, wenn man einen Raum betritt, kann man nicht einfach zurückgehen, sondern muß sich den Gefahren stellen und erst den Ausgang suchen. Für Leute, denen die Orientierung fehlt, wird's ärgerlich, da alle Feinde wieder an der alten Position stehen, die Boni aber weg sind. Frustrierenderweise wird man

Einsames Hühnchen sucht Anschluß an die Chartspitze. Es hat ihn verdient.

nach jedem Ableben an den Platz zurückbeamt, wo zuletzt ein Ballon gestartet wurde. Das bedeutet, daß man unter Umständen extrem lange Wege gehen muß, um dort weiterzumachen, wo man vorher versagte.



Die riesigen Levels bieten unserem Hahn genügend Platz zum Austoben.

Untaten nicht dulden, ziehen wir also los und geleiten Alfred durch die gefährlichen Mega-Chickenlabyrinth, um den Drahtziehern das Handwerk zu legen. Ganz alleine sind wir ja auch nicht, da Mr. Pekles (eine sprechende Topfpflanze) uns nach jedem Level belohnt und uns in die nächste Ebene beamt. Vor der Jagd kann man einige Menüpunkte manipu-

Abgabe bei Mr. Pekles ein Extrahuhn einbringen. Jede Ebene hat in steigendem Maße mehrere Räume,



comment

Alfred Chicken zeigt zwar große Startschwierigkeiten, entpuppt sich aber in den höheren Levels als gutes Plattformspiel. Grafik, Musikstücke und Gameplay hätten jedoch aufgepeppt werden müssen, damit Alfred nicht ganz so triste ausfällt. Sicherlich gerade für Neusteiger oder Freunde von langwierigen Plattformspielen geeignet. Alles in allem nicht schlecht, drum rate ich, es anzutesten, denn jedermanns Sache ist es bestimmt nicht, aber auf jeden Fall für einige Spielstunden gut.



Thorsten

Hersteller: Mindscape
Muster von: Hersteller
Genre: Arcade-Action
Preis: ca. DM 80,-
Erhältlich: seit Oktober '93

Anzahl der Spieler: 1
Anzahl Disketten: 1
2 Spieler simultan: Nein
1 MByte benötigt: Nein
2.Drive empfohlen: Nein
Festplatte empfohlen: Nein
Englisch benötigt: Nein

Unterstützt: Alle Amigamodelle
Steuerung über: Joystick
Besonderheiten: keine

+ große scrollende Spielebenen, gute Animation, schönes Intro

- wenig aufregendes Leveldesign

GAMEPLAY 75%

GRAFIK 70%

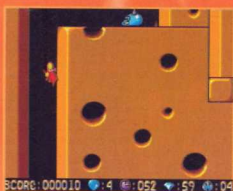
SOUND 60%

MOTIVATION 75%

AMIGA GAMES

73%

GESAMT-WERTUNG



INTER SOFT GmbH

Groß Liederner Str. 27
29525 Uelzen

Bestellannahme

Montag - Freitag 8 - 18 Uhr
Telefon: 0581 - 5006
Telefax: 0581 - 14461

TOP TEN

1. Syndicate	DV 67,50
2. Gunship 2000	DA 68,50
3. Goal	DA 60,50
4. Eiskockey Manager	DV 74,50
5. Dune 2	DV 58,50
6. Bundesliga M. 2.0	DV 72,50
7. Flashback	DV 66,50
8. Lemmings 2	DA 65,50
9. A - Train	DV 84,50
10. Civilization	DV 75,50

NEUHEITEN

Anstoß	DV 71,50
Apocalypse	DA 55,50
Aufschwung Ost	DV 72,50
Body Blows Galactic	DA 55,50
Christoph Columbus	DV 78,50
Die Siedler	DV 84,50
Gobliins 3	DV 76,50
Hattrick	DV 72,50
Jurassic Park	DA 67,50
Kings Quest 6	DV 67,50
Maelstrom	DV 79,50
Mortal Combat	DA 61,50
Simon the Sorcerer	DV 72,50
Turrican 3	DA 55,50
Zool 2	DA 55,50

A 1200/4000

1869	DV 74,50
Airbucks	E 67,50
Anstoß	DV 72,50
Alienbreed 2	DA 62,50
Body Blows Galactic	DA 62,50
Burntime	DV 72,50
Dynatech	DV 62,50
Elysium	DV 72,50
Ishar 2	DV 66,50
Jurassic Park	DA 68,50
Kings Quest 6	DA 74,50
Robocod	DA 55,50
Sim Life	DV 84,50
Soccer Kid	DA 66,50
Transarctica	DV 62,50

CD 32

Castles 2	E 68,50
James Pond 2	E 68,50
Jurassic Park	DA 68,50
Lord of the Rings	E 73,50
Morph	E 68,50
Pinball Fantasies	DA 68,50
Ryder Cup	DA 72,50
Sensible Soccer	DA 68,50
Sleepwalker	E 73,50
Zool	DA 62,50

NICE PRICE

688 Attack Submarine	E 34,50
Air Support	E 36,50
Aquaventura	DA 38,50
Battlehawks 1942	E 34,50
Captain Planet	DA 32,50
D - Generation	DA 39,50
F 19 Stealth Fighter	DA 44,50
Falcon F 16	E 42,50
Future Wars	E 32,50
K G B	DV 45,50
Legend	DA 42,50
Legend of Kyrandia	DV 45,50
Linneker Collection	DA 39,50
M 1 Tank Platoon	DA 42,50
Microprose Golf	DA 44,50
Panza Kick Boxing	DA 38,50
Premier Manager	E 39,50
Rick Dangerous 2	DA 36,50
Shadow of the Beast 3	DV 45,50
Strike Fleet	DA 33,50
Super Tetris	E 55,50
Thunderhawk	E 34,50
Wing Commander	DV 39,50
Zak MacCracken	DV 43,50

LOW BUDGET

3 D Pool	E 28,50
Addams Family	DA 28,50
Bard's Tale 3	DA 28,50
Battlechess	DA 28,50
Double Dragon 2	DA 28,50
F 16 Combat Pilot	E 28,50
Face off Icehockey	E 28,50
Gem X	E 28,50
Gemini Wing	DA 28,50
Go for Gold	DA 28,50
Grand Prix Circuit	E 28,50
Hill Street Blues	E 28,50
Imperium	DA 28,50
Jack Nicklaus Golf	E 28,50
Microprose Soccer	DA 28,50
Myth	E 28,50
North & South	E 28,50
Oriental Games	DA 28,50
Pinball Magic	DA 28,50
Rick Dangerous 1	DA 28,50
Starglider 2	DA 28,50

SPIELE - SAMMLUNG

Air - Land - Sea - 688 Attack Submarine, F/B - 18 Interceptor, Indianapolis 500	DA 71,50
Bitmap Brothers Collection - Cadaver + Pay off, Speedball 2, Xenon	DA 55,50
Dream Team - Simpsons, WWF 1, Terminator 2	DA 54,50
Fantastic Worlds - Populous, Realms, Wonderland, Pirates, Megalomania	DA 77,50
Mixed Collection - Crime Time, Lords of Doom, Return of Medusa, Rolling Ronnie, Sarakon	DA 65,50
Mega Mix - Agony, Leander, Ork	DA 67,50
Sports Collection - Indianapolis 500, Starbyte Super Soccer, Tiebreak	DA 68,50
Sports Masters - Europ. Championship 92, PGA Tour Golf, Indianapolis 500, Advantage Tennis	DA 59,50
Space Legends - Elite, Megatraveler 1, Wing Commander 1	E 65,50
The Manger - Black Gold, Invest, Super Soccer, Transworld	DV 75,50

PREISLISTEN AUSZUG

1869	DV 71,50	Gobliins 2	DV 75,50
Airbus A 320 Europe	DV 73,50	Gobliins 3	DV 76,50
Airbus A 320 USA	DA 73,50	Hannibal	DA 70,50
Alien 3	DA 56,50	Hired Guns	DA 68,50
Ambermoon	DV 72,50	History Line 1914/18	DV 72,50
Archer Mac Leans Pool	DA 51,50	Indiana Jones 4	DV 83,50
B 17 Flying Fortress	DA 67,50	Ishar 2	DV 65,50
Battle Team	DV 69,50	Jonathan	DV 81,50
Body Blows	DA 53,50	Jurassic Park	DA 68,50
Burntime	DV 74,50	Lionheart	DA 60,50
Campaign	DV 66,50	Locomotion	DA 70,50
Campaign Data 1	DV 52,50	On the Road	DV 73,50
Chaos Engine	DA 55,50	Pacific Island	DV 60,50
Combat Air Patrol	DA 77,50	Panza Gold Edition	DA 70,50
Das schwarze Auge	DV 74,50	Pinball Dreams	DA 55,50
Der Patrizier	DV 72,50	Pinball Fantasies	DA 55,50
Desert Strike	DA 65,50	Railroad Tycoon	DV 76,50
Dogfight	DA 69,50	Red Zone	DA 54,50
Dynatech	DV 58,50	Secret of Monkey Island 2	DV 83,50
Elite 2	DV 59,50	Sensible Soccer	DA 54,50
Elysium	DV 72,50	Space Hulk	DA 67,50
Eye of the Beholder 2	DV 83,50	Steel Empire	DV 65,50
F 117 A Nighthawk	DA 73,50	Transarctica	DV 55,50
F 15 Strike Eagle 2	DA 44,50	Uridium 2	DA 68,50
Fire and Forget 2	DA 59,50	Walker	DA 60,50
Formula One Grand Prix	DA 75,50		

ZUBEHÖR

Amiga Festplatte 250 MB 749,00

Irrtum und Druckfehler vorbehalten

**NEUERSCHEINUNGEN KÖNNEN
VORBESTELLT WERDEN!**

VERSANDKOSTEN: Vorkasse 5,- DM, UPS und Postnachnahme 9,- DM, zusätzlich Nachnahmegebühr, Ausland Vorkasse 20,- DM, Ladenpreise können variieren, Gesamtpreisliste kostenlos, bitte System angeben, Händleranfragen erwünscht

Ladenlokal • Gr. Liederner Str. 27
29525 Uelzen

INTER SOFT

GmbH

Postfach 19 32 -
29509 UELZEN

32 heb' ab!



Heb' jetzt ab mit noch mehr speed und schärferer Grafik! Durch **32 geniale Bits**. Mächtig viele **Spiele**. Spaß und Spannung, Abenteuer und Action total. Der Scharfmacher **für alle CD's**: Audio-CD, CD+G, CD-Movie, Karaoke-CD's. Bunt, schrill, schnell. Unschlagbar gut!

Der volle Durchblick – schärfer als jemals zuvor. Bewährte **AMIGA-Rechnerpower**, **4-Kanal-Stereosound**, **CD-ROM-Laufwerk** mit double speed und **16,8 Mio. Farben**.

Jetzt abheben und beim Handel checken!

AMIGA CD³²
Die erste 32Bit Video-Musik-Spielekonsole.

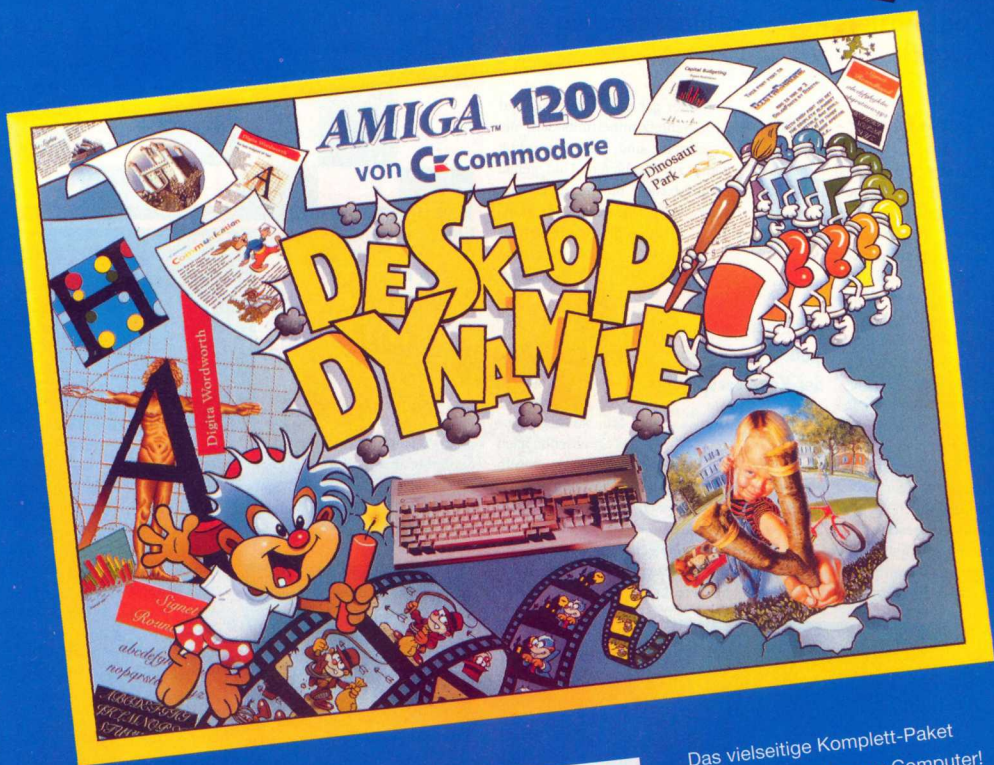
von **Commodore**

Geballte Ladung zum Einsteigen

AMIGA™ 1200



DESKTOP DYNAMITE



• farbenprächtig • grafikstark "Deluxe Paint IV (AGA)"

• textsicher • rechnerschnell "Digita Wordsworth"

• umfangreich • leistungsstark "Dennis", "Oscar"

Das vielseitige Komplett-Paket für pfiffige Kreative am Computer! Für leistungsstarke Text- und Grafikarbeit, Animation und Unterhaltung. Starke Spiele für Training, Tempo und Talent! Einfach reinschauen und loslegen! Jetzt im Handel.

 **Commodore**

Ein digitaler Setzkasten

MicroMachines

Wer kennt sie nicht, die mikroskopisch kleinen Modelle für die Hosentasche, den Setzkasten oder einfach nur zum Spielen? Nun wird uns endlich die Möglichkeit geboten, einzusteigen und loszubrausen. Codemasters MicroMachines machen's möglich.

Klein - Kleiner - Micro

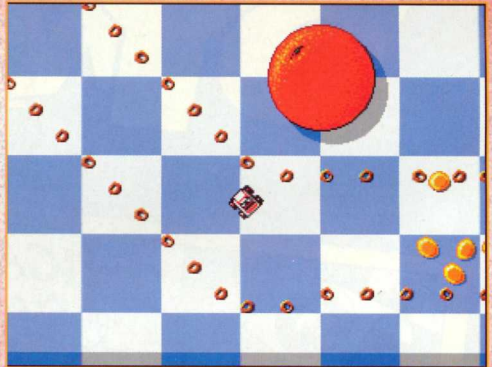
Man versetze sich mal in die Lage von Emilio, Dwayne oder Bonnie, drei von zehn Hauptdarstellern dieses Spektakels: Geschrumpft auf die Größe eines Streichholzkopfes und dem Handeln der Amiga-User bedingungslos ausgesetzt. Welch grauenhafter Gedanke! Doch um alledem noch die Krone aufzusetzen, besteht deren einziger Lebensinhalt aus dem Führen der waghalsigsten Personenbeschleuniger auf den denkbar ungünstigsten Terrains. Ob mit Powerboats in der Badewanne, mit Buggies im Sandka-

sten oder gar mit Panzerchen auf dem Schlafzimmerfußboden, die Szenarien sind an Absurdität kaum zu überbieten. Und genau darauf basiert die Spielidee von MicroMachines. Kann die grafische Gestaltung des Spieles auf den ersten Blick beim von 3D-Animationen und Mega-Sprites verwöhnten Spieler nur ein leichtes Achselzucken hervorrufen, so begeistert das Spiel schon nach kurzer Dauer durch sein einzigartiges Flair und den fast grenzenlosen Spielspaß. Neun verschiedene MicroMachines auf neun unterschiedlichen Geländen mit insgesamt 32 Strecken laden Euch recht herzlich ein.

Ein einfaches, aber
spannendes Rennspiel aus
der Vogelperspektive.



Autos sind zu langweilig? Dann düst doch einfach mit einem Panzer über das Spielfeld.



Ein Rennen auf dem Frühstückstisch, zwischen Obst und Kaffee.

Das Spiel

Wie wäre es denn mit einer kleinen Spazierfahrt auf ein paar zusammengeschobenen Schreibtischen? Kein Problem. Im Stage "Desktop" führt Ihr Eueren Flitzer vorbei an Radiergummis, Kugelschreibern, Bleistift-



spitzern und Tintenfassern. Ihr überquert klaffende Schluchten auf Linealen oder Ordnern und ständig kleben Euch drei Konkurrenten im Nacken. Diese gilt es zu schlagen und vor ihnen das Ziel zu erreichen. "Desktop" ist nur eines von neun unterschiedlichen Geländen. Außer dem Sandkasten, dem Frühstückstisch, dem Schlafzimmer- und dem Garagenboden, auf denen Ihr jeweils mit Fahrzeugen unterwegs seid, habt Ihr noch die Möglichkeit, Euch als

comment

Codemasters MicroMachines zeigt wieder einmal, worauf es bei Computerspielen ankommt: auf den Spaß. Warten andere Spiele mit pompösen Grafiken und Mega-Sound auf und flacht der Spielspaß schon nach kurzer Zeit ab, so ist bei diesem Spiel eigentlich genau das Gegenteil der Fall. Und wer einmal MicroMachines zu zweit gespielt hat, wird dieses Erlebnis nimmer mehr missen wollen.



Roland



Hubschrauberpilot oder Powerboat-Fahrer zu üben. Mit den Hubies durchquert Ihr den Garten, Vorbei an giftigem Efeu und rankenden Kletterrosen versucht Ihr, dem mächtigen Heizlüfter auszuweichen, der Euch mit seinem Gebläse ganz schön vom Kurs abzubringen versucht. Das Powerboatrennen findet in der Badewanne statt. Keine Angst, das Wasser ist sauber und angenehm temperiert. Jedoch hat irgend so ein Dussel die Badeschaumfläsche hineingeworfen. Der somit entstandene Schaum stellt Eure Fahr- bzw. Schwimm-Bahn dar. Nicht ganz so feucht geht es auf dem Frühstückstisch zu. Zwischen Eierwaffeln, Cornflakes und Obst jeglicher Art findet man ab und zu doch noch ein Stückchen freier Strecke. Kleber hindert Euch nämlich auf dem Garagenboden am ungestörten Rasen. Nägel, Bleistifte und etliche Schrauben stellen dabei das geringere Problem dar. Seltsamerweise ist es ausgerechnet auf dem Schlafzimmerboden nicht ganz so friedlich. Dort seid Ihr mit Panzern unterwegs. Durch einen gezielten Schuß auf die Kette Eurer Mitstreiter könnt Ihr Euch leicht einen kleinen Vorsprung ergattern. Doch Vorsicht - es wird zurückgeschossen.

Die Umsetzung

Wie schon anfangs erwähnt, kann die grafische Gestaltung niemandem vom Hoeker hauen. Zwar gibt es unzählige Details, welche einen tristen Schreibfisch leicht als Abenteuerspielplatz erscheinen lassen, doch revolutionär erscheint dabei eigentlich nichts. Da auch der Sound nicht alles bietet, was der Amiga herzugeben vermag, muß da doch noch mehr sein. Richtig, der Spielwitz. Davon bietet Euch MicroMachines allerdings reichlich.

(rg)

Hersteller:
Codemasters
Muster von:
Hersteller
Genre:

Arcade-Action
Preis:
ca. DM 60,-
Erhältlich:

ab November '93

- Anzahl der Spieler:** 2
- Anzahl Disketten:** 2
- 2 Spieler simultan:** Ja
- 1 MByte benötigt:** Nein
- 2 Drive empfohlen:** Ja
- Festplatte empfohlen:** Nein
- Englisch benötigt:** Nein

Unterstützt:

Steuerung über:
Joystick, Tastatur
Besonderheiten:
Besser als OverDrive

+ außergewöhnliche Spielidee, viel Spielwitz

- wenig Soundeffekte



AMIGA GAMES
82%
GESAMT-WERTUNG

Telefonische Bestellannahme
Tel.: 0 23 81/44 01 46
Fax: 0 23 81/44 02 40
Mo. - Do. 10.00 bis 18.00 Uhr
Fr. 10.00 bis 16.30 Uhr
Ihre Kundenberaterin Heike Heike

Super Preise
Schnelle Lieferung



Sonderangebote	Tip des Monats
Assassin Sp. Edit. * 27,- DH	Aufschwung Ost * 60,- DV
Hook 29,- DV	Rocksp. o. Endoria * 66,- DV
Shuttle 39,- DH	Mad News * 65,- DV
Trivial Pursuit 32,- DH	Turrican 3 * 59,- DH
Tearaway Thomas 29,- DH	Schatz 1 Silbersee * 78,- DV
Cardiatrix 27,- DH	Christoph Kolumbus * 72,- DV

AMIGA		
1889 64,- DV	Darkseed 1.5 72,- DV	King of Adventure 69,- DH
1989 3rd Edition 34,- DV	Darkseed 1.5 72,- DV	King Quest 4 40,- DV
3D Construct. 2.0 117,- DV	Dyn. Blaster 69,- DV	Krazy Fun House 49,- DV
A-Train 72,- DV	Deaths of Serge * 75,- DV	Legend of Valour 79,- DV
-Construction Set 42,- DV	Dueth King-Akrym 64,- DV	Legends o. Kyranada 64,- DV
AA - War 1.6 Lakes 68,- DH	Delivery Agent 37,- DV	Lemmings 2 59,- DV
Abandoned Places 2 68,- DV	Del.Music.Com.2.0 149,- EV	Lethal Weapon 64,- DH
Adams Family 29,- DH	Deluxe P.A.S. AGA 184,- DV	Liab 33,- DH
Adventure Coll. 64,- DH	Der Patzner 62,- DV	Line Heart 53,- DH
Air Land Sea 44,- DH	Desert Spirit 46,- DH	Locomotion 53,- DH
Air Support 57,- DH	Die Siedler * 78,- DV	Lord of the Rings 59,- DH
Air Warrior 75,- DH	Dogfight 69,- DH	Lords of Power 72,- DV
Airbus a 320 64,- DV	Double Dragon 3 25,- DH	Lords of Time 53,- DH
Airbus a 320 Amer. 44,- DH	Dragon's Lair 3 72,- DH	The Lord Viking 64,- DV
Airfired Clicked 48,- DH	Dream Team 40,- DH	Lothar Mathias 58,- DV
Alies 3 48,- DH	Dune 34,- DV	Lotus 3 49,- DH
Alies Breed 2 * 48,- DH	Dune 2 34,- DV	Lotus 3 49,- DH
Alies Breed SE 92 25,- EV	Dungeons II/Chaos 5 60,- DH	Lotus 3 49,- DH
Anderson * 78,- DV	Dyn. Blaster 69,- DV	Mad TV 62,- DV
Ansons 64,- DV	Dynamic 54,- DV	Manhattan * 49,- DV
Apocalypse * 49,- DH	Echoboy Manager 72,- DV	McDonald United 27,- DH
Aquatic Games 57,- DH	Elite 2 54,- DH	Midnight Call (1-3) 48,- DH
Arabian Nights 59,- DV	Elvira 2 Jews of C 39,- DV	Mega Collection 48,- DH
A.R. Midway Post Bt 48,- DH	Eterna Arcade Game 36,- DH	Megaplomama*Amo. 60,- DH
Armageddon 24,- DH	Edna de Thron 64,- DV	Megaplomama*Amo. 60,- DH
Armour Goddon 2 * 63,- DH	Emerald Mine 25,- DH	Megaplomama*Amo. 60,- DH
Astorian 48,- DH	Emerald Mine 2 30,- DH	Metalic Paper 77,- DH
Aurifer 19,- EV	Emerald Mine 3 Pro 25,- DH	Metap. Master Goal 39,- DH
Award Winners 54,- DH	Epic 60,- DH	Might and Magic 2 75,- DV
B 17 Flying Team 84,- DH	Euro Soccer 29,- DH	Moby * 69,- DV
B.1.1 72,- DV	Euro Soccer 29,- DH	Morph 44,- DH
Base of Command 64,- DV	Euro Soccer 1 64,- DV	Mortal Combat 48,- DV
Bards Tale Contr. 60,- DH	Euro Soccer 2 78,- DV	Napoleonic 64,- DH
BarT versus World * 49,- DH	F 117A Nighthawk * 64,- DH	Nick Faldo Golf 78,- DV
Battle Chess 2 64,- DH	F 117A Nighthawk 64,- DH	Nick Faldo Golf 78,- DV
Battle Team 44,- DH	F 119 Stealth Fighter 35,- DH	Night Boom 2 41,- DV
-Battlestix Data 2 48,- DH	Falco Empire 78,- DV	Night Boom 2 41,- DV
Bazooka Sue 2 * 78,- DV	Fantastic Worlds 72,- DH	No Second Price 55,- DH
BK Kid 59,- DH	Fed.a-Free Travlers 19,- DH	No The Road 60,- DV
Beavers 59,- DV	Fire And Ice 48,- DV	One step beyond 44,- DH
Big Box 54,- DH	Flashback 64,- DV	Outlight 72,- DH
Big Ship * 48,- DH	Fly Fighter 9,- DH	Outlight 72,- DH
Bills Tomato Game 59,- DH	Formula One GP 39,- EV	Overdrive 49,- DH
Birds of Prey 69,- DH	Gamma Force 15,- DH	P.P.Hammer 19,- DH
Blomp Brothers 1 54,- DH	Gateway Loaf/Forn 64,- DV	Pacific Island 40,- DV
Black Sect * 72,- DH	Global Effect 59,- DV	Paging Slide 19,- DH
Blaster 48,- DH	Global Gladiators 52,- DH	Penthouse Hot Numb 34,- DV
Blob 54,- DH	Goal 1 50,- DH	Penthouse Deluxe * 55,- DV
Bobs Bad Day 54,- DH	Goblins 59,- DV	Perfect General 70,- DV
Body Blows 48,- DH	Goblins 2 65,- DV	-Data Disk 39,- DH
Body Blows Galactic * 48,- DH	Goldrunner 2 9,- DH	PGA Four Golf Plus 40,- DV
Burkeban 32,- DH	Graham Taylor Sec. 9,- DH	Project Terra 39,- DV
Bund.Mas.Prof. 2.0 64,- DV	Gravitry Force 24,- DH	Project X 39,- DV
Burntime 64,- DV	Greatest Comp. 55,- DV	Pinball Dreams 48,- DH
Bus 72,- DV	Gunsling 2000 64,- DH	Pinball Fantasies 54,- DH
-Mission Disk 1 42,- DH	Hamball 63,- DV	Pinball 72,- DV
Cannon Fodder * 48,- DH	Hazard 65,- DV	Pirates! 29,- DH
Carrier Command 19,- DH	Heart of China 39,- DH	Populuz 2 59,- DH
Casles o.Brain 39,- DV	Hemus 79,- DV	Populuz 2 59,- DH
Chaos Engine 49,- DH	Hired Guns 64,- DH	Populuz 2 Plus 63,- DH
Chick'Em up 4.0 39,- DH	History Line 14-18 75,- DV	Powermover 60,- DV
Click Meek 2 48,- DH	Human Race Standal 52,- DH	-Data Disk 30,- DH
Clock Heat 22,- DH	Human Race Standal 54,- DV	Premier Manager 2 48,- EV
Civilization 75,- DV	Indiana Jones 4 65,- DV	Premiere 60,- DH
Combat Air Patrol 59,- DH	Indiana Jones 5 74,- DV	Prime Mover 54,- DH
Combat Classics 60,- DH	InterOpen Golf * 59,- DH	Prince of Persia 32,- DH
Confes. Europe 19,- DH	Ishtar 2 54,- DV	Project Terra 42,- DH
CompuMaster 64,- DV	Jag 32,- DH	Project X 39,- DV
-Data 34,- DV	Jag Nicklaus Golf 32,- DH	Putty 49,- DH
Contraptions * 42,- DH	Jaguar XJ 220 22,- DH	Quincy 18,- DV
Cool Spot * 54,- DH	Jane Barnes Soccer 25,- DH	Qwak 27,- DH
Cool World 64,- DH	Jean 75,- DV	Ragnarok * 78,- DV
Cousin Lu.Corpse 59,- DV	Jing 9,- DH	Rainbow Jycon 39,- EV
Course of Enchanta 40,- DH	Jurassic Park * 52,- DV	Rainbow Jycon 39,- EV
D-Generation 42,- DH	KGB 49,- DH	Rampout 26,- DH
Daily Cav.Girl Pok 29,- DH	Kingmaker * 64,- DV	Reach Locations 59,- DV

* = Bei Anzugeschluß noch nicht lieferbar - Vorbestellung möglich
DH = deutsches Handbuch, Anleitung (Spiel in Englisch) DV = deutsche Version, Spiel komplett in Deutsch
EV = englische Version
Verandkosten DM 7,- ab DM 250,- frei • Nachname + DM 5,- (zzgl. Zahlkartengebühr)
Express + DM 8,- • Zustand nur gegen Vorkasse + DM 20,- Versandkosten
Es gelten unsere AGB • Preisänderung und Irrtum vorbehalten • kein Ladenverkauf

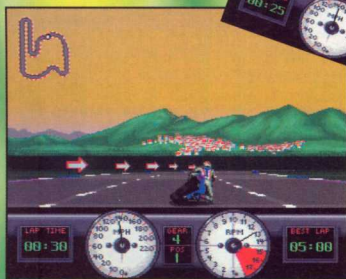
Psygnosis' zweites Motorradrennspiel

Prime Mover



Es gilt, sich auf verschiedenen internationalen Strecken gegen sechs weitere Fahrer durchzusetzen. Von großem Vorteil bei der Auswahl des richtigen Motorrads ist die Kenntnis der nächsten Rennstrecke. Sollte sie sehr kurvenreich sein und wenig gerade Streckenabschnitte bieten, so empfiehlt sich als geeignete Maschine die Firebird. Sie besitzt die größte Beschleunigung, bietet aber nur eine geringe Spitzengeschwindigkeit. Bei vielen

Geraden und nur wenig Kurven sollte die Rogue bevorzugt werden. Sie bietet zwar nur eine schwache Beschleunigung, doch bei geraden Rennstrecken kommt ihre hohe Spitzengeschwindigkeit voll zur



Immerhin sind die Panoramagrafiken sehr stimmig-voll geraten.

Psygnosis will mit seinem neuen Spiel Prime Mover das realistischste Motorradrennspiel für den Amiga anbieten.

Geltung. Alle anderen Motorräder liegen zwischen diesen beiden Extremen.

Die eigentlichen Rennen werden auf insgesamt zwölf internationalen Strecken ausgetragen. Jede Strecke hat Ihre speziellen Ansprüche und dem Land entsprechende Hintergrundgrafik. So sind die Strecken in Amerika und Deutschland ziemlich uneben. In England herrscht dafür Nebel und in Schweden tobt ein Gewitter während der

Fahrt. Kollisionen mit anderen Fahrern oder Gegenständen am Fahrbahnrand sollten vermieden werden. Unser Fahrer verunglückt zwar bei



solchen Crashes nicht, auch bleibt er fest im Sattel sitzen, nur die Geschwindigkeit wird extrem vermindert und wertvolle Zeit geht verloren. Bei der Grafik wurde viel Sorgfalt auf den Hintergrund verwandt. So möchte man beinahe schon nicht mehr fahren, nur um den stimmungsvollen Sonnenuntergang auf der Strecke von Brasilien oder Mexiko zu bewundern.

(wd)

comment

Wider Erwarten beeindruckte mich Prime Mover, obwohl mich Rennspiele bisher nicht übermäßig begeistert hatten. Der wirklich schnelle Bildschirm aufbau der Rennstrecke während der Fahrt und das Auf und Ab über den Untergrund vermittelten fast das Gefühl, vor einem Videautomaten in einer Spielhalle zu sitzen. Der Hintergrund war auch zum großen Teil beeindruckend dargestellt.



Wolfgang



Hersteller:

Psygnosis

Muster von:

Hersteller

Genre:

Rennspiel

Preis:

ca. DM 80,-

Erhältlich:

ab November '93

Anzahl der Spieler:

1

Anzahl Disketten:

2

2 Spieler simultan:

Nein

1 MByte benötigt:

Ja

2.Drive empfohlen:

Nein

Festplatte empfohlen:

Nein

Englisch benötigt:

Nein

Unterstützt:

-

Steuerung über:

Joystick

Besonderheiten:

Installation auf Festplatte nicht möglich

+ schnelle Grafik, abwechslungsreiche Rennstrecken

- Fahrer unverwundlich

GAMEPLAY 75%

GRAFIK 79%

SOUND 70%

MOTIVATION 70%

AMIGA GAMES

71%

GESAMT-WERTUNG

POWER - SPIELE

ÄHMEN UNSER LAGER - DIE LETZTEN SPIELE - WIR RÄUMEN

Amiga

- | | | | |
|-----------------------|---------|-------------------------------|---------|
| Atomino | DM 15,- | Spielepaket PC 5,25'' | DM 49,- |
| Kick Off 2 | DM 15,- | bestehend aus: | |
| Defender of the Crown | DM 15,- | Killing Cloud, Speedball, | |
| Blade Warrior | DM 15,- | The Hunt for the Red October, | |
| Speedball | DM 15,- | Defender of the Crown | |

C64

- | | | | |
|---------------|---------|-----------------|---------|
| The 3 Stooges | DM 15,- | Logical | DM 29,- |
| Game of Life | DM 35,- | 5th Anniversary | DM 29,- |
| Liverpool | DM 15,- | Zak McKracken | DM 29,- |

Zubehör

- | | | | |
|----------------------|---------|----------------------------|--------|
| Traders | DM 35,- | 10er Diskettenbox 5,25'' | DM 3,- |
| Game of Life | DM 35,- | 10er Diskettenbox 3,5'' | DM 3,- |
| Speedball 5,25'' | DM 15,- | Disk-Reinigungs-Set 5,25'' | DM 5,- |
| Waterloo 5,25'' | DM 15,- | Disk-Reinigungs-Set 3,5'' | DM 5,- |
| Killing Cloud 5,25'' | DM 15,- | Disk-Locher | DM 3,- |
| TV Sports Football | DM 15,- | Quickshot II Joystick | DM 9,- |
| PC-Rätselkiste | DM 15,- | | |

PC

Dieses Angebot gilt nur solange der Vorrat reicht!

Unsere Bestellbedingungen:
 Coupon ausfüllen, ausschneiden und an nachstehende Adresse schicken.
 Bestellwert werden kann per Vorkasse (Scheck/ Bargeld + 5,- DM Unkostenbeitrag Inland/ 12,- DM Ausland) oder per Nachnahme (+ Nachnahmegebühr DM 7,50) über: Computec Verlag, Leserservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.
Bei Bestellung per Nachnahme (+ Nachnahmegebühr) kann auch telefonisch unter 0911 - 64 27 76 3 oder per Fax unter 0911 - 64 26 33 3 bestellt werden.

Hiermit bestelle ich folgende(s) Spiel(e)

Stck.	Spiel/Artikel	System	Preis
Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)			Gesamtsumme

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

T.S. Datensysteme

Die Neuesten Hits

- A-Train (dt.) Amiga 79,90
- A-Train constr. (dt.) Amiga 39,90
- Anstoss (dt.) Amiga 69,90
- Blastar (dt.) Amiga 39,90
- Body Blows (dt.) Amiga 45,90
- Burntime (dt.) Amiga 59,90
- Campaign Data (dt.) Amiga 59,90
- Desert Strike (engl.) Amiga 69,90
- Dune 2 (dt.) Amiga 49,90
- Fallen des Throns (dt.) Amiga 59,90
- Empire (dt.) Amiga 69,90
- Goal (dt.) Amiga 49,90
- Gunsling 2000 (engl.) Amiga 59,90
- Jurassic Park (dt.) Amiga 49,90
- Lothar Matthäus (dt.) Amiga 59,90
- Sensible Soccer 92/93 (dt.) Amiga 39,90
- Soccer Kid (engl.) Amiga 49,90
- Syndicate (dt.) Amiga 59,90
- Terminator 2 (dt.) Amiga 29,90
- The lost Vikings (dt.) Amiga 59,90
- Trivial Pursuit (dt.) Amiga 39,90

Lemmings

Das Original Teil 1 in DEUTSCH für jeden AMIGA nur 29,90

WWF Wrestling

Natürlich in DEUTSCH jetzt für jeden AMIGA bei uns 29,90

Lemmings 2

(Jawohl, das neue ... endlich) für Amiga DM 49,90 PC DM 59,90 (Die englische Anleitung ist doch für SIE kein Problem, oder?)

ANSTOSS

Der Hit natürlich komplett in DEUTSCH für jeden AMIGA bei uns nur DM 69,90

Faery Tale Adventure

Das Original von Micro-Illusions: Erkunden Sie das Magical Land of Holm in über 17000 (richtig: 17000) Screens für AMIGA oder PC nur 19,90

Space Harrier II

der klassische Automatenhit jetzt für AMIGA nur 19,90

Shinobi

Der klassische Automatenhit für AMIGA bei uns nur 29,90

Hillstar

Der Adventure-Hit von SSI jetzt für AMIGA nur 39,90

CYBERBLAST

Müssen wir mehr sagen? Der Action-Renner von Innerprise Original für AMIGA nur 19,90

Conflict Europe

Der Strategie-Klassiker für den Action-Fenner von Innerprise AMIGA jetzt für nur 9,90

Centrefold Squares

Sie treten gegen ein Fotomodell an, dessen Bild durch Felder verhüllt ist... Mehr als 10 Fotomodelle mit verschiedenen Stärken! Für AMIGA 19,90

Combat Classic

Können Sie sich vorstellen, daß wir F-15 Strike Eagle 2 TEAM-Yankee 688 Attack-Sub 59,90

Spion vs Spion

Das Original MAD-Spiel für einen / zwei Spieler jetzt nur für AMIGA / ATARI ST Teil1 19,90 Teil2 19,90 Teil3 19,90 Packpreis für alle 3: 49,90

So, - wenn Sie bis jetzt nichts gefunden haben,

hilft nur noch eins: Unser kostenloses Info anfordern per Telefon 0911/288286 per Fax 0911/268973 per Postkarte und Kuli

T.S. Datensysteme

OOOPS UP

Der Hit-Titel von Demoware mit 100 Action-Screens jetzt für AMIGA nur 19,90

Black Shadow

Action pur von Electronic Arts. Für AMIGA nur 9,90

The Blues Brothers

Das Arcade-Hit mit über 1000 Events, 1 oder 2 Spielern, mehr als 900 Screens, 3000er Soundtrack für PC oder AMIGA nur 19,90

Disketten

sind neben Ihrem Computer das Wichtigste an Ihrer EDV. Da sollten Sie schon auf gute Qualität achten: Wir arbeiten mit den Herstellern direkt zusammen und können Ihnen deshalb

1 Jahr Garantie

auf jede einzelne Diskette geben. Aber das Tollste neben der Qualität sind unsere Preise:

- 10 Stück nur 7,90
- 100 Stück nur 77,90
- 200 Stück nur 149,90
- 400 Stück nur 289,90

Natürlich bezahlen Sie auch bei unseren Disketten nur den geringen Portanteil: - ein Grund mehr für eine Sammelbestellung!!! Also gleich den Coupon ausschneiden!

BESTELLUNG + INFO ANFORDERUNG

auf..... Disk

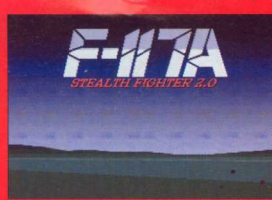
Hiermit bestelle ich für den Computer nachstehende Programme per Nachnahme (+ Kosten 9,90) Vorkasse und Scheck (+ Kosten 6,50)

Ich möchte gerne ein kostenfreies Info!

Bitte Anschrift nicht vergessen

Unterschrift Form 12/88

T.S. Datensysteme . Denisstraße 45 . 90429 Nürnberg



Die Tarnkappe hebt ab!

F-117A

Im Westen nichts Neues! Unter diesem Motto könnte die neueste Flugsimulation von MicroProse stehen, die sich bei näherem Hinsehen als alter Bekannter im neuen Kleid entpuppt.

ist, sich durch den gegnerischen Luftraum zu bewegen, ohne Gefahr zu laufen, vom Boden oder von der Luft aus geortet zu werden. Das Radarprofil, das normalerweise in qm angegeben wird, mißt weniger als eine Postkarte. Eine Mission setzt sich aus mehreren Teilaufgaben zusammen, die meist aus Bodenangriffen und Dogfights bestehen. Der durch den Dritten Weltkrieg überfüllte Luftraum macht es notwendig, erfaßte Flugzeuge zuerst zu identifizieren, denn außer den verschiedenen sowjetischen Maschinen



Polygongrafik im gewohnten Stil!

Gegenstand der Simulation ist Amerikas letzte Innovation der Aeronautik: der Stealth-Fighter F-117. Seine Hauptaufgabe umfaßt Aufklärung und Sicherung der Luftüberlegenheit über feindlich besetztem Gebiet. Das Kürzel "Stealth" bedeutet, daß dieses Jagdflugzeug aufgrund seiner äußeren Form, den verwendeten Rumpfmateriellen und mit Hilfe elektronischer Tricks in der Lage

Einfach drauflosfliegen ist wenig klug, denn Taktik ist gefragt.

kurven auch NATO-Flieger durch die Gegend. Die Instrumentierung des Cockpits in der Simulation hat natürlich mit dem Original nichts zu tun, da die Daten der Geheimhaltung unterliegen. Sehr nützlich ist dagegen die Ortungsanzeige. Ein Balkenzeiger verrät Euch, wie hoch die Wahrscheinlichkeit ist, geortet zu werden. Das Risiko steigt, wenn Ihr mit offener Waffentruhe, Radarstörsender oder ausgefahrenem Fahrwerk fliegt. Da F-117-Einsätze fast immer nachts stattfinden, bereitet die Navigation nach Sicht normalerweise Schwierigkeiten, aber um Euch das zu erleichtern, werden die näher umliegenden Orte am Horizont angezeigt. (mk)

comment

Wer sich nach diesen Facts wundert und sagt: "Nanu, das hab ich doch schon mal gehört?!", liegt richtig. F-117 ist der direkte Nachfolger des legendären F-15 STRIKE EAGLE, von dem Konzept, grafischer Aufbau und die Rohlinge der Landschaften stammen. Abgesehen von kleinen Änderungen und unterschiedlichen Leistungsdaten überkommt einen der gleiche Gedanke, der uns beim Betrachten von Karatefilmen beschleicht: hat man einen gesehen, hat man alle gesehen. Glaubt man der Steuerung des MicroProse-Jets, so ist die F-117 ein ziemlich lahmer Vogel. Auch wenn Ihr auf einem Turbo-Amiga spielt, könnt Ihr schnelle Flugmanöver vergessen und müßt Euch die Gegner möglichst auf Distanz halten. Eine voll belegte Tastatur hilft, die Elektronik zu steuern und zu überwachen, aber man läuft gerade als Einsteiger Gefahr, den Überblick über die Tastenkommandos zu verlieren.



Martin

- Hersteller:** MicroProse
- Muster von:** Hersteller
- Genre:** Flugsimulation
- Preis:** ca. DM 100,-
- Erhältlich:** ab November '93
- Anzahl der Spieler:** 1
- Anzahl Disketten:** 3
- 2 Spieler simultan:** Nein
- 1 MByte benötigt:** Nein
- 2.Drive empfohlen:** Nein
- Festplatte empfohlen:** Nein
- Englisch benötigt:** Ja

- Unterstützt:** 2.Laufwerk
- Steuerung über:** Maus, Tastatur, Joystick
- Besonderheiten:** Einarbeitungszeit mind. 2 Stunden

+ detailreiche 3D-Welt

- unter 68000 zu langsam

- GAMEPLAY** 82%
- GRAFIK** 74%
- SOUND** 65%
- MOTIVATION** 83%

AMIGA GAMES
82%
GESAMT-WERTUNG

Ninja-Ente auf Tour

Donk

Das Leben ist anscheinend wirklich härter geworden, denn heutzutage drückt man immer mehr lieblichen Tieren Waffen in die Hand, um die Welt vom Bösen zu retten.



Besonders unterhaltsam wird es, wenn man mit zwei Spielern gleichzeitig unterwegs ist.



So seid nicht traurig, wenn eines Tages auch Euer Quietsche-Entchen sich auf die Wanderschaft macht, um mit einem Brotmesser bewaffnet für Ordnung zu sorgen.



zu werden....Das Spiel unterstützt die Hardware besserer Amigas, so daß die Glücklichen, die einen A1200 besitzen, in den Genuß einer aufgepeppten Version kommen. Wollen zwei Enten Daunen-deck das Fürchten lehren, so wird der Bildschirm einfach gesplittet, um das Simultanspielen zu ermöglichen. Das Spielgeschehen findet in sage und schreibe 112 Leveln in sieben verschiedenen

Welten statt. Diese müssen nicht, was sonst oft ein Dogma ist, in strenger Reihenfolge nacheinander besucht werden. Zu diesem Zweck findet sich Donk am Anfang auf einer scrollenden Karte wieder. Es befinden sich auch noch acht Festungen auf der Insel,

von denen in sieben Endgegner auf einen warten. Jeder dieser Kerle bewacht einen Schlüssel, die nur alle zusammen den Zugang zur letzten Festung, der Daunenzeitadelle, ermöglichen. Doch bis dahin ist es noch

ein weiter Weg und es werden uns vorher Welten wie die SubAqua Zone oder die Electro Moss Zone begegnen.

Um nicht die Übersicht zu verlieren, befinden sich in manchen Leveln Com-



Insgesamt gesehen macht Donk einen guten Eindruck.

Aber Donk, der Held dieses Abenteurers, genoß nie eine glückliche Kindheit, sondern verbrachte seine Jugendtage damit, den Weg des Samurai zu studieren, denn sein Schicksal ist es, eine Legend(t)e

puter, die eine Karte eingesichert haben. Die Hauptaufgabe besteht neben der Eliminierung Daunendecks darin, alle Edelsteine einer Ebene einzusammeln, um dann durch den sich öffnenden Ausgang zu entweichen. Ansonsten bietet Donk auch standardmäßige Features wie Schalter, die Blöcke aus- und einschalten, Teleporter oder unsichtbare Plattformen. Genügend Power Ups wie Eier-Bomben, Schilde oder Schwebeicons sind auch mit von der Partie. Diese Extras können gesammelt und zu einem beliebigen Zeitpunkt aktiviert werden. Manche versteckten Ausgänge lassen sich nur mit ihrer Hilfe finden. (H)

comment

Donk ist ein komplexes, technisch sauberes Plattformspiel, das durch viel Drumherum wie Zwei-Spieler-Modus oder Savemöglichkeit nochmals aufgepeppt wurde. Gäbe es nur noch ein bißchen mehr Abwechslung, wäre Donk zum Hit aufgestiegen. Man merkt einfach, daß das Programmiererteam insgesamt gesehen ein gutes, lang motivierendes Spiel kreiert hat, dem leider jedoch das zum Hit nötige gewisse Etwas fehlt. Sorry Donk!



Thorsten



Hersteller:
Supervision
Muster von:
Hersteller

Genre:
Jump & Run

Preis:
ca. DM 80,-

Erhältlich:
ab Oktober '93

Anzahl der Spieler: 1-2
Anzahl Disketten: 3
2 Spieler simultan: Ja
1 MByte benötigt: Ja
2.Drive empfohlen: Nein
Festplatte empfohlen: Nein
Englisch benötigt: Nein

Unterstützt:
2. Laufwerk

Steuerung über:
Joystick

Besonderheiten:
Mitgelieferte, verbesserte A1200-Version

+ viele, viele Levels und lang anhaltende Motivation

- keine innovativen Spielelemente.

80%
GAMEPLAY
80%
GRAFIK
75%
SOUND
78%
MOTIVATION

AMIGA GAMES

79%
GESAMT-WERTUNG



Rotierender Bildschirm & Spaß

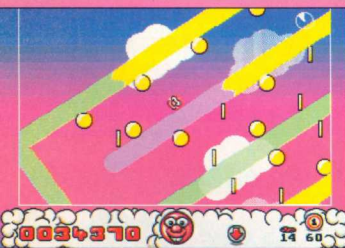
Bob's Bad Day

Der Spielstrom aus der Software-schmiede Psygnosis reißt nicht ab! Nun warten die Gameentwickler unter dem Zeichen der Eule mit einem Leckerbissen auf, der sich durch einfaches, aber innovatives Prinzip auszeichnet.

Bob freut sich des Lebens und schlendert frohen Mutes durch die Straßen. Ein Hexenmeister verwandelt Bob jedoch kurzerhand in zwei Bälle - einen Kopf- und einen Körperball - und beide

Kugeln fliegen durch eine Plakatwand in eine neue Dimension. Soviel zu dem Intro dieses bewußt einfach gehaltenen Spieles, das an klassische Game-Dinos, wie z.B. PAC-MAN oder LADY BUG angelehnt ist. Bob, der nun auf ein kreisrundes, leicht dümmlich mildeles Mondgesicht reduziert ist, bleibt nichts übrig, als bei diesem Unfug mitzuspielen. Hundert verschiedene Levels sind zu durchlaufen, in

denen Ihr, die Ihr Bobs Rolle übernommen habt, wertvolle Münzen einsammeln müßt. Erst wenn alle Münzen eingetütet wurden, öffnet sich der bis dahin verschlossene Ausgang und die Ebene ist geschafft. Außer den "normalen" Münzen gibt es auch Iconmünzen, die bestimmte Zustände herstellen und Bob entweder nützen oder seiner Mission Steine in den Weg legen. Beispielsweise verändern einige Icons die Schwerkraft nach einer der vier verschiedenen Richtungen, deaktivieren die linke oder rechte Joystickfunktion, lassen Bob an den Wänden kleben, schalten den Zeitlupe-Modus ein oder machen unseren Helden etwas schwerer. Aufstellungen, die auf den ersten Blick leicht aussehen, erscheinen durch tückische Platzierung dieser Icons auf den zweiten Blick unmöglich, aber geschicktes Taktieren und Hirschnal machen hier den dritten Blick zum "Durch-Blick". Natürlich wird die Aufgabe auch durch Hindernisse erschwert. Mauerblöcke versperren den Weg, werden aber zerstört, wenn Bob mit hoher Geschwindigkeit dagegenprallt oder nach Kontakt mit einem "Schwer"-Icon darüberrollt. Schneller Bildaufbau und flüssiges Scrolling, unterstützt durch schöne Soundeffekte, lassen Spielspaß aufkommen und hat man sich erst einmal an diese ungewöhnliche Art der Steuerung gewöhnt, kann man sich der Faszination kaum noch entziehen.



Die schlichte Grafik wird durch die Rotation erst sehenswert.

comment

Super, endlich wird der Spiele-Markt wieder mal durch eine neue Idee aufgefrischt. Aber Vorsicht, es besteht Suchtgefahr! Zu dieser Erkenntnis gelangte ich, als ich nach ca. fünfständiger Bildschirmzeit trotz entzündeter Augenlider und Ausfallerscheinungen an Joystick, Handgelenken und Hirn immer noch nicht aufhören konnte. Ein vom Aufbau her simples, aber tolles Game, dessen Entwickler neue Wege gingen, anstatt alten Käse neu aufzuwärmen. Allerdings hätte ich mir als Krönung noch einen Level-Editor gewünscht.



Martin

Hersteller: **Psygnosis**
 Muster von: **Hersteller**
 Genre: **Geschicklichkeit**
 Preis: **ca. DM 70,-**

Erhältlich: **ab Oktober '93**

Anzahl der Spieler: **1**
 Anzahl Disketten: **2**
 2 Spieler simultan: **Nein**
 1 MByte benötigt: **Ja**
 2-Drive empfohlen: **Nein**
 Festplatte empfohlen: **Nein**
 Englisch benötigt: **Nein**

Unterstützt:

Steuerung über:

Joystick

Besonderheiten:

Screenrotation, Paßwort

**+ innovative Spielidee
 überschaubar mit wenig
 Schnörkeln**

- kein Level-Editor

GAMEPLAY 75%

GRAFIK 60%

SOUND 62%

MOTIVATION 90%

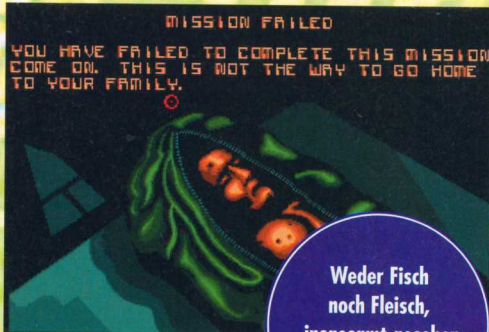
AMIGA GAMES

84%

GESAMT-WERTUNG

(mk)

Es ist wieder soweit. Böse Buben treiben ihr Unwesen und die wackeren Helden der freien Welt müssen sich ihnen entgegenstellen. Wir prüften den Schauplatz des Todes von Psygnosis.



Bittere Realität! So enden tapfere Soldaten.

Weder Fisch noch Fleisch, insgesamt gesehen ganz nett!

Action-Strategie-Mix von Psygnosis

Theatre of Death



Links um!
Ein ganzer Zug darf durch die Prärie geführt werden!



Besonders detailliert sind die Grafiken nicht, jedoch abwechslungsreich.

Es gibt drei verschiedene Erdszenarien und die Mondoberfläche als letzte, größte Herausforderung. Der Spieler muß diese verschiedenen Aufstellungen der Reihe nach bewältigen, um die Welt wieder friedli-

cher und das Leben wieder lebenswerter zu machen. Die Landschaftslevels stehen stellvertretend für alle Gebiete der Erde, in denen gekämpft werden kann und wird: Graslandschaft,

Wüste, Eis und schließlich der Mond. In jedem Szenario herrscht ein unbarmherziger Widerling, der seine Truppen überall verteilt hat. Über diesen Unsympathen lassen sich Informationen abrufen - mit Bild, damit man auch weiß, wen man vernichten will. Die einzelnen Missionen in jedem Level werden durch Fähnchen dargestellt, die einen Farbeode tragen. Der Anfang ist

noch einfach, denn im ersten Einsatz darf der Spieler zur Übung wehrlose Gegner abschlichten. Einzelne Männer können direkt nach einem Mausklick gesteuert werden. Steuert man den Zugführer, folgen ihm alle Mitglieder der Platoon, aber der Spieler hat keinen unmittelbaren Einfluß auf die Kampfhandlungen der einzelnen Leute. Verwundete Krieger werden durch herumliegende Medizinkästen geheilt, Fahr- und Flugzeuge müßt Ihr meist erst im Gelände suchen. Obwohl die Landschaft mitscrollt, solltet Ihr Euch angewöhnen, dieses Scrolling mit den Cursorstasten zu steuern, da oft Teamangehörige aus dem Bild laufen.

(mk)



Hersteller:
Psygnosis
Muster von:
Hersteller
Genre:
Baller Strategie
Preis:
ca. DM 70,-
Erhältlich:
ab November '93
Anzahl der Spieler: 1
Anzahl Disketten: 2
2 Spieler simultan: Nein
1 MByte benötigt: Nein
2 Drive empfohlen: Nein
Festplatte empfohlen: Nein
Englisch benötigt: Ja
Unterstützt:

Steuerung über:
Joystick
Besonderheiten:
Mix aus Lemmings,
Populous und Desert Strike

+ Aggressionsabbau, große Waffenauswahl

- zu wenig Strategie, mittelmäßige Grafik

GAMEPLAY 69%
GRAFIK 64%
SOUND 61%
MOTIVATION 72%

AMIGA GAMES

70%

GESAMT-WERTUNG

comment

Dem aufmerksamen Leser wird nicht entgangen sein, daß diese Art von Spiel nicht mein Ding ist. Trotzdem habe ich mich beim Testen um Objektivität bemüht, aber gewisse Mängel schlagen sich natürlich auf die Wertung nieder. Zudem liegt hier ein leichter Etikettenschwindel vor, denn was als strategische Schlachtsimulation angepriesen wird, entpuppte sich als fast reines Baller- und Metzelspiel. Die Strategie kommt eindeutig zu kurz und beschränkt sich auf die Wahl der richtigen Waffen. Schießwütige und Prügelspezialisten mögen in diesem Spiel aufgehen, aber abgesehen von den schon genannten Mängeln würde für meinen Begriff die Grenze des guten Geschmacks doch etwas überschritten.



Martin

Die TOP GAMES '93



Die 100 besten Spiele des Jahres '93 im PLAY TIME Sonderheft 2!

Die 100 besten Spiele dieses Jahres ausführlich getestet und neu bewertet von Deutschlands großer Fachredaktion für Computer- und Videospiele. 6 Genres im Überblick: Action, Adventure, Rollenspiele, Simulation, Sport und Strategie.

für nur **DM 9,80**

HÖL DIR DEN **GAMES-GUIDE '93**

Ultimativ, umfassend, unentbehrlich!

MITMACHEN & GEWINNEN

Wer diesen Coupon ausfüllt, ausschneidet, auf ein Postkarte klebt, an folgende Adresse richtet: **COMPUDEC VERLAG, Kennwort "Mitmachen und Gewinnen", ISARSTR. 32, 90 451 Nürnberg**, und abschickt, der nimmt an der Verlosung von **10 BASKETBALL-SETS** (siehe Abbildung) teil. Einsendeschluß ist der: **28. Februar 1993**. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



Name, Vorname

Straße, Haus.-Nr.

PLZ, Ort

Ab 1. Dezember im Handel erhältlich!

Ab Seite
52

Ab Seite
42

ROSSI
Mailbox.

GAMES
Guide.

Freezeradressen

Alfred Chicken
Eishockey Manager
Qwak
Yo! Joe!

Tips und Tricks

Eishockey Manager
Energie Manager
Lothar Matthäus
Syndicate
Traps n` Treasures
TV Sports Basketball

ZUM SAMMELN • ZUM SAMMELN • ZUM SAMMELN • ZUM SAMMELN • ZUM SAMMELN • ZUM SAMMELN • ZUM SAMMELN • ZUM SAMMELN

10



Lothar Matthäus

Wenn mich meine fußballerischen Kenntnisse nicht ganz verlassen haben, dann dürfte der Franke Lothar Matthäus mittlerweile Rekordnationalspieler geworden sein. Die Rekordverkäufe von Goal! wird er zwar nicht erreichen, doch dennoch ist ein Neueinstieg auf Platz 10 sehr beachtlich!

media control

**Lothar Matthäus bürgt für Erfolg!
Der einzige Neueinstieg im Oktober!**

Plazierung	Titel	Hersteller	Monat
1	(1) Syndicate	Bullfrog	3
2	(3) Goal!	Virgin	3
3	(4) Eishockey Manager	Software 2000	6
4	(6) Bund. Manager 2.0	Software 2000	23
5	(5) Dune II	Virgin	3
6	(7) Flashback	U.S. Gold	5
7	(2) Gunship 2000	MicroProse	4
8	(8) Lemmings 2	Psynosis	8
9	(12) Street Fighter II	U.S. Gold	9
10	(neu) Lothar Matthäus	Ocean	11
11	(9) A-Train	Ocean	18
12	(16) Formula 1 Grand Prix	MicroProse	21
13	(14) Indiana Jones IV	Lucas Arts	11
14	(10) Civilization	MicroProse	14
15	(15) B17 Flying Fortress	MicroProse	7
16	(20) Lionheart	Thalion	7
17	(11) Der Patrizier	Ascon	14
18	(18) The Humans	Mirage	12
19	(13) History Line	Blue Byte	10
20	(19) Sim Life	Maxis	2

13



Indiana Jones IV

Herzlichen Dank! Ich bin wirklich froh, daß mein Aufruf an alle Adventure-Freaks in der Ausgabe 8/93 nicht wirkungslos verhallt ist. Wacker hält sich der hervorragende Adventureklassiker in den Charts. Übrigens, ein vierter Indiana Jones ist in Vorbereitung- wieder mit Harrison Ford!

19



History Line

Wo sind denn die Strategie-Freaks unter Euch? Wollt Ihr wirklich, daß dieses exzellente Blue Byte-Spiel "schon" nach zehn Monaten die Charts verläßt? Wenn Ihr für Battle Isle II gewappnet sein wollt, dann müßt Ihr schon das Original von History Line ausgiebig gespielt haben. Lernt die Geschichte kennen!

20



Sim Life

Heimlich und leise schlich sich letzten Monat erstmalig ein A1200-Spiel in die Charts. So unauffällig, daß wir dieses bedeutende Ereignis fast übersehen haben. Doch auf der Seite 62 könnt Ihr den Test zu Sim Life, dem jüngsten Spiel von Maxis, finden. Zukünftig gehören A1200-Tests zur festen Ausstattung!

AMIGAS GAMES Guide.

Hallo liebe Cheathunter,

Diesen Monat können wir Euch einen ganz besonderen Leckerbissen präsentieren: eine Komplettlösung zu Hudson Softs Riesenerfolg Yo! Joe! Außerdem findet Ihr wieder eine Menge Freezeradressen und wirklich astreine Tips und Tricks zu den

topaktuellen Megaspiele. Unsere neue Unterrubrik "Fragestunde" scheint auch so langsam anzulaufen, denn diesen Monat kann wieder ein deutlicher Anstieg verzeichnet werden. Allerdings ist das immer noch nicht genug, so daß wir wirklich bald zu der Überzeugung gelangen, daß alle Amigaspieler wunschlos glücklich sind und jedes Programm auf Anhieb durchzocken! Stimmt das tatsächlich? Ihr könnt uns ja nächsten Monat eines Besseren belehren!
Viel Spaß wünschen Euch: Olli und Early!

SYNDICATE

Zu wenig Credits? Es lassen sich nicht alle Missionsgebiete anwählen? Dann ist dieser Trick genau das Richtige für Euch, denn mit folgenden Spieler- oder Firmennamen könnt Ihr schon zu Beginn voll einsteigen:

- "Nuk Them" - alle Missionsgebiete lassen sich auswählen.
- "Own Them" - alle Gebiete gehören Euch, nur nicht Indonesien.
- "Watch The Clock" - die Zeit vergeht wie im Fluge.
- "Rob A Bank" - das Guthaben steigt auf 100 Millionen Credits.
- "Mikes Team" - alle Gebiete können ausgewählt werden, das Guthaben beträgt 100 Millionen Credits und sogar sämtliche Erfindungen befinden sich schon in Eurem Besitz.
- "Maks Team" - jeder Auftrag kann ausgewählt und angenommen werden.

Michael Riedel

EISHOCKEY MANAGER

Hier ist der Tip, auf den schon viele lange gewartet haben. Spielt man in dem höchsten Schwierigkeitsgrad (Opa), so geht man sowohl bei Vertragsverhandlungen als auch bei Spielerverpflichtungen wie folgt vor: Wenn das Kästchen mit den Vertragsoptionen Dauer, Gehalt usw. erscheint, klickt man zuerst auf das Gehalt und gibt DM 1.- ein. Dann die Vertragsdauer auf ein bis vier Jahre festlegen und schon wird der Kauf akzeptiert. Auf diese Weise kostet ein kompletter Kader mit 29 Stars gerade DM 29.- im Monat. Heutzutage legt man sogar für eine CD ein wenig mehr auf den Tisch.

Georg Wieselberger

ENERGIE MANAGER

Beim Energie Manager muß man streng nach ökologischen Gesichtspunkten vorgehen, um gegen die Computergegner eine Chance zu haben:

- Das Einrichtungshaus
- Waschmaschine Nr. 7
- Sitzgruppen Nr. 8
- Sanitär Nr. 5
- Küche Nr. 9
- Kühlschrank Nr. 7

- Fahrzeuge sollten immer Fahrer der sein.

- In der Ausgangsstadt so schnell wie möglich alles an Bauland aufkaufen. Bei späteren Filialen in anderen Städten ebenfalls alle Grundstücke aufkaufen, denn so schwimmen die Gegner zwar im Geld, könnten damit aber überhaupt nichts anfangen. Eine Filiale pro Stadt reicht vollkommen aus, wobei die Größe keine Rolle spielt.

- Bei der Werbung mindestens 50% für Umweltkampagnen ausgeben.

- In der Börse zu Beginn des Spiels 29% seiner Aktien zum Verkauf anbieten. Das bringt zusätzliches Startkapital. Danach so schnell wie möglich die Aktien der werten Konkurrenz aufkaufen

FREEZERADRESSEN

Yo! Joe!

Hier die Freezeradressen, falls Euch die Komplettlösung in dieser Ausgabe nicht weiterhelfen sollte.

Auswirkung..Joe.....Nat
Leben.....c0330a..c032cc
Energiec03307..c032c9
Punktec03366..c0336e
Shurikenc032ea..c032ac
Säge.....c032e8..c032aa
Nunchakoc032e7..c032a9
Stahlrohr.....c032e9..c032ab

Qwak

Spieler 1:
Leben8269

Credits8267
Eier826b

Spieler 2:
Leben8369
Credits8367
Eier836b

Alfred Chicken

Leben513f5
Ballons50e63

Eishockey Manager

ZuschauerC5D31B
Play Time AktienC5EA1D

Herrenhäuser Aktien.C5EA15
Software 2000 AktienC5EA25
Kron AktienC5EA2D

Folgenden Adressen sollte man gleich zu Beginn den Wert "1" zuordnen, wenn man den entsprechenden Kaufpreis gezahlt hat:

ÜberdachungC59E20
KühlanlageC59E22
SitzkomfortC59E23
ZustandC59E24
Verkehrsanbindung ..C59E25
GastronomieC59E26
KinoC59E27
BowlingbahnC59E28
SitzplätzeC59E29
StehplätzeC59E30



FDS Software

Telefon **0 23 24/5 53 31**

TOP SPIELE



PROGRAMM AMIGA
 1869 dv 79,95
 A-Train 79,95
 Abandoned Places 2 ml 79,95
 Aces of the Great War 49,95
 Alien 3 da 49,95
 Amberstar 59,95

Anstoss dv

79,95
 Apidya da 54,95
 Arabian Nights ml 59,95

Airbus A 320 US-da

89,95
 B-17 Flying Fortress dv 79,95
 Bane o. f. Cosmic Forge dv 79,95
 Battle Isle + Data Disk dv 79,95
 Battle Isle Data Disk II dv 45,95
 BC'yd ml 39,95

Ambermoon dv 79,95

Bill's Tomato Game ml 79,95
 Birds of Prey da 79,95
 Blues Brothers da 65,95
 Burntime dv 79,95
 Body Blows ml 49,95
 Bumpy's Arcade Fant + ml 74,95
 Bundesl. Manager, prof. 2.0 dv 79,95

Carl Lewis Challenge + da

39,95
 solange er Vorrat reicht
 Casino ml 65,95
 Centerbase + dv 74,95
 Champion of Kryn ml 74,95
 Championship Manager 65,95
 Chaos Engine ml 59,95

Chuck Rock II

40,00

solange der Vorrat reicht
 Centurion Def. of Rom. dv 79,95
 Civilization dv 79,95
 Conquestador (1 MB) + dv 79,95
 Cool Cros Twins + ml 65,95
 Crazy Cars 3 ml 65,95
 D-Generation ml 45,95
 Das schwarze Auge dv 89,95
 Dark Queen of Kryn ml 74,95
 Deep Core da 69,95
 Der Patrizier (1 MB) + dv 79,95
 Die Kathedrale dv 89,95

Dog Fight da

69,95
 Dank dv 69,95
 Dr. Brain dv 79,95

Dune II dv

69,95

PROGRAMM AMIGA
Dynablaster da

49,95

Goal

59,95

Elite 2 dv

69,95

Europ. Championsh. 92+ 65,95

Eye o. t. Behold. II (1 MB) dv 89,95
 Eishockey Manager F 117 A da 65,95
 Flashback dv 69,95
 Flies Attack o. Earth 84,95
 Fly Harder 74,95

Global Gladiators ml

49,95

Gunship 2000 dv 69,95
 Halls of Montezuma 65,95
 Hannibal dv 69,95
 Harpoon 1.2.1 da 69,95
 Hexuma dv 79,95
 History Line 1914-1918 dv 89,95
 Human Race 65,95
 Ian Botham Cricket 74,95
 Indiana Jones IV dv 89,95
 Internat. Sport Challenge ml 74,95

Ishar 2 dv

69,95

Jaguar XJ 220 (1 MB) ml 65,95
 Jonathan dv 99,95
 KGB dv 79,95
 Kick off 2 da 59,95

Kid Picks ml

65,95

Killerball 65,95
 King's Bounty 74,95
 Kingd. of Engl. 2 (1 MB) 89,95
 Knight of the Sky da 89,95
 Last Ninja 3 ml 65,95
 Legend of Kyryandia dv 79,95
 Legend of Valour dv 79,95

Lemmings 2 da

40,00

Lemmings ml 65,95
 Links 84,95
 Lionheart ml 59,95
 Liverpool ml 65,95
 Loom dv 79,95
 Lord of the Rings dv 79,95

Lothar Mathäus dv

69,95

Lost Vikings dv

79,95

PROGRAMM AMIGA
 Micro Machins da 69,95
 Might + Magic 3 + dv 79,95
 Monkey Island 2 dv 79,95
 Monkey Island 2 ml 84,95
 Morph dv 49,95
 Muds dv 69,95
 Nigel Mansell ml 59,95

solange der Vorrat reicht

No. 1 Compilation dv 69,95
 Nova 9 (1 MB) + 79,95
 Paragliding ml 79,95
 Perfect General + dv 84,95
 Pinball Dreams ml 65,95
 Populus 2 da 69,95
 Populus / Sim City 69,95
 Power Hits + da 65,95
 Push Over ml 65,95
 Railroad Tycoon dv 89,95
 Ranger Rock verb.
 Rebel Racers + dv 69,95
 Red Zone ml 39,95
 Rise of the Dragon dv 89,95
 Shadow of the Beast III da 49,95
 Sensible Soccer 92/93 ml 59,95
 Shadowlands + ml 69,95
 Silent Service 2 da 89,95
 Simpsons ml 65,95
 Soccer Kid dv 69,95
 Space 1889 69,95

Space Hulk da

69,95

Space Q.3 dv 89,95
 Special Forces dv 79,95
 Steel Empire + dv 79,95
 Steve Mc Queen + 65,95
 Street Fighter 2 65,95

Superfrog ml

Jurassic Park da 69,95

59,95

Super Monaco G. P da 65,95
 Syndicate dv 69,95
 Terminator 2 ml 65,95
 Tetris 49,95
 Theatre of Death da verb.
 There finest Hour da 79,95

Titus the Fox ml

39,95

Traps'n Treasures dv 69,95
 Trools 69,95
 War in the Golf ml 59,95

Wing Commander dv

69,95

solange der Vorrat reicht

Yo Joe dv 59,95

10 Jahre Competition Pro Limitierte Joysticks je 29,95

- schwarz mit Blitz
- marmoriert
- peppig bunt in versch. Farben
- schwarz mit silbernen Knöpfen

T-Shirts mit Euren Stars je 39,-
 z.B. Streetfighter 2 Lemmings 2
 James Pond 2 Dream Dog
 Chuck Rock Zool
 Cytream + Earl Größen M / L / XL

Lösungshefte je 19,50

-Chaos strikes back
 -Codename: Iceman
 -Colonels Bequest (Laura Bow I)
 -Conquest for Camelot
 -Dagger of Amon Ra (Laura Bow II)
 -Die Kathedrale
 -Dune-Wüstenplanet
 -Dungeon Master
 -Eco Quest 1
 -Eco Quest 1, 2
 -Elvira 1, 2
 -Eye of the Beholder 1, 2
 -Futur Wars
 -Heart of China
 -Indiana Jones 3, 4
 -King's Quest 1, 2, 3, 4, 5, 6
 -Laura Bow 2
 -Legend of Kyryandia
 -Leisure Suit Larry 2, 5
 -Loom
 -Manhunter 1, 2
 -Maniac Mansion
 -Maniac Mansion 2
 -(Day of the Tentacle)
 -Monkey Island 1, 2
 -Operation Stealth
 -Police Quest 1, 2, 3
 -Quest for Glory 1, 2, 3
 -Return of the Phantom
 -Res. Nebular
 -Space Quest 1, 2, 3, 4, 5
 -T. I. files of Sherlock Holmes
 -The Castle of Dr. Brain
 -The Colonel's Bequest
 -The Conquest of the Longbow
 -Tips und Tricks
 -Ultima 6, 7
 -Ultima Savage Empire
 -Ultima Underworld
 -Willy Beamish
 -Zak McKracken
- Lösungshefte je 25,00**
-Ultima 7 Teil 1
 -Ultima 7 Teil 2
 -Betrayal at Kronrod

AMIGA 1200

804 dv 69,95
 Air Bucks dv 79,95
 Burntime dv 69,95
 James Pond II da 49,95
 Jurassic Park dv 69,95
 Nigel Mansell da 96,95

Sim Life dv 89,95
 Transantarktika dv 69,95
 Trools da 49,95
 Whales Voyage da 69,95
 Zool da 49,95

dv = deutsche Version
 da = deutsche Anleitung
 ml = mehrsprachig
 * = bei Erscheinung dieser Ausgabe noch nicht lieferbar
 verb. = vorbestellen

Bestellen könnt Ihr telefonisch oder per Post:
 Mo-Fr 14 - 20 Uhr
 geliefert wird per Nachnahme
 + 6,- DM oder portofrei per Vorkasse (Bar, Scheck)
 Ab 150,- DM portofrei.
 Ab 200,- DM 3% Skonto
 Bestellt am besten noch heute bei

FDS SOFTWARE

Wodantal 37, 45529 Hattingen
 Fax (0 23 24) 2 71 04

jetzt auch in Paderborn
 Frankfurter Weg 58
 33106 Paderborn
 Tel.: 0 52 51 7 57 90 oder 76 09 93
 Fax: 0 52 51 7 61 46
 Mo - Fr 10.00 Uhr - 18.00 Uhr
 Sa 10.00 Uhr - 13.00 Uhr
 Ladenpreise variieren

NEU

NEU

und diese später mit einem Riesengewinn an den Mann bringen.
 - Beim Bau eines Restaurants sollte man immer alle Extras erwerben und einige Parkplätze bereitstellen.
 - Expandieren ist die Devise, und das so schnell wie möglich. Nur dann kann man das Spiel flugs lösen.

Frank Böttger

TV SPORTS BASKETBALL

Wenn Ihr einen Korb vom Computer kassiert, so solltet Ihr darauf achten, daß ein schneller, frischer und sprungstarker Spieler den Ball bekommt. Sobald Ihr dann den mittleren Bildabschnitt passiert habt, solltet Ihr beim Nach-vorne-stürmen den Knüppel ganz kurz nach rechts drücken und dann links am Gegenspieler vorbeiziehen. Jetzt ist der Korb völlig unbewacht und das erhebende Gefühl eine Dunkings läßt nicht mehr lange auf sich warten.

Für Leute, die es eilig haben, gibt es folgenden Trick: Man achtet darauf, daß man einen einigermaßen wurfstarken Aufbauspieler im Team hat, sorgt dafür, daß eben dieser Spieler immer den Ball hat, sobald man den Angriffsteil des Bildschirms erreicht hat und wirft anschließend sofort auf den Korb. Drei Punkte sind Euch sicher.

Ole Klimek

TRAPS 'N' TREASURES

Noch mehr Geld als in den vorherigen Tips gefällig? Dann schwimmt doch einfach einmal in der dritten Grotte in den zweiten Gang (blauer

Schlüssel) und springt an der rechten Seite der Oberfläche nach oben. Sofort werden die Götter des Geldes eine Sonderaufführung für Euch gestalten.

Felix Schrader

ENERGIE MANAGER

Auch zu diesem Spiel gibt es mehrere Tips, unterschiedliche Meinungen und unabhängige Spielweisen. Hier eine neue Variante: Wer zum Multimillionär aufsteigen möchte, der muß als erstes zur Börse und die 20% seiner Aktien kaufen. Danach wird das Werbebudget auf satte DM 1.265.000,- erhöht und das Quartal beendet. Auf dem Konto müßtet Ihr nun mit DM 5.000,- in den Miesen stecken. Wieder an der Börse, verkauft Ihr in der nächsten Runde die gesamten 100% Eurer Aktien und kauft gleichzeitig 77% zurück. Der Kontostand steigt nun von DM 100.096,- auf DM 987.840.156! Wenn die eigenen Aktien weniger als eine Million kosten, empfiehlt es sich, die restlichen 23% auch noch zurückzukaufen.

Nico Müller

LOTHAR MATTHÄUS

Wenn man leichte und schöne Tore erzielen möchte, so läuft man entweder links oder rechts vor dem Strafraum an und zielt dann auf den langen Pfosten. Aber erst an der Strafraumgrenze schießen.

Marco Riedel

Fragestunde



Wenn Ihr Fragen auf die Antworten wißt, dann schreibt uns unbedingt unter dem Kennwort „Fragestunde“. Solltet Ihr Fragen haben, dann schreibt uns auch.

Abandoned Places 2

Jetzt bin ich aber bei Abandon Places 2 auf ein Problem gestoßen, das mich nicht schlafen läßt. Im Turm der Zauberer sind Säulen, die nicht dorthin gehören und die eigentlich eine Explosion wegpusten müßte, nur, man kann leider nichts Explosives finden und auch Zau-

bersprüche bleiben ohne Effekt. Eine Säule steht im Süden und versperrt die Passage. Die andere im Norden blockiert ein Schlüsselloch oder einen Schalter, der die nördliche Tür öffnet. Was nun? Eine weitere Frage beschäftigt mich noch. Wie kommt man aus den Räumen hinter der Feuerür in der ersten Etage. Es sind zwar viele Bodenplatten vorhanden, aber keine öffnet die Tür. Oder doch?

Jens Presker

Desert Strike

Gibt es bei Desert Strike ein Paßwort oder einen Cheatmodus, mit dem man unsterblich wird oder alle Gegenstände im Überfluß hat? Vielleicht kann mir ja auch ein Leser weiterhelfen!

Daniel Zapf

Flies Attack On Earth

Bei diesem Spiel komme ich einfach nicht aus dem Arbeitszimmer des Dr. Hunter heraus, ohne daß mich die Wache abführt. Wer kann mir helfen, wer weiß Rat?

Shadow Of The Beast 2

Bei Shadow Of The Beast 2 muß man doch (glaube ich zumindest), nachdem man am Anfang nach links hinunter bis zur ersten Höhle gegangen ist und den Riesen mit dem Holzklotz erledigt hat, eine Kombination an den Schaltern anwenden, oder? Was muß ich tun?

Pascal Liller

Das Imperium schlägt zurück.



Quicksoft Computer GmbH, Bärenstr. 8, 78054 Schwenningen

Rufnummern im intergalaktischen Fernsprechnetz: (07720) Tel.: 31046 / 31068 / 32083 FAX: 33069
Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr. Preisänderungen vorbehalten. Lieferung per Nachnahme. Frachtkosten 12.- bei Vorauszahlung 10.- UPS 15.-
Vorauszahlung 12.-, Einzelschlag 7.-, Ausland 30.-, Vorauszahlung 25.- Bei Bestellungen unter 50,- DM erheben wir einen Mindestmengenschlag von 5,- DM



Auf die empfohlenen Verkaufspreise der Hersteller



!!! Spitzen !!! Gewinnspiel

34% Nachlaß. Wie ist das überhaupt möglich?

Wir sind ein Software Großhandel, verkaufen die Software aber nicht nur an Händler, sondern auch an Endverbraucher (wie Euch), aber zum gleichen Preis!!!!
Wir liefern alle Spiele, die auf dem Markt erhältlich sind. Die Ladenpreise schwanken.

Für welche Systeme können wir liefern?

Amiga, IBM und Kompatible, Atari ST, C64, Spectrum, Schneider CPC, C16/+4, Atari XL, CDTV, Atari 2600, Atari 7800, Atari Lynx, Game-Boy, Game-Gear, Sega-Master, Sega-Mega, NES, Lösungsbücher und Komplettlösungen.

Wie bekommt Ihr den Preis eines Spiels heraus?

- Ganz einfach:
1. Ihr ruft uns an.
 2. Ihr bestellt unseren Katalog gegen eine Schutzgebühr von DM 5,00 (in Briefmarken).
 3. Ihr rechnet ihn Euch selber aus, wenn Ihr einen Katalog von uns habt.

Wie rechnet Ihr den Preis eines Spiels aus?

Ihr nehmt einfach den empfohlenen Verkaufspreis eines Spiels, den rechnet Ihr mal 0,66, und das Ergebnis ist Euer Einkaufspreis bei uns.
Nun ein Beispiel: Desert Strike (Amiga) empfohlener Verkaufspreis = DM79,95
 $79,95 \times 0,66 = 52,77$

Vorteile für Euch:

1. Alle Spiele sind gleich günstig, auch die Spiele, die nicht in der Werbung stehen, das bedeutet für Euch, Ihr könnt ein Spiel, das es noch nicht gibt, vorbestellen, und könnt sicher sein, daß es 34% unter dem offiziell empfohlenen Verkaufspreis liegt.
2. Alle Aufträge werden innerhalb von 18 Stunden bearbeitet.
3. Alle Spiele in der neuesten Version.

Alle mit * gekennzeichneten Spiele waren zur Zeit der Drucklegung noch nicht verfügbar, unbedingt anrufen!!!

Bei allen aufgeführten Preisen ist der Nachlaß bereits abgezogen!!!

Programm	Amiga	IBM/PC
1869	DV	68,37 82,04
ATAC	DA	65,97*
A-Train	DV	79,17 92,37
Alien Breed 2	DA	46,17*
Alone in the Dark	DV	----- 85,77
Anstoß	DV	65,97 a.A.
Anstoß A1200	DV	65,97
Ambermoon	DV	79,17 -----
Ambush at Sornier	DA	----- 92,37
B.C. Kid	DA	46,17 -----
Battle Isle	DV	46,17 -----
Battle Isle Data Disk	DV	19,77 -----
Battle Team	DV	65,97 79,17
Burntime	DV	----- 79,17
Blastar	DA	a.A. -----
Body Blows	DA	52,77 -----
Body Blows Galactic	DA	46,17*
Bundesliga Man.Pro 2.0	DV	65,97 65,97
Civilisation	DV	79,17 92,37
Comanche White L.	DV	----- 92,37
Comanche Data Disc	DV	----- 46,17
Curse of Enchantia	DV	79,17 79,17
Cyberace	DV	----- a.A.
D-Generation	DA	26,37 65,97
Daughter of Serpents	DA	72,52 79,17
Day of the Tentakel	DV	----- 85,77
Das schwarze Auge	DV	72,52 79,17
Das schwarze Auge 2	DV	a.A. a.A.
Der Partizier	DV	65,97 79,17
Desert Strike	DA	52,77 72,52
Dune 2	DV	59,37 72,52
Dogfight	DA	65,97 92,37
Dynablastar (mit Adap.)	DA	59,37 65,97
Eishockey Manager	DV	72,52 79,17
Elite 2 Frontier	DV	59,37 79,17
Elysium	DV	65,97 -----
Even more incre. Mashine	-----	72,57
Eye of the Beholder 3	DV	----- 79,17
F-15 Strike Eagle 3	DA	----- 92,37
Flashback	DV	59,37 65,97
Freddy Pharkas	DV	----- 79,17
Formula 1 Gr. Prix	DV	79,17 92,37
Goal	DV	52,77 59,37
Goblins 2	DV	65,97 85,77
Goblins 3	DA	a.A. a.A.
Global Conquest	-----	92,37
Gunship 2000	DA	65,97 92,37
Hexuma	DV	79,17 79,17
Hired Guns	DA	59,37 79,17
History Line	DV	79,17 79,17
Human Race	DV	65,97 79,17
Indiana Jones 4	DV	79,17 85,17
Indianapolis 500	-----	26,37 26,37
Inca	DV	----- 92,37
John Madden Football 2	DA	----- 92,37
Jonathan	DV	79,17 79,17
Jurassic Park	DV	a.A. 65,97
KGB	DV	59,37 72,52
Kaiser	DV	92,37 92,37
Kings Quest 6	DV	----- 79,17
Lands of Lore	DV	a.A. 65,97
Legend	DA	a.A. 85,71
Legend of Kyandia	DV	65,97 79,17
Lemmings 2	DA	59,37 79,17
Lionheart	DA	52,77 -----
Links 386 Pro	DA	----- 92,37
Lord of the Rings 2	DA	65,97 65,97
Lost in Time 1 + 2	DV	----- 85,77
Lothar Mathäus	DV	59,37 65,97*
Light and Magic 5	DV	----- 85,77
Monkey Island 2	DV	79,17 79,17
Mortal Combat	DV	52,77 a.A.
Patriot	DA	----- 79,17
Perfect General Data	DA	46,17 46,17
Prophecy of the S.	DA	a.A. 79,17
Prince of Persia 2	DA	----- 65,97
Pinball Dreams	DA	46,17 59,37

Programm	Amiga	IBM/PC
Pinball Fantasies	DA	52,77 -----
Pinball Illusions	DA	a.A. -----
Pirates Gold	DV	----- 79,17
Plan 9 (mit Videofilm)	DV	79,17 92,37
Populous 2	DV	59,37 72,52
Prime Mover	DA	52,77* -----
Quest for Glory 3	DV	----- 79,17
Ragnarok	DA	a.A. 85,77
Railroad Tycoon Deluxe	DA	----- 85,77
Return to Zork	DA	----- 79,17
Ringworld	DV	----- 79,17
Sensible Soccer 92/93	DV	46,17 52,77
Shadow of the Comet	DV	----- 85,77
Sim Earth	DV	79,17 79,17
Stunt Island	DV	----- 92,37
Street Fighter II	DA	59,37 59,37
Strike Commander	DA	----- 85,77
Strike Commander Sp.	DA	----- 32,97
Syndicate	DA	59,37 79,17
The Legacy	DA	----- 85,77
The Lost Vikings	DA	59,37 79,17
Tornado	DA	a.A. 72,57
Turrican	DA	19,77 -----
Turrican 2	DA	13,17 59,37*
Turrican 3	DA	46,17* -----
Transarctica	DV	59,37 72,57
Ultima 7	DV	----- 85,77
Ultima 7 Teil 2	DA	----- 72,57
Ultima Underworld 2	DA	----- 72,57
Uridium 2	MA	46,17 -----
Veils of the Darkness	DV	----- 72,57
Wax Works	DV	65,97 79,17
Walker	DA	59,37 -----
Warlords 2	-----	79,17
Whales's Voyage	DV	59,37 72,57
Wizardry 7	DV	----- 92,37
Wing Commander	DA	79,17 -----
WCComm. II + Speech	DA	----- 72,57
Wing Comm. Academy	DA	----- 52,67
Wing Sp. Operat. 1 od. 2	DA	----- 46,17
Woddy's World	DA	46,17 -----
X-Wing	DA	----- 85,77
X-Wing Upd.	DV	----- 52,77
X-Wing Mission	DA	----- 39,57
Zool 2	DA	46,17* -----

Preis:

143,96
95,96
103,96
79,96
103,96
95,96
79,96
103,96
85,77
95,96
127,96
103,96
103,96
95,96
119,20
103,96
103,96
103,96
79,96
79,96
127,96
103,96
95,96
79,96
55,96
143,96
103,96
127,96

'Wir verlosen: 100 x den Streetfighter II für PC oder Amiga

Was ist zu tun:

In unserer Anzeige verbirgt sich der Namen eines Spiels, den wir selber erfinden haben. Das Spiel ist also auf dem Markt nicht erhältlich.

Wenn Ihr den Namen des Spiels herausfindet, auf eine Postkarte schreibt und an uns schickt, nehmt Ihr an der Verlosung teil. Bitte gebt auch an in welcher Zeitschrift Ihr unsere Anzeige gesehen habt, und eure Meinung interessiert uns natürlich auch!!!
Endschluß 31.12.1993. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Zubehör (kleiner Auszug aus unserer Produktpalette):

Soundblaster ASP 16 DV	449,95
Adlib Gold	379,95
Joystick Competition Pro Star	35,95
Joystick Competition Pro Mini	35,95
Joystick Competition Pro PC	43,95
X-Copy Tools inkl. Hardware	89,90
Diskettenbox 80 Stück	14,95

Quicksoft Sonnenbrille mit UV Schutz - super Winterpreis 19,95

Ihr kommt nicht weiter? - Ruf uns einfach an und fragt nach unseren Lösungsbüchern.

Unbedingt zu empfehlen:

Für PC 3,5	DV	-----	85,77
Aces over Eur.	DV	-----	85,77
Privater	DA	-----	36,27
Privat. Speech	DA	-----	85,77
TFX	-----	-----	72,57

Für Amiga + PC 3,5	DA	59,37	79,17	DA	13,17	59,37*
Elite 2	DA	59,37	79,17			
Turrican II	DA	13,17	59,37*			

Für Amiga	DV	79,17	-----
Ambermoon	DV	79,17	-----
Cyberpunk	DA	52,77*	-----
Goblins 3	-----	65,97*	-----
S. The Sorcerer	DV	65,97*	-----
Turrican III	DA	46,17	-----
Uridium II	DA	46,17	-----
Onyx	DV	-----	12,96

Für Amiga 1200	DV	59,37*	79,17*
Jurassic Park	DV	59,37*	79,17*
S. The Sorcerer	DV	79,17*	59,37*
Sorcer Kid	DV	59,37*	-----
ROM	-----	-----	-----
Protostar	DV	98,96	-----
Inca	DV	127,96	-----
Inca 2	DV	112,17*	-----

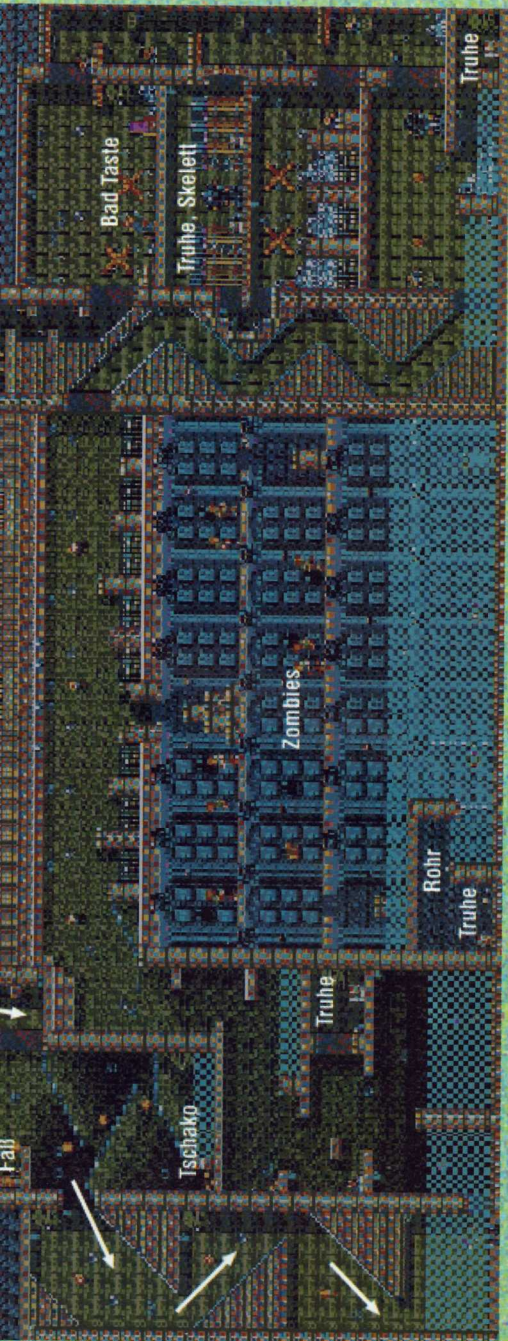
Und zu guter letzt - Spiele von Sunflowers!!

Aufschwung Ost	DV	59,37*	65,97*
Railway Challenge	DV	-----	65,97*
Magic of Endoria	DV	65,97*	79,17*

Komplettlösung:



Yo! Joe!



THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND

TEL.: 0561/577-110 od. 577-510 FAX: 0561/57 64 21

ADVENTURE / ROLLENSPIELE

Amiga		Amiga		Amiga	
Abandoned Places 2	40,- D	Flashback	40,- D	Race AD 92	40,- H
Andromeda	78,- H	Goldius	40,- D	Schatz Lilienberg	* 78,- D
Arabian Nights	59,- D	Goblins 2	40,- D	Secret Monkey Island	64,- D
A.T.I. 3	72,- H	Heart of China	78,- D	Shadowlands	34,- D
Berlin Tale Congr.	60,- H	Heros	40,- D	Shadowlands	45,- D
Bazooka Sue	* 78,- D	Book	40,- D	Shon the Scurcer	* 68,- D
Centropines	62,- H	Indiana Jones 4	44,- D	Space Walk	62,- H
Crisis La.Corpse	59,- D	Indiana Jones 1	74,- D	Space Quest 1	39,- H
Crystals @ Enderia	* 66,- D	Ikar 2	66,- H	Star Trek	* 49,- D
Curse of Eschama	60,- H	Jonathan	59,- D	The Knight	46,- D
D-Generation	62,- H	IGB	60,- D	Ultima 5	39,- F
Darkmore	72,- H	King Quest 6	78,- D	Ultima 6	59,- D
Dartboard 1.5	72,- D	Legend of Valor	64,- D	Waworks	64,- D
DBA	54,- D	Legend of Xerodus	66,- D	Whales Voyage	46,- D
Daughters of Serpe	* 75,- D	Lord of the Rings	60,- H	Whales Voy. A 1200	59,- D
Diagueo M./Chans 5	39,- D	Lords of Time	53,- H	Wily Beach	39,- H
Eliza 2 Jan. of C	39,- D	Night and Magic 3	64,- D	World of Legend	49,- F
Eye of Beholder 2	78,- D	Omnicron	25,- D		

ACTION/ARCADE

Adams Family	39,- H	Five And Six	40,- H	Adoboy 3	40,- H
Alfred Chicken	48,- H	Fly Fighter	9,- H	Rocket Ranger	19,- E
Alien 3	48,- H	Goldminer 2	9,- H	Shadow a Heart 3	35,- H
Alien Breed 2	48,- H	Gravty Force	24,- H	Shadin Warriors	9,- H
Alien Breed SE 92	25,- E	HOI	53,- H	Sinbad+Thra.Falc	19,- H
Aquatic Games	57,- H	Human Race Sandal	54,- D	Skip Striker	9,- H
Armalite	48,- H	Humans	48,- H	Slip Streams	19,- H
Arxalis	48,- H	Imp	9,- H	Space Dodger	54,- H
Aussion Sp.Édité.	* 27,- H	Juristic Park	* 54,- D	Steel Empire	60,- H
Bar Wars World	* 49,- H	Krusty Fun House	49,- H	Street Fighter 2	9,- H
Be. Ed.	59,- H	Leemings Douch.Pack	60,- H	Super Hero	* 40,- H
Beavers	48,- H	Leemings 2	58,- H	Super Tanks	60,- H
Blaster	54,- H	Line Heart	52,- H	Supergrip	48,- H
Blub	54,- H	The Last Viking	48,- D	Supremacy	48,- H
Body Blow	48,- H	McMadd Land	48,- H	Tearaway Thomas	40,- H
Body Blows Galact.	48,- H	Morph	49,- H	Terminator 2	29,- H
Bohdekan	48,- H	Mortal Kombat	* 54,- H	The Gash	40,- H
Cannon Fodder	48,- H	Rocky Boom 2	9,- H	Theatre of Death	60,- H
Captive 2 Liberat.	57,- H	Hiere	25,- H	Traps & Treasures	40,- H
Cardface	27,- H	One Step Beyond	47,- H	Tron	44,- H
Chain Engine	49,- H	Outnight	12,- H	Troiki Amiga 1200	44,- H
Chuck Rock	48,- H	OW	25,- H	Turbo Trix	9,- H
Chuck Rock 2	49,- H	P.P.Planner	54,- H	Turcom 3	48,- H
Cool Spot	54,- H	Pinball Dreams	39,- H	Union 2	48,- H
Cool World	48,- H	Pinball Fantasies	54,- D	Walker	57,- H
Double Dragon 3	25,- H	Pinball Wizard	18,- H	Warrior	25,- H
Dyna Warrior	39,- H	Popul.+Promis.Land	39,- H	WWF Wrestling 2	60,- H
Elixir Arcade Game	36,- H	Prince of Persia	32,- H	Yod Jod	60,- H
Emerald Mine 2	35,- H	Project X	48,- H	Zool	42,- H
Emerald Mine 3 Pro	25,- H	Qwak	27,- H	Zool 2	* 49,- H
Entity	44,- H	Robot Racer	48,- H	Zool Amiga 1200	44,- H
Excubitor	24,- H	Rocky Woods	54,- H		

SONSTIGES/ZUBEHÖR

3D Construct. 2.0	119,- D	Formula One GP	39,- E	No Second Prize	14,- H
Adventure Coll.	60,- H	Global Gradators	57,- H	Painting Style	19,- H
Antares	40,- H	Gold 1	49,- H	Pearlman Hit Man	23,- H
Apocalypse	* 49,- H	Graham Taylor Socc	54,- D	Penhouse Deluxe	* 54,- D
A.Picasso Pool Bi	48,- H	Greatest Comp.	60,- H	PGA Tour Golf Plus	60,- H
Arcade Winners	48,- H	Harzcut	62,- H	Premier Manager	35,- H
Big Bee 2	54,- H	Intero-Open Golf	* 61,- H	Premier Manager	35,- H
Big Top	48,- H	Jack Rickard Golf	32,- H	Rainbow Collection	25,- H
Bills Tomato Game	54,- H	Jaquez M J 238	72,- H	Raving Bad	54,- H
Blind Man's Buff	48,- H	John Barnes Soccer	27,- H	Sem.Soccer 92/93	60,- H
Blumpkin.Prof.2.0	48,- H	John Hadden Football	57,- H	Soccer Kid	48,- H
ChampionShip.Plan.33	52,- H	Jones of Adventure	33,- H	Space Legends	60,- H
Choc'Em up 1.0	48,- H	Lords of Power	72,- D	Sports Collection	60,- H
Coco Bear	22,- H	Lord of Power	58,- D	Starbyte M 2 Coll.	64,- H
Coco Bear 2	29,- H	Lorban Mathians	48,- H	The Manager	40,- H
Daily Gen.Golf Pak	29,- H	Latus Compil.(1-3)	49,- H	Triple Action 5	35,- H
Dev.Music.Cent.2.0	149,- F	Mechanizer Unitel	27,- H	Triple Action 5	35,- H
Deluxe P.A.S.A.M	60,- H	Megamania/Samur.	60,- H	Trudlers	40,- H
Dragon's Lair 3	72,- H	Megamania/Samur.	60,- H	TV Sports Football	19,- H
Dream Team Conc.	60,- H	Megamania/Samur.	60,- H	World	19,- H
Eishockey Manager	72,- H	Megamania/Samur.	60,- H	WWF Wrestling	79,- H
Euro Soccer	29,- H	Megamania/Samur.	60,- H	Zoo	40,- H
Fantastic Wealth	72,- H	Megamania/Samur.	60,- H		

STRATEGIE/SIMULATION

1669	44,- D	Dogfight	69,- H	Delta Dick	36,- H
1990 93er Edition	34,- D	Dynastech	54,- D	Pitme Pever	54,- H
A-Train	72,- D	Elon 2	54,- H	Project Terra	60,- H
Construction Set	42,- D	Dynam	46,- D	Ragnarok	77,- D
A.T.A.C.	48,- H	Epic	60,- H	Railroad Tycoon	39,- E
AA - War Tactics	60,- H	Eichen des Thrones	64,- D	Rampart	60,- H
Air Support	78,- H	F 117A Nighthawk	64,- D	Reach Tactics	49,- H
Air Warrior	75,- H	F 17 Challenge	28,- H	Reach Tactics	49,- H
Arkus A 230	64,- D	F-19 Stealth Fight	35,- H	Shrek Service 2	54,- H
Ashes A 230 Amer.	64,- D	Falsh Empire	78,- D	Sin City Deluxe	45,- D
Aufschwingung Ost	* 60,- D	Fod.Free Traders	19,- H	Sim Ant	78,- D
Austerlitz	19,- F	Ganesh 2000	62,- H	Sim City Archt.	34,- H
B 17 Flying Forc.	44,- H	Grandal	62,- D	Sim City Deluxe	78,- D
Baltic Diplom.	38,- D	Hired Guns	64,- H	Sim City	78,- H
Battle Chess 2	38,- D	History Line 14-18	74,- D	Sim Life	73,- D
Battle Team	44,- H	Imperial	48,- H	Skyzaker	19,- H
BattleTeam 2	44,- H	M I Tank Platoon	48,- H	Spaxa Crusade	29,- H
BattleShip Data 2	48,- H	Mad TV	65,- D	SPECIAL	39,- E
Block of Fury	40,- H	Mad News	* 63,- D	SpMocha	44,- D
Black Sect	72,- H	Mad TV	63,- D	Songbirds, Heelm.	60,- D
Burnine	64,- D	Manopoly	* 69,- D	Strategy Master	66,- H
Carrier Command	72,- D	On The Road	49,- D	Synthetic	57,- D
Christoph Kolumbus	72,- D	Overtide	47,- H	Team Tactics	44,- H
Civilization	75,- D	Pacific Island	48,- D	Thunderhawk	39,- H
Combat Air Patrol	59,- H	Perfect General	49,- D	Transaxica	54,- D
Conflict Europe	19,- H	Quia Dink	39,- H	War in the Gulf	73,- H
Conquesteur	34,- D	Piracy of High seas	44,- E	Wing Wars	25,- H
Crata	34,- D	Pirate!	29,- H	Wing Wars	25,- H
Delvery Agent	37,- D	Populus	24,- H	Warhead	40,- H
Der Partizan	64,- D	Populus 2	40,- H	Warrior	14,- D
Desert Strike	64,- H	Quia Dink	39,- H	Wing Commander	34,- E
Desert Storm	19,- D	Populus 2 Plus	63,- H	Wing Commander IV	78,- D
Die Siedler	* 78,- D	Powermonger	60,- H	Wolfsack	28,- H

Händleranfrage erwünscht - Ladenpreise können abweichen

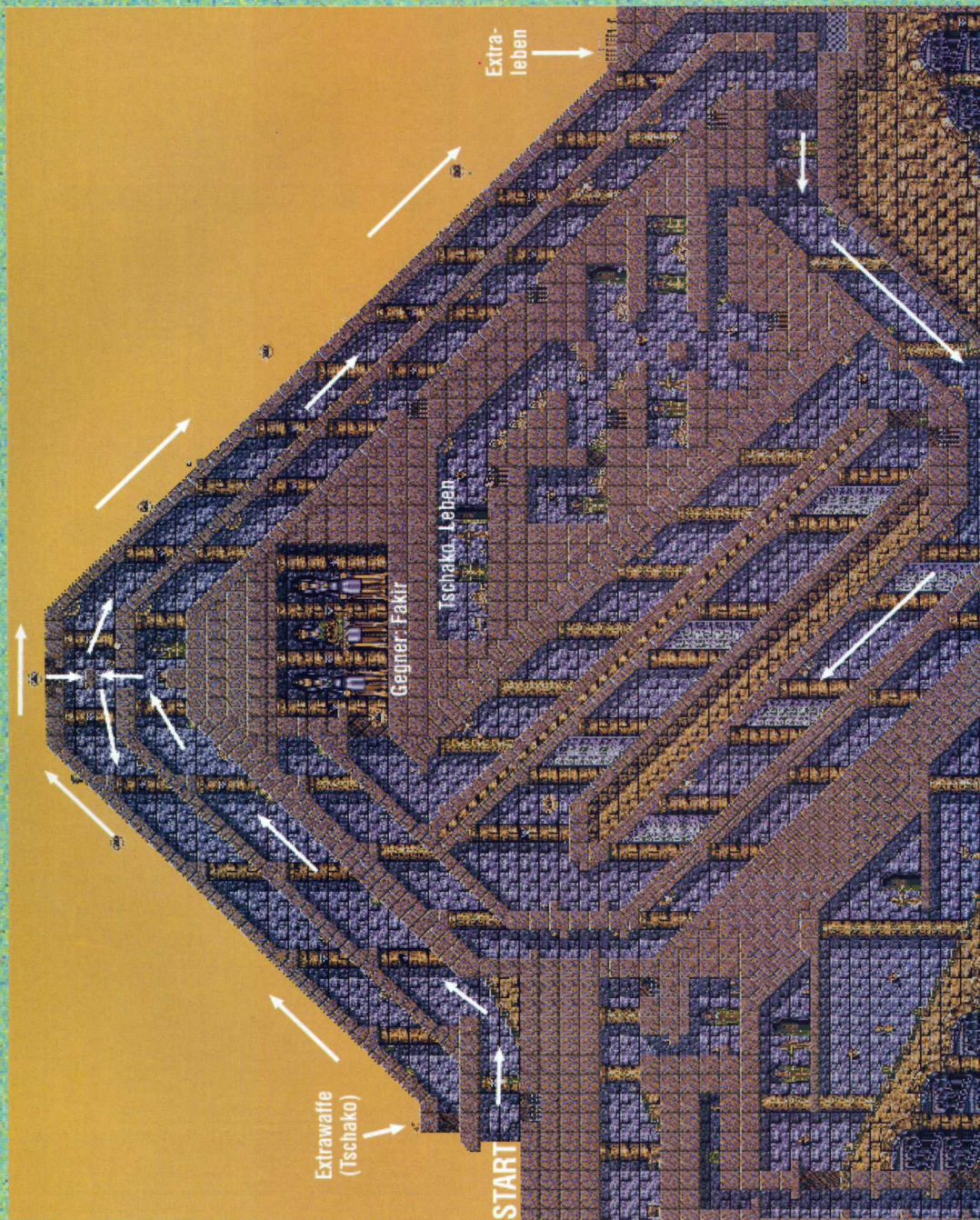
* bei Anzeigensicht noch nicht lieferbar E = englische Version D = Spiel ganz in Deutsch H = Handbuch in Deutsch A = Netzspeicher, Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten * Preise für Amiga, PC und C49 gegen frankierten Rückumschlag, Versandkosten 7,- ab 29€, ohne Versandkosten, Island (nur Kartenzahl) 12,- ab 49€, ohne Versandkosten, Lieferort: Karlsruhe, Tel. 07243/6326 bis 4000- oder V-Scheck, bei V-Scheck Lieferung erst nach Guthaben * Nachnahme zusätzlich 5,- Nachnahme-Gebühr = 3,- Zahlkartegebühren *

Schriftliche Bestellung und Abbolung nach Absprache: Ladenverkauf in Bielefeld: Infodata Computer, 54131 Kassel, Dornmannweg 48 b, Tel. 0561/577-110 od. 577-510 Am Kasselerbrink, Tel. 05 21-17 93 55 o. 01 72-3 20 18 68

KAMPFREISE! THOMAS PFISTER • SPIELEVERSAND • DORMANNWEG 48 b • 34131 KASSEL

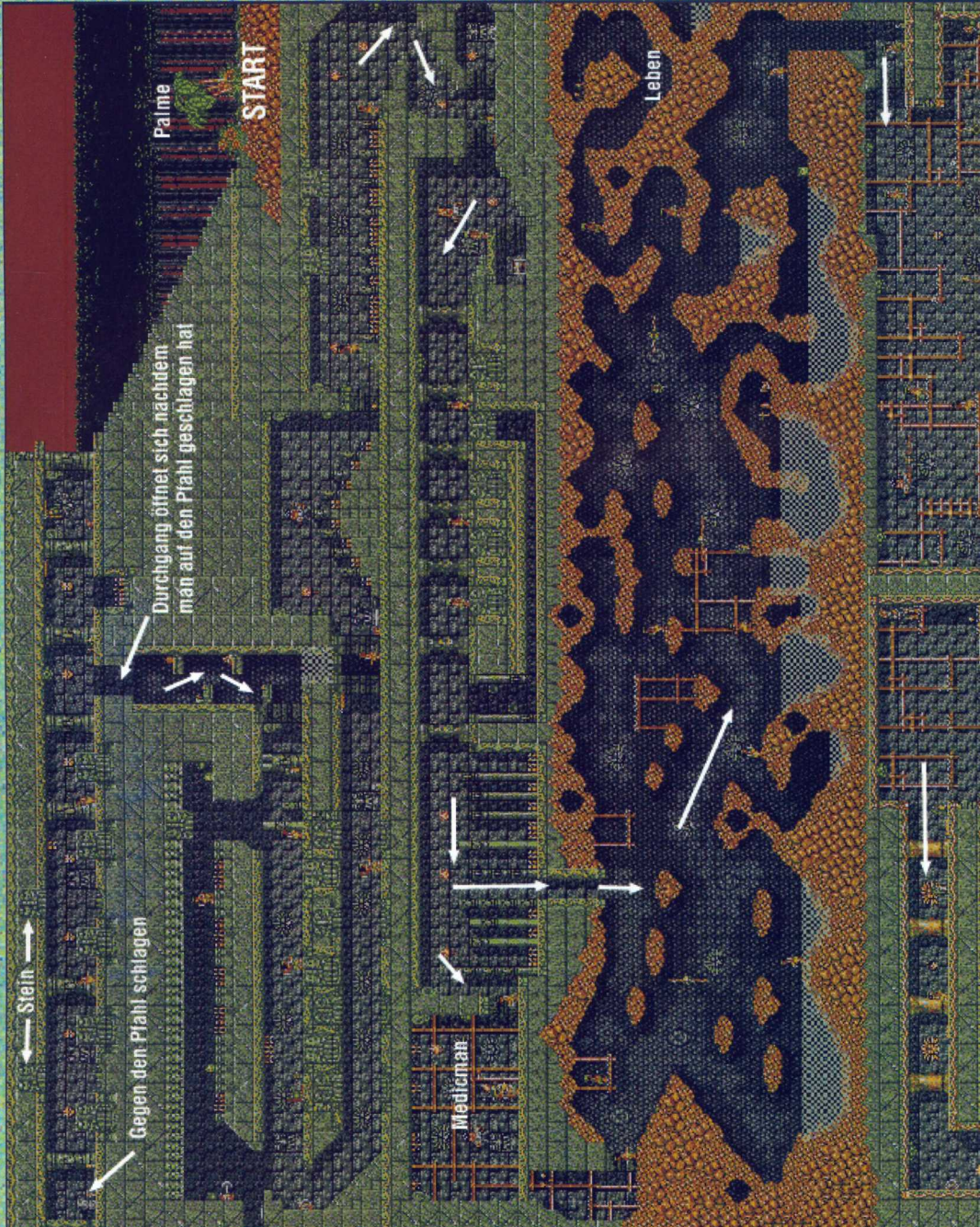
Habt Ihr auch wahnsinnige Probleme, den draufgängerischen Punk Joe durch die sechs hammerharten Level zu geleiten? Dann beendet diese Komplettlösung endlich Eure schlaflosen Nächte!

Der schnellste Lösungsweg wurde dabei eingezeichnet. Ob Ihr nun sämtliche Extrawaffen und Bonusgegenstände auch abkassieren wollt, bleibt letztlich Euch überlassen. Wer das Spiel auf



nehmen, ohne dabei gefrustet vor dem Joystick zu verschwinden. Wenn man sich die folgenden Karten genau anschaut, ist auch das problemlos möglich. Ihr seht, diese Komplettlösung ist nach jeder-

manns Geschmack! In dieser Ausgabe findet Ihr zunächst die ersten drei Level, die anderen drei folgen in der nächsten Ausgabe. Besonderer Dank gilt den hilfsbereiten Programmierern von Hud-



son Soft, die uns und damit auch Euch diese
Megascreenshots zur Verfügung stellten.
Viel Spaß!



Softsales Schloßplatz 19 31582 Nienburg
Montag - Samstag 10 - 20 Uhr
Telefax: 05021/910403 und -404
05021/910416 und 910417

AMIGA	AMIGA	AMIGA	AMIGA
1989	1989	1989	1989
Adams Fam.	DA 49,90 DM	Elite 2	DA 59,90 DM
Air Land Sea	DA 74,90 DM	Elysium	DV 69,90 DM
Alion 3	DA 49,90 DM	Emerald Mine	DA 29,90 DM
Allenbrood 2	EA 29,90 DM	Emerald Mine 2	DA 24,90 DM
Allenbrood 3	EA 29,90 DM	Emerald Mine 3	DA 29,90 DM
Ancient Art	DA 69,90 DM	Epic	DA 59,90 DM
Antihemom	DV 79,90 DM	Esana 92	DA 29,90 DM
Antrosos	DV 69,90 DM	Eye of the Beh.	DV 69,90 DM
Apocalypse	DA 49,90 DM	Eye of the Beh. 2	DV 79,90 DM
Aquatic Games	DA 54,90 DM	F-15 Sta. 2	DA 29,90 DM
Arabian Nights	DV 64,90 DM	F-19 Stealth	DA 39,90 DM
Archers Pool	DA 49,90 DM	F-117 Nightst.	DA 69,90 DM
Arm. Gedd. 2	DA 64,90 DM	Fant. Worlds	DA 74,90 DM
Assassin Sp. E.	DA 29,90 DM	Fire & Ice	DA 49,90 DM
ATAC	DA 69,90 DM	Flashback	DV 64,90 DM
A-Train	DV 79,90 DM	Fly Harder	DA 64,90 DM
A-Quest Kit	DV 49,90 DM	Footb. Man. 3	?? in Verb.
B-17 Fly 7	DA 69,90 DM	Form. IGP	DA 74,90 DM
Bards Tale 3	DA 29,90 DM	G 2	?? in Verb.
Bart's vs. World	DA 49,90 DM	Game of Life	DA 59,90 DM
Bel 2	DA 74,90 DM	Global Elbet	DA 59,90 DM
Battlechess 2	DA 54,90 DM	Global Glad.	DA 59,90 DM
Battle Isle D. 2	DA 49,90 DM	Goal	DV 59,90 DM
Battle Team	DA 74,90 DM	Golfing 2	DA 59,90 DM
Bazooka Sue	DV 79,90 DM	Gunsip	DA 54,90 DM
Beavers	DA 59,90 DM	Hannibal 2000	DA 69,90 DM
BC Kid	DA 59,90 DM	Hager der Schö.	DV 59,90 DM
Best of Best	?? in Verb.	Hamlet	DV 69,90 DM
Bills Tomato G.	DA 59,90 DM	Harpoon 1.2.1	DA 69,90 DM
Birds of Prey	DA 69,90 DM	Battlefest 3	DA 39,90 DM
Blimp for Sc.	DA 49,90 DM	Battelfest 4	DA 39,90 DM
Blister	DA 49,90 DM	Harrier Assault	EA 59,90 DM
Body Blues	DA 54,90 DM	Hatrick	DV 69,90 DM
Bombac	DA 49,90 DM	Houma	DV 79,90 DM
Bubble Bobble	EA 29,90 DM	Irishm. Guts	DA 64,90 DM
Bund. Man. Pt.	DV 64,90 DM	History Line	DV 74,90 DM
Burnlike	DV 69,90 DM	Hook	DA 49,90 DM
Caesar	EA 59,90 DM	Isle of Penith.	DA 59,90 DM
Cal. Games 2	DA 49,90 DM	Humans	DA 54,90 DM
Campaign	DA 69,90 DM	Human Race	DA 69,90 DM
Cata	DV 74,90 DM	Indy 4	DV 79,90 DM
Carmonloder	DA 49,90 DM	Int. S.C. Chall.	DA 54,90 DM
Castles	DA 59,90 DM	Istar 2	DV 59,90 DM
Cata	DA 39,90 DM	Jack Niles G.	EA 29,90 DM
Catch Em	EA 49,90 DM	Jack Niles G. 2	EA 29,90 DM
Centurion	DA 29,90 DM	Jaguar XJ220	EA 49,90 DM
Chaos Engine	DA 49,90 DM	James Pond	EA 29,90 DM
Champ. Men	EA 29,90 DM	John Madden	DA 54,90 DM
Chessm. 2100	EA 39,90 DM	Jonathan	DV 79,90 DM
Christoph Kol.	DV 74,90 DM	Jurassic Park	DV 64,90 DM
Civilization	DV 74,90 DM	KGB	DV 69,90 DM
Colony 2	EA 54,90 DM	Kings Quest 6	DV 59,90 DM
Combat Air P.	DA 64,90 DM	Kinrosser	DA 59,90 DM
Combat Class.	DA 54,90 DM	Kristy's Funh.	?? in Verb.
Contraptions	EA 49,90 DM	Lagom	DA 59,90 DM
Cool Spot	EA 59,90 DM	Lagom 2	DA 59,90 DM
Creatures	EA 49,90 DM	Lagom 3	DA 59,90 DM
Creepers	DA 64,90 DM	Las. S. L. 5	DV 59,90 DM
Curse of Ench.	EA 59,90 DM	Leamings DP	DA 59,90 DM
Cytron	EA 59,90 DM	Liberalion	DA 59,90 DM
D Day	EA 64,90 DM	Lionheart	DA 59,90 DM
Das schwe. Auge	DV 69,90 DM	Lionheart 2	?? in Verb.
Daughter of Serp.	DV 74,90 DM	Locomotion	DV 59,90 DM
Der Patrizer	DV 69,90 DM	Lords of Power	DA 74,90 DM
Der Schutz im S.	DV 79,90 DM	Lost. Procs. Int.	EA 89,90 DM
Desert Strike	EA 64,90 DM	Lost Vikings	DA 64,90 DM
Die Siedler	DV 79,90 DM	Lothar Mathias	DV 64,90 DM
Dogfight	DA 69,90 DM	Lulus Comp.	DA 59,90 DM
Double Drag 3	DA 49,90 DM	M 1 Tank Pt.	DA 39,90 DM
Dungeon M.Cab	DV 59,90 DM	Mad News	DV 69,90 DM
Dune 2	DV 59,90 DM	Mad TV	DV 69,90 DM
Dynablaster	DA 54,90 DM	McDonald L.	DA 49,90 DM
Eschockey Man.	DV 69,90 DM	Mega Coll.	DA 54,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Mega M.I.P.S	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Mega Mix	DA 69,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Might & M. 3	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Monkey Isl.	DV 79,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Monkey Isl. 2	DA 49,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Morph	DA 49,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Mortal Kombat	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Murderhouse	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Nack Faldo G.	DA 79,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Nicky Boom 2	DA 64,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Nigeli Mansell	DA 54,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	No. 2 Coll.	DV 69,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Overdrive	DA 49,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Penhouse HN	DA 39,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Belouze	DV 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	PGA Tour Golf	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Pinball Dreams	DA 54,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Plantes	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Popolus 2+	DA 69,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Powermover	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Quata	DA 69,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Premier Man.	EA 49,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Prime Mover	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Project Terra	DA 64,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Project X	EA 49,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Propof. of Sh.	DV 69,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Push over	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Quick	DA 64,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Rail. Ty.	DA 74,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Rampart 3	EA 54,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Rawing Road	DA 49,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Reach for Skies	DA 54,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Road Rash	DA 54,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Rome AD 92	DV 64,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Sabre Team	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Sens. Soccer	DA 49,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Shad. of Beast	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Shuttle	DA 54,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Sim. Service 2	DA 54,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Sim City Del.	EA 69,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Sim City/Pop.	EA 54,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Sim Empire	EA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Sim Life	DV 79,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Soccer Kid	DA 64,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Space Legends	EA 69,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Space Hulk	EA 120,00 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Soc. Forces	DA 74,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Sports Masters	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Star Trek	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Storm Master	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Street F.	DA 69,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Strikes	?? in Verb.
AMIGA	DA 69,90 DM	Substrate	DV 69,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Super Hero	DA 49,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Super Man	DA 64,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Super Man GP	DA 29,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Super Tetris	DA 74,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Syndicate	DA 64,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Theatre of D.	DA 64,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	The Chase Engine	DV 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	The Best of Best	DA 64,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	The Last Vikings	DA 69,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Time	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Transactica	EA 79,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Tricon 2	EA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Trap'n	EA 79,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Traps'n Treas.	DV 64,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Turcikan	DA 29,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Turcikan 2	DA 29,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Turcikan 3	DA 29,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Twilight 2000	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Uggs	DA 54,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Ultimate Golf	EA 29,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Ultimate II	EA 29,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Urchum 2	DA 64,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Walker	DA 64,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	War in Gulf	DV 69,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Whales Voy.	DV 79,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Wing Comm.	DV 79,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Winter Chall.	DA 64,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Wizard King	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Wiz Kid	DA 49,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Woody's World	DA 49,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Worlds of Leg.	EA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	WWF Wrestling	DA 84,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	WWF Eur. Rampage	DA 64,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Yo Joe I	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Zycon 2	DA 49,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	Zycon	DA 44,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	AMIGA 1200/4000	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	1969	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	1989	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	1990	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	1991	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	1992	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	1993	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	1994	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	1995	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	1996	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	1997	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	1998	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	1999	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	2000	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	2001	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	2002	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	2003	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	2004	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	2005	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	2006	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	2007	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	2008	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	2009	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	2010	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	2011	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	2012	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	2013	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	2014	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	2015	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	2016	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	2017	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	2018	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	2019	DA 59,90 DM
AMIGA	DA 69,90 DM	2020	DA 59,90 DM

SEGA MEGADRIVE DT. MOD.	SEGA MEGADRIVE DT. MOD.	SEGA MEGADRIVE DT. MOD.	SEGA MEGADRIVE DT. MOD.
Acc Raiser	124,90 DM	Super Mario World	119,90 DM
Adams Family	119,90 DM	Super Off Road	124,90 DM
Aero d. Air	139,90 DM	Super 8-Type	94,90 DM
Alfred Chicken	139,90 DM	Super Soccer	94,90 DM
Alien 3	129,90 DM	Super Tennis	94,90 DM
Alien vs. Pred.	124,90 DM	Super Tennis 2	94,90 DM
Amazing Tennis	139,90 DM	Super Tetris	94,90 DM
Asterix	109,90 DM	Terminator 1	139,90 DM
Axelay	129,90 DM	Test Drive 2	129,90 DM
Balman returns	129,90 DM	The last Vikings	119,90 DM
Battlefades	119,90 DM	Timmy Irons	129,90 DM
Beethoven	124,90 DM	Top Gear	119,90 DM
Blazing Skies	134,90 DM	Tom & Jerry	124,90 DM
Blue Brothers	119,90 DM	Turcikan	119,90 DM
Bombberman	109,90 DM	Wing Commander	139,90 DM
Butley	119,90 DM	Wolf	139,90 DM
Cap. America	139,90 DM	World of Basketball	139,90 DM
Chuck Rock	109,90 DM	WWF Royal Rumble	109,90 DM
Cliffhanger	109,90 DM		
Cosmo Capers	119,90 DM		
Crash Bandicoot	129,90 DM		
Crash Dummies	129,90 DM		
Cyberator	129,90 DM		
Darius Twins	129,90 DM		
Dracula	?? in Verb.		
Drakhen	139,90 DM		
SEGA MEGADRIVE DT. MOD.	SEGA MEGADRIVE DT. MOD.	SEGA MEGADRIVE DT. MOD.	SEGA MEGADRIVE DT. MOD.
Fatal Fury	129,90 DM	Super Mario World	119,90 DM
Final Fight	129,90 DM	Super Off Road	124,90 DM
Final Samurai	129,90 DM	Super 8-Type	94,90 DM

■ Da sieht man es mal wieder - die Welt ist schlecht! Da rackert man sich ab und schreibt sich einen Wolf, um ein paar Leserbriefe zu erschleichen. Aber damit nicht genug! Da figuriert man noch den Kasper (siehe die Kampagne um mein Foto), trägt seine Haut zu Markte und wofür? Für ein kleines, aber liebgewonnenes Häuflein Zeitgenossen, die sich die Mühe machen und dafür sorgen, daß ich diese Seiten nicht als Alleinunterhalter bestreiten muß. Unser Hans hat es da viel leichter. Der braucht nur eine Leserumfrage zu starten, bei der man etwas gewinnen kann, und schon werden die Zuschriften in einem Sattelschlepper angelie-

fert. Der selbe Sattelschlepper lieferte übrigens auch meine Leserbriefe aus - er transportierte sie (zusammen mit dem Mittagessen des Fahrers!!) im Handschuhfach. Das soll fair sein? So ist es recht - mich im Regen stehen lassen, aber den Hans tatkräftig unterstützen, nur weil Ihr Euch eine schnöde Bereicherung ergeiern wollt. Aber so leicht gebe ich mich nicht geschlagen. Der feste Wille nach immer mehr Leserbriefen treibt mich gnadenlos weiter - und wenn ich dafür die Hosen runterlassen müßte. Allerdings rede ich hier nicht von meinen Hosen, sondern von Hans seinen!

I 'll be back! Rainer

GERÜCHTEKÜCHE

Yo Rossi!

Die AG ist zur Zeit die beste und preiswerteste Amiga-Zeitschrift, die es gibt. Ich kaufe sie (fast) nur wegen Deiner Mailbox, den prima Tests und dem todschicken Foto von Hans (wirklich herb das Teil). Aber Dein Foto war nicht gerade das, was ich (und die anderen Millionen Rossi-Fans) sich vorgestellt haben. Ohne Motorradhelm meint eigentlich von vorne, mit Nase, Augen, Bart und allem, was sonst noch zu Deinem Gesicht gehört. So, jetzt kommt das, worauf Du Dich am meisten gefreut haben dürftest: meine Fragen.

1. Ich bin stolzer Besitzer eines AA-Amigas (sprich A1200). Aber ich habe Gerüchte vernommen, die behaupten, daß Commo an sogenannten AAA-Amigas tüfelt und diese im Frühjahr '94 rausbringen will.

Was ist an diesem Gerücht dran?

2. Aus einer anderen Combi-Zeitschrift (verzeih mir) erfuh ich, daß noch dieses Jahr ein CD-ROM für den A1200 erscheinen soll, das ihn voll kompatibel zum CD32 macht. Wirklich?

3. Wo bleibt das coole Ros-Shirt? Soll heißen T-Shirt mit dem coolen Rossi-Face aus der AG 10/93?

4. Gibt es das T-Shirt auch mit Hans und seinem Lächeln oder kommt ein Plüsch-Hans raus?

Viele Grüße von Lutz

Da nölt Ihr wochenlang herum, weil Ihr etwas wollt (mein Foto ohne den Helm). Dann ringt man sich schweren Herzens durch (wie gesagt bin ich schüchtern) und gibt Euch, was ihr wollt (das Foto ohne Helm), dann paßt es wieder nicht. Was wollt Ihr denn nun eigentlich? Noch ein Lichtbild von mir oder ein Fahndungsbild? Ihr

könnt wirklich anstrengend sein. Trotzdem beantworte ich Deine Fragen:

1. Aus heutiger Sicht würde ich sagen: "Nix!" Derartige Gerüchte wurden von uns noch nicht vernommen - und bis Frühjahr '94 wird sich da schon gleich überhaupt nix tun. Denkt an meine Worte!

2. Ich verzeihe Dir nicht - Verräter, Abtrünniger, Treulozer, Überläufer, Kollaborateur, Judas! Aber stimmt - zumindest teilweise. Dieses CD-ROM wird kommen, aber die Aussage "noch dieses Jahr" entlockt mir ein müdes Kichern. Optimismus ist heilbar - spenden auch Sie!

3. Das Ros-Shirt wird weiterhin ein kühner Wunschtraum einiger Masos unter Euch bleiben.

4. Für das Han-Shirt gilt das gleiche, ebenso für den Plüsch-Hans, obwohl der sich mit seinem ausufernden Ego und seinem aufgepumpten Selbstbewußtsein willig bereit erklären würde. Allerdings

scheitert es hier an der nötigen Kooperation der Mitarbeiter. Der Typ ist "live" schon fast zu plüschig. Das noch zu vervielfältigen, wäre doch entschieden zuviel des Guten (?). Von Geschmack möchte ich noch gar nicht reden.

WC-TÜR

Hallo Rainer!

Ich vertrete die GLWkFvDGs (Genervte Leser, welche kein Foto von Deinem Gesicht sehen). Darum stelle ich folgende Fragen (Forderungen).

1. Wann sehen wir ein Foto von Deinem echten, vollständigen Kopfgesicht?
2. Wer ist Gerd und wie alt ist er (siehe AG 11/93)?
3. Wie komme ich bei Traps 'n' Treasures durch das zweite Fallgitter?
4. Wieviel kostet ein Freezer?
5. Hast Du ein Häustier? Wenn ja, welches?

PERSONAL FÜR
SPEZIALEINSÄTZE
GESUCHT!

MENSCHEN/AUBERIRDISCHE
(F/M) FÜR SONDERTRUPP.

Voraussetzungen: Skrupellosigkeit, Nerven
wie Stahlseile, dürfen vor nichts
zurückschrecken.
Reichliche Belohnung bei Vollendung des
Einsatzes.

SAVAGE DOGS REQUIRE
... FÜR

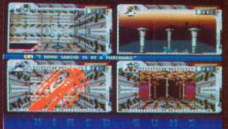
HABEN SIE DAS ZEUG DAZU?

Treten Sie dem Team der gemeinsten Söldner im Sternensystem von Luyten bei, um beim gefährlichsten Einsatz dabei zu sein, der je auf einem Bildschirm in Szene gesetzt wurde. In einer Welt grausamer Mutanten und voller Hi-Tech-Waffen geht es nicht nur darum, einen Auftrag durchzuführen, sondern die eigene Haut zu retten.

"Hired Guns" hat schon jetzt den Ruf des ultimativen Multi-Player-Rollenspiels. Einmal abgesehen von den sensationellen Grafiken und der unglaublichen Spielbarkeit, die nicht zuletzt der verblüffenden Datenmenge (12 MB!) zu verdanken ist, erlaubt der einmalige Multi-Player-Modus die Teilnahme von bis zu vier Spielern.

Den Auftrag anzunehmen, ist eine Sache. Ihn erfolgreich durchzuführen, eine andere!

Weltweit als das "beste Amiga-Spiel bis heute" (97% Amiga Force) gepriesen, ist es auf dem PC noch Nummern besser!



AVAILABLE ON PC AND AMIGA.



Psygnosis Ltd., South Harrington Building, Sefton Street,
Liverpool L3 4BO, United Kingdom, Tel 051-709 6466

6. Warum kann man im Laden die AG nur ohne Cover-Disk kaufen?
 7. Warum steht Ihr eigentlich auf dem letzten Foto von Dir mit über die Schultern gelegten Armen vor einer WC-Tür (was durch die Lüftungsgitter deutlich wird)? Ist es denn besetzt und Ihr müßt Euch gegenseitig die Arme halten, damit Ihr nicht den schönen Teppich versaut?

Tschüß: Felix Schrader

1. Nur wenn Ihr einen Fotografen findet, der schnell und/oder kräftiger ist als ich!
2. Warum wollt Ihr alle in meinem Privatleben herumschnüffeln? Also gut - Gerd ist mein Automechaniker und Freund und genau 0,41 Jahre älter als ich.
3. Da stellt die Nase schon mal eine "normale" Frage und ausgerechnet da weiß ich keine Antwort drauf. Hrgmchml!
4. Nordic Power sollte für höchstens 99,95 DM über die Tresen gehen.
5. Ja. Meines.
6. Weil wir sie nur noch ohne Diskette ausliefern. Aber das hatten wir doch schon ein paar mal.
7. Bist Du ein Nachkomme von Dr. Watson? Sowas von aufmerksamer Beobachter! Wir dachten wirklich, daß es bestimmt keinem auffallen wird, aber wir haben nicht mit dem Scharfsinn von Felix gerechnet. Daß wir dort Arm in Arm stehen, hat allerdings einen ganz einfachen Grund. Wir wollten unserer Katja (der Scheuen) ein Ständchen bringen - worauf sich diese in der Toilette verbarrickadierte und sich weigerte, herauszukommen, ehe wir nicht wieder verschwunden wären. Durch das Absingen von schmutzigen Liedern abgelenkt, bemerkten wir leider auch nicht unseren überaus heimtückischen Thorsten (Guerilla-Linse) Szameitait.

UMFRAGWÜRDIG

Hallo, Ihr von der Amiga Games, brav habe ich den Lesenumfrage-Fragebogen ausgefüllt und je näher ich dem Ende des Fragebogens kam, desto mehr mußte ich überlegen, ob ich ein Computermagazin lese oder die neueste Ausgabe von "Du und Deine 1000 Lebensmittel". Wollt Ihr etwa in einer der nächsten Ausgaben etwas zum Knabbern oder einen

Schokoriegel beilegen? Ich meine, das Schlechteste wäre es ja nicht. Was macht Ihr eigentlich mit den Informationen, welche Art von Turnschuh ich trage oder welches Parfum ich benutze? Und warum wollt Ihr wissen, in welchem Kaufhaus ich mich herumtreibe? Äuscherscht Rätschelhaft!

Also, eine Veröffentlichung der Ergebnisse der Umfrage würde mich stark interessieren. Da kommt bestimmt etwas heraus wie: Der typische Amiga Games-Leser ist männlich, bis 9 Jahre alt, arbeitet in der Grundschule, zieht sich MTV rein, hat Adidas an den Füßen, stopft sich mit Chips und Schokoriegel voll, schlabbert tonnenweise Eis, raucht Marlboro und besitzt ein D2-Mobiltelefon. Oder doch zumindest so ähnlich. Es interessiert mich schon unheimlich, was Ihr mit den ganzen Informationen eigentlich macht.

Gruß: Technoking of Unlimited

Eigentlich wäre es eine prima Idee, die Amiga Games immer mit einem Schokoriegel zu versehen. Dann könnten wir sie nicht nur in Zeitschriftenläden anbieten, sondern auch in Lebensmittelgeschäften. Dann müßten wir nur noch einen Nagel dazupacken, um uns auch die Heimwerkermärkte zu erschließen. Für eine Vitaminpille ist bestimmt noch Platz - und schon liegt die AG auch in den Apotheken und Drogerien. Nun geht die Phantasie mit mir durch.

Wohin man auch kommt (wir könnten auf besonders saugfähigen Papier drucken, um die AG in Kneipen als Bierfilz zu gebrauchen), prallt man auf die AG. Toll! Wofür wir die Infos brauchen ist schnell erklärt. Die Firma "Rausser - Computer Advertising" macht "Reklame-Spiele", wie z.B. den Energie Manager. Derartige Software gab es ja schon öfter (man denke nur an den Karamalz Cup, Punica Spiel, Elefanten usw.) und es werden sicher noch viele folgen. Natürlich möchte eine Firma wie "Rausser" Euch noch etwas besser kennenlernen, um neue Zielgruppen für geplante "Reklame-Spiele" auszuloten. Wir haben ihnen mit dieser Umfrage ein bißchen unter die Arme gegriffen. Immerhin haben sie uns ja auch den E-Manager zur Verfügung gestellt. Ich sehe auch keinen Nachteil darin. Wo sonst bekommt Ihr schon noch professionelle Spiele hart am Nulltarif und doch legal?

NACHSCHLAG

Lieber Rainer Rosshirt, ich brauche mir nichts Lustiges für Deinen Namen einfallen zu lassen... ich schreibe nicht zum Fenster hinaus, respektive: dies ist kein Leserbrief. Ich wollte Dir danken, daß Du meinen Brief zum Patrizier so schön gebracht und kommentiert hast. Was meinst Du mit dem Satz: "Wenn Du mir weiterhelfen

willst und das böse Wort Geld nicht in den Mund nimmst, sollten wir uns noch einmal unterhalten." Um auf Deinem Level zu bleiben: Geld nehme ich nie in den Mund, das soll gesundheitsschädlich sein - und schwer verständlich... und wann haben wir uns schon einmal "unterhalten"?

Aber: ich unterhalte mich sehr gern mit Dir... nicht nur über den unglaublichen Patrizier, sondern auch über andere Sachen. Ich habe da oben irgendwo meine Telefonnummer hingeschrieben.

Herzlich: Bernhard Dörries

Es tut immer wieder gut, von alten Bekannten zu lesen - auch wenn unsere Bekanntschaft noch nicht so lange reifen konnte und der Bekannte nicht alles richtig verstanden hat. Daß wir uns noch mal "unterhalten" sollten, war doch nicht wörtlich gemeint. "In Erwartung Ihres Rückschreibens verbleibe ich..." klang mir doch etwas zu ausgedröhrt. Der Gag mit dem Geld ist allerdings wirklich gut! Auch wenn Du (wie üblich?) mal wieder alles auf die falsche Reihe bekommen hast. Es war nur die Rede von dem Wort Geld (das man nicht in den Mund nehmen sollte), nicht dem Gegenstand. So schwer ist das doch auch wieder nicht. Falls immer noch Unübersichtlichkeiten sein sollten, können wir sie auch fernmündlich klären.

Warum schreibe ich das alles?

FLENS

Hi Rossi!

Da man Dir schon alles mögliche geschickt hat, wie z.B. einen Stein, der schlappe 19 kg wog, dachte ich mir, daß ich etwas schicke, was Du auch gebrauchen kannst. Ich hoffe, daß die Bierflasche noch nicht leer ist, denn man kann ja nie wissen, ob der Postbote nicht in der für Dich bestimmten Post herumschnüffelt. Das neue Foto von Dir in der AG 11/93 sieht ja toll aus! Bevor ich zu meinen Fragen komme, möchte ich noch die Redaktion der Amiga Games loben (Dich eingeschlossen). Die AG ist Euch echt gut gelungen. Und jetzt zu meinen Fragen:

1. Was hast Du eigentlich für ein Haustier?
2. Wie trinkst Du Deinen Kaffee?
3. Ich habe vor, mir einen Amiga 1200 zu kaufen, denke aber auch über die Anschaffung eines Amiga CD32 nach. Welchen Computer würdest Du mir empfehlen?

Das war 's für heute. Mit vielen Grüßen aus Flensburg: Christoph Hesse

Olles kloar Oldä. Die Flasch Flens kam voll gut - besser is das! Endlich mal ein Leser, dem mein Foto gefallen hat.

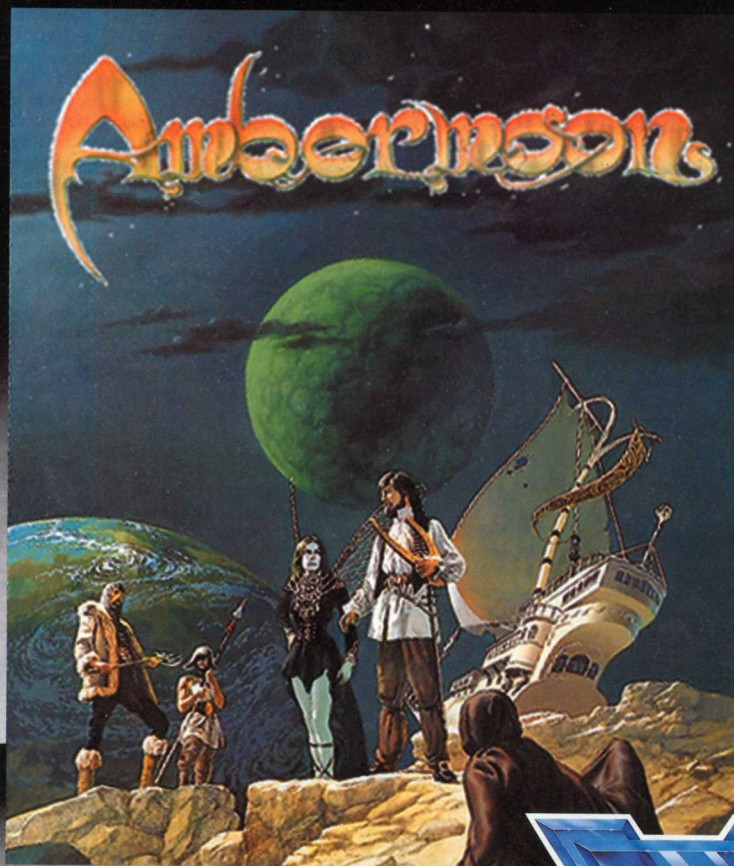
1. Warum wollt Ihr nur alle in meinem Privatleben herumschnüffeln? Im Ernst - das würde mich wirklich interessieren. Ich steig da nicht durch. Also gut - bei mir lebt eine kleine Natter (126 cm, 2 Jahre alt, rotbraun, braune Augen (!), etwas bissig, namens Bambi), die ich schon als Baby (oder wie immer man dieses Alter bei Nattern nennt) bekommen habe. Geht 's Dir nun besser?

2. Heiß, schnell, oft und süß.

3. Willst Du meine private Meinung? Ich würde eher zum 1200er raten. Ich bin neuen Geräten gegenüber immer etwas skeptisch. Tiefflüge wie das CDTV scheinen mir da auch recht zu geben. Das CD32 wird erst einmal zeigen müssen, was wirklich in ihm steckt. Noch bin ich der Meinung, daß man mit dem 1200er mehr anfangen kann. Und so "Big C" will, wird er auch bald CD32-kompatibel sein.

"Das beste deutsche Rollenspiel für den Amiga"

Amiga Games November Anno 1993



Weil noch einige Leser auf Deinen Brief geantwortet haben. Einen Brief möchte ich noch kommentarlos anhängen und mich damit aus der Diskussion um den Patrizier ausklinken.

Betr.: Leserbrief des Bernhard Dörries zum Patrizier.

Hallo!

Irgendetwas hat Bernhard bei dem Spiel falsch gemacht. Mir selber ist es auch schon passiert, daß ich nach 20 Jahren im Spiel gestorben bin und noch mal von vorne anfangen durfte. Ich habe es dann nach 15 Jahren geschafft, Äldermann zu werden. Ganz ohne Tricks und Cheats. Es ist mir völlig unbegreiflich, wie Bernhard nach 20 Jahren noch kein Bürgermeister ist. Ich war bereits nach fünf Jahren Bürgermeister von Lübeck und hatte neun Schiffe. Hier ein paar Hinweise: Zu Weihnachten immer ein Fest für das gemeine Volk geben, immer ein Schiff als Ausleger zur Verfügung stellen. Sobald man Bürgermeister ist, immer Schiffe zur Piratenabwehr rausschicken.

Mit freundlichen Grüßen:

Peter Trauter

P.S. Der Satz, wenn man Äldermann wird, lautet: "Ich heiratete in Kopenhagen, danach hatte ich nichts mehr zu sagen."

LEGO

Hallo Raaaiineer!

Für Holz und Zement hat es leider nicht gereicht, aber ich hoffe, Du gibst Dich auch mit einer

Fertigbaugarage zufrieden. Damit Deinem Auto nichts passiert, liegen noch eine Polizeistreife und ein Panzer (!) dabei. Ich glaube zwar nicht, daß Dein Auto hineinpassen wird, aber trotzdem viel Spaß damit. Und noch vielen Dank für das Foto. Hast Du kein Gesicht, oder was? Jetzt noch eine Frage: lohnt es sich, einen A1200 nur zum Spielen zu kaufen?

So, als dann, tschüß und ciao.

Euer treuer Leser aus dem hohen Nooaadeen: Sebastian Pointer

Der Norden ist hoch? Ich habe ihn eher als flach und niedrig empfunden. Aber wenigstens scheinen die Leser dort aktiver zu sein. Haben meine bayerischen Landsleute der Überzeugung etwas entgegenzusetzen? Etwas Probleme hatte ich mit meinem Auto wirklich, als ich es in Deiner Fertigbaugarage parken wollte. Diese Legos sind nicht besonders haltbar. Netter Versuch. Ich bin schon mal gespannt, wann mir einer eine "Barbie" schickt. Die Päckchen zu öffnen, die hier gelegentlich auftauchen, ist das letzte Abenteuer der Menschheit! Hier sei mir noch eine kleine Nebenbemerkung gestattet: Bitte, bitte, bitte keine "Leserbriefpuzzles" mehr. Ich kann nicht mehr - Gnade.

Natürlich habe ich ein Gesicht. Manchmal sogar ein langes. Oder wo denkst Du, schütte ich meinen Kaffee hinein oder parke meine Zigaretten?

Sich einen 1200er zu kaufen, lohnt sich immer - auch nur zum Spielen, obwohl das Teil wesentlich mehr kann.

ORIENTIERUNG

Hallo Rossi!

Zuerst einmal (wie in fast jedem Brief - obwohl es nicht übertrieben ist) ein großes Lob für die Amiga Games. Sie wird immer besser. Deine Leserbriefseiten natürlich auch! Ich habe gerade die AG 11/93 vor mir liegen und lache mich über das Foto in der Mailbox tot. Nachdem ich nach ein paar Wiederbelebungsversuchen meines Bruders endlich wieder aufgewacht bin, stellt sich mir die Frage: Wer von den beiden bist Du? Ich hoffe, du kannst mir diese beantworten. Eigentlich wollte ich diesen Brief auf einen Backstein schreiben, aber mein Nachbar erwischte mich dabei, wie ich gerade einen solchen aus seinem Haus herausmeißeln wollte.

**Es grüßt Dich:
Christian Dethloff**

Vielen Dank für den Honig. Ich habe mich natürlich darüber gefreut, auch wenn das klebrige Zeug meinen Bart verunstaltet. Schön, daß Du Dich über das Foto gefreut hast, aber sooo lustig war es doch eigentlich nicht!? Ich bin übrigens das schwärzere Gerät - der dickliche, ältere Herr in den Trauerklamotten.

ANREGUNGEN

Hi Rossi!

Eure Zeitschrift ist natürlich die Beste, was Spiele angeht - was auch der Grund ist, daß ich schon einen mittelgroßen Stapel

davon habe. Ich frage mich zwar, wie Ihr das machen könnt, daß Ihr z.B. zu (Nein - wir wollen nicht auf die Mitbewerber schimpfen. Auch wenn das Pack es verdient hätte! Anm. von RR) viel günstiger seid, noch ein Poster im Heft habt und weniger Werbung. Aber vermutlich ist das ein Redaktionsgeheimnis. Euer PD-Teil mit der Spiekekiste ist echt o.k. Ich frage mich nur, warum im Inhaltsverzeichnis dieses Kapitel mit "Spiele und Utilities" umschrieben ist, wo Ihr dort doch nur Spiele vorstellt. Was mich außerdem noch freudig überraschte, ist die kurze Vorstellung meines "WCT" in Ausgabe 6/93. Daß Du, der doch die armen Leserbriefschreiber immer so fertigmacht, so wenig daran auszusetzen hastest, baut mich doch auf, einen Nachfolger zu kreieren. Noch eine kleine Anregung dazu: Ihr könntet doch von der Spiekekiste immer das beste Spiel herausgreifen und darüber einen - sagen wir doppelseitigen - Bericht bringen, das es inzwischen auch auf PD spielbare Games gibt.

Noch ein weiterer Vorschlag: Einer der wenigen Punkte, die mich an Eurem Heft stören, ist die Tatsache, daß Ihr manchmal den Text mit farbigem Hintergrund hinterlegt, wodurch der Kontrast bisweilen leidet. Das Heft sieht mit einfarbigem Hintergrund vielleicht nicht so poppig aus, läßt sich aber besser lesen.

Da Ihr offensichtlich in gewisser Weise mit der AmigaPlus kooperiert (in der August-Aus-

GESICHTSVERLUST

Hi Rossi,

ich hoffe, Du lebst noch, damit Du meinen Brief (falls man es so nennen kann) auch zu lesen bekommst. Das ganze Positivgalle stecken wir uns jedenfalls erst einmal sonstwahn, würde ich sagen. Eigentlich bist Du ja ganz o.k., aber heiraten würde ich Dich trotzdem nicht (ich denke, da freust Du Dich). Rainer Rosshirt - lockerer Typ mit flotten Sprüchen - von Zeit zu Zeit in Selbstmitleid versunken - läßt seine Aggressionen öfter mal an Beamten der Bundespost oder des Finanzamtes ab. Das war bis vor kurzem meine recht positive Meinung von Dir. Doch vor einigen Tagen lese ich nicht-sahnend die Leserbriefecke der Bläh Daim durch (für die Du ja auch schreibst) und

mußte schockiert zurückweichen, nachdem ich den sechsten Brief samt Deiner Antwort gelesen habe. Da läßt Du Dich doch in gemeinster Weise über meinen geliebten 600er aus! Er, Rainer Rosshirt, mein Lieblingsphantom, macht sich über meinen Lieblingscomputer lustig! Wer sich über meinen Computer lustig macht, macht sich auch über mich lustig! Das hättest Du nicht tun sollen. An Deiner Stelle würde ich mir jetzt genau überlegen, was ich antworte, denn falls etwas Dummes kommt, sehe ich mich leider gezwungen, Dir noch einen Brief zu schreiben.

**Ohne freundliche Grüße:
Niclas Kietzmann**

P.S. Wer diesen Brief nicht abdruckt, ist feige und verträgt nicht einmal die kleinste Kritik.

He - hallo - komm mal wieder runter! Eigentlich habe ich Dich anfangs für einen ganz lockeren Typen gehalten, bis ich in besten Absichten den Brief zu Ende gelesen hatte. Daß Du einen 600er hast, stört mich nicht im geringsten - jeder hat so seine Fehler. Aber Du wirst doch bestimmt nicht so intolerant sein und mir meine persönlichen Abneigungen mißgönnen? Ich mag dieses kleine, fummelige Kästchen eben nicht besonders. Na und? Ist Dein Ego vom Image Deines Computers abhängig? Das wäre aber traurig (übrigens ist auch mein Auto größer ist als Deines). Seh das doch nicht so eng. Laß mich weiter meckern, werde mit Deinem 600er glücklich und komm mal auf einen Kaffee bei mir lang, dann können wir zusammen über andere herziehen.



Tel.: 0281 - 31641 o. 31642
Mo.-Fr. 10.00 bis 18.00 Uhr Versand

Ladenlokale: Softwarehouse
46483 Wesel - Dudelpassage - Dudel 8
47533 Kleve - Gasthausstr. 12
Ladenpreise variieren

Titel		Amiga
Anstoss	DV	59,95
Blastar	DA	49,95
Burntime	DV	69,95
Dog Fight	DA	64,95
Dune 2	DV	49,95
Eishockey Manager	DV	69,95

Titel		Amiga
Elite 2	DV	59,95
Goblins 3	DV	x69,95
Goal	DV	49,95
Hattrick	DV	x64,95
Jurassic Park	DV	54,95
Lothar Mattäus	DV	59,95

Titel		Amiga
Premier Manager	DA	x69,95
Simon the Sorcerer	DV	x69,95
Soccer Kid	DA	59,95
Space Hulk	DA	64,95
Syndicate	DV	59,95
Turrican 3	DA	x54,95

Preisliste für Amiga / PC und PC-CD ROM kostenlos anfordern !!!

Titel		Amiga
1869	DV	69,95
A - Train	DV	77,95
A-Train Constr. Set	DA	42,95
Abandoned Places 2	DV	64,95
Airbus USA	DA	79,95
Airbus Europa	DA	69,95
Alfred Chicken	DA	49,95
Alien 3	DA	x49,95
Alienbreed 2	DA	x59,95
Ambermoon	DV	x79,95
Arabian Nights	DV	59,95
Armageddon 2	DA	i.V.
ATAC	DA	x69,95
Aufschwung Ost	DV	x59,95
B - Flying Fortress	DA	67,95
Batmann Returns	DA	x62,95
Battle Isle + Data (Team)	DV	67,95
Battle Isle Data 2	DV	49,95
Bazooka Sue	DV	x79,95
B. C. Kid	DA	49,95
Beast Lord	DA	49,95
Blob	DA	59,95
Body Blows	DA	49,95
Body Blows Galactic	DA	x49,95
Bobs bad Day	DA	x49,95
Bund. Manag. Pro 2.0	DV	62,95
Campaign 2	DV	i. V.
Campaign	DV	69,95
Campaign Data	DV	42,95
Canon Fodder	DA	x49,95
Champ. Manager 93	DV	i.V.
Chaos Engine	DA	49,95
Chr. Kolumbus	DV	i.V.
Chuck Rock 2	DA	46,95
Civilisation	DV	77,95
Combat Air Patrol	DA	59,95
Contraptions	DA	x47,95
Cool Spot	DA	x59,95
Curse of Enchantia	DV	79,95
Cyber Race	DA	79,95
Darkmare	DA	i.V.
Das schwarze Auge	DV	69,95
Das Schwarze Auge 2	DV	i.V.
Deep Core	DA	59,95
Der Schatz im Silbersee	DV	x79,95
Der Patrizier	DV	67,95
Die Siedler	DA	79,95
Demonsgate	DA	x74,95
Desert Strike	DA	57,95
Disposable Hero	DA	59,95
Elvira 2	DV	49,95
Elysium	DV	x54,95
Entity	?	i.V.

Titel		Amiga
Erben des Throns	DV	59,95
Euro Soccer	DA	49,95
Fatal Strokes	DA	x69,95
Flashback	DV	62,95
Flies Attack on Earth	DV	67,95
Fly Harder	DA	59,95
Formula 1 Grand Prix	DA	74,95
Global Gladiators	DA	54,95
Goblins 2	DV	64,95
Gunship 2000	DA	62,95
Hannibal	DV	62,95
Hired Guns	DA	x69,95
History Line 14 - 18	DA	64,95
Humans 2 (Race)	DV	54,95
Indy 4 Adventure	DV	77,95

Titel		Amiga
Tornado	DA	x59,95
Train It	DA	i.V.
Transarctica	DA	54,95
Traps 'n Treasure	DA	64,95
Twilight 2000	DV	x79,95
Uridium 2	DA	59,95
Walker	DA	59,95
War in the Gulf	DV	69,95
Whales Voyage	DV	59,95
Winter Challenge	DA	i.V.
Worlds of Legends	DA	x54,95
WWF Wrestlemania 2	DA	49,95
YO ! Joe	DA	59,95
Zero	DA	x59,95
Zool 2	DA	54,95

Das Team wünscht allen ein frohes
Weihnachtsfest und einen guten
Rutsch ins neue Jahr

Amiga 1200

Titel		Amiga
10th Annivers. Compil.	DA	64,95
1869	DV	69,95
Alienbreed 2	DA	x59,95
Anstoss	DV	59,95
Body Blows Galactic	DA	69,95
Burntime	DV	69,95
Civilisation	DV	x69,95
Schatz im Silbersee	DV	x79,95
Dynatech	DV	x57,95
Elysium	DV	x59,95
Hattrick	DV	x69,95
Ishar 1	DV	64,95
Ishar 2	DV	64,95
Kings Quest 6	DV	x59,95
Nigel Mansel	DA	64,95
Pinball Fantasies	DA	x59,95
Robocod	DA	49,95
Soccer Kid	DA	x59,95
T.F.X. Work & Progr.	DA	x69,95
Transarctica	DV	59,95
Twilight 2000	DV	x79,95
Whales Voyage	DV	59,95
Wing Commander	DA	x64,95
Zool 2	DA	x49,95

**Sonderangebote - solange
Vorrat reicht**

Titel		Amiga
Sim Life 1,5 MB Version	DV	69,95
Prince of Persia 1	DA	39,95
Jack Nicklaus Golf	DA	39,95
Budokan	DA	39,95
Terminator 2	DA	29,95
Trivial Pursuit	DV	39,95
Populus 1 plus Data	DA	49,95

DV = Spiel und Anleitung deutsch / DA = deutsche Anleitung / EV = englische Version / i.V. = in Vorbereitung
Die mit X gekennzeichneten Artikel waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig.
Zahlungsbedingungen: Vorkasse 5,50 / Nachnahme 9,- zzgl. Nachnahmegebühr / Ausland nur Vorkasse 18,-
Druckfehler vorbehalten

gabe werben beide Hefte für das jeweils andere), wäre es doch rein theoretisch denkbar, daß dieses Heft beispielsweise von Euch das Spiel des Monats übernimmt, da deren Spieltests ja immer ein Griff ins Klo sind, und Ihr dafür z.B. etwas für Eure Hardwarecke bekommt, da die AmigaPlus dort unschlagbar ist.

Auch für den Fall, daß Euch keiner meiner Vorschläge zusagt, werde ich mangels Konkurrenz Euer Leser bleiben.

Bis bald: Stefan Hirth

Warum hast Du nur einen mittelgroßen Stapel? Warum unser PD-Teil mit "Spiele und Utilities" umschrieben wird, mag etwas mit dem alten Witz mit dem Hundekuchen zu tun haben. Aber im Ernst: Eigentlich wäre es schon denkbar, hier auch "nützliche" Programme vorzustellen, aber bisher sind mir einfach zu viel gute Spiele untergekommen - und die werden wir natürlich bevorzugen. Sollte eigentlich klar sein, oder? Einen zweiseitigen Bericht über ein PD-Spiel finde ich doch stark übertrieben. Auf diesen Seiten stelle ich lieber mehrere Games vor - das erscheint mir sinnvoller, zumal sich das finanzielle Risiko bei einem eventuellen Fehlauf hier auch in sehr engen Grenzen hält.

Unser bunten Hintergrund finden wir gut und werden uns so schnell nicht davon trennen.

GESICHT

Hi Rossi!

Das übliche Gelobe will ich weglassen, denn Ihr wißt ja selber, wie gut Ihr seid. Darum mache ich nicht lang herum, sondern stelle gleich meine Fragen: 1. Könntet Ihr den Games Guide nicht um ein Inhaltsverzeichnis erweitern?

2. Für 79 DM im Jahr könntest Du ruhig mal Dein Gesicht zeigen, oder?

Ich habe den Brief extra kurz gehalten, in der Hoffnung das Du ihn auch abdruckst.

Dominik M.

Ich habe die Antworten extra kurz gemacht, in der Hoffnung, daß Du sie auch liest:

1. Steh ich auf der Leitung oder schreibst Du wirr? Am Anfang des

Games Guide steht doch immer der Inhalt. Oder wie, oder was?

2. Erstens gehen mir Deine 79 DM links am Ärmel vorbei, zweitens denke ich nicht daran, mich zu prostituieren (mein Gesicht gehört mir!) und drittens schon gleich gar nicht für mein lumpiges Gehalt.

AUFREGUNGEN

Friede, großer Häuptling!

Angesichts der Tatsache, daß meine Freundin aufgrund eines Defektes in der Stromversorgung kein Wort mit mir redet und ich dadurch über viel Zeit verfüge, habe ich beschlossen, selbige (fast) ganz Dir zu widmen. Doch zunächst ein paar Worte an den LR und den Rest Eurer Crew. Es ist Tatsache, daß ich die AG zu 75% wegen der Mailbox-Kommentare Eures (in dieser Hinsicht) absolut fähigsten Mitarbeiters kaufe. Also tut mir und den anderen Stammesbrüdern den Gefallen und haltet Rossi bei guter Laune, damit die Qualität der Mailbox nicht nachläßt. Dieses könnte fatale Folgen im Hinblick auf die Absatzzahlen haben. Ansonsten macht Ihr Eure Sache exzellent. Dickes Plus! So, das war 's, nun zu Dir, hochverehrter Rainer.

1. Man muß an dieser Stelle einfach mal auf die Nebenwirkungen Deiner geistigen Ergüsse hinweisen - die da lauten: Lachmuskelerämpfe, tränende Augen sowie unkontrollierbares "Auf-die-Schenkel-klopfen". Letzteres führt so weit, daß die

molekulare Zellstruktur der Oberhaut der Schenkelpartien im Bezug auf die Farbgebung derart verändert wird, daß sich großflächige, handförmige Blauzonen entwickeln. Mein Arzt fragte mich neulich sogar, ob mich meine Eltern foltern würden! Doch das nehme ich lächelnd in Kauf.

2. Ich möchte mich in die Grundsatzdiskussion um das in der 9/93 angesprochene Brief-Mysterium einmischen. Ich glaube, es gibt eine ganz einfache Erklärung, welche sich aus zwei Teilen zusammensetzt: a) Es liegt an der spektralen Disifikation der Elemente in Verknüpfung mit der longitudinalen Verkrümmung der spezifischen Gehirnwinding.

b) Der Leserschaft ging die Beherrschung der deutschen Sprache verloren. Na, alles klar?

3. Ich möchte Dir eine rein hypothetische Frage stellen. Angenommen, in meiner Eigenschaft als Leserbriefbeantworter einer Schülerzeitung (ja, ein Kollege!) hätte ich ein schändliches Vergehen begangen. Als Bewunderer Deiner Sprachkünste konnte ich mich nicht beherrschen. Gesetz den Fall, ich hätte ein paar Deiner Gags in mein bescheidenes Repertoire übernommen (au weia): Wären das Raubkopien? Welche entsetzliche Strafe würde mir aufgebürdet? Hätte ich eine Chance auf Gnade?

4. Das war 's (fast)!

Ich grüße Dich: Ivo "Psyco" Herrmann

P.S. "... und der Herr rief den

Ross-Hirten zu sich und sprach: Hüte Deine Zunge, auf daß die Leserschaft nicht eines lachhaften Todes sterbe!" (Zwiebel, 3. Tuch Hose, Qualm 35a)

So schlecht werde ich hier auch wieder nicht behandelt. In meinem Büro ist inzwischen sogar elektrisches Licht, zur Arbeiterleichtung bekam ich eine Fernmeldeeinrichtung (ein Megaphon) und auch über die Anschaffung eines Stuhles wird schon nachgedacht. Letzten Monat bekam ich sogar etwas Gehalt! Zu Deinem 1. kann ich eigentlich nur sagen, daß Du wunderschön schmeicheln kannst. Das wäre doch nicht nötig gewesen - daß Du so früh damit aufhörst.

2. a) Leider falsch. Du hast die Auswirkungen der Legasthenie total außer acht gelassen!

b) Möglicherweise handelt es sich nicht um die verlorene Beherrschung der Sprache, sondern um das Vergessen von deren Bedeutung!!

3. Gibt es ein ehrlicheres Kompliment als kopiert zu werden? Warum sollte ich Dir böse sein? Aber Du hast nicht nur kopiert - Du warst ein gelehriger Schüler. Der Schüler vermag Seite an Seite mit dem Meister zu stehen (Zitat aus "Bloodsport" oder "Karate Kriecher" oder so 'n Scheiß). Da die ganze Sache droht, ins Weinerliche abzudriften, mache ich für heute Schluß. Auch das Valium fängt so langsam an zu wirken. Gute Nacht.....

TIEFFLUG

Gegrüßet seiest Du!

Ähem, Rossi, Du wolltest Doch das Mysterium der immer weniger werdenden Schwachsinsbriefe erklärt haben. Ich werde versuchen, Dir die Erleuchtung zu bringen. Du bekommst immer weniger blöde Briefe, weil die Menschheit immer blöder wird. Klingt unlogisch, ist es aber nicht. Früher waren die Leute so blöde, daß sie nur Unfug schreiben konnten - heute sind sie nicht einmal mehr dazu in der Lage. Na, kapiert? Diesen Anfall von Genialität hätte ich mir nie zugetraut! Ein anderer Grund ist die von Dir angesprochene Damenmode. Ist doch ebenfalls logisch, daß intellektuell veranlagte Leser (wie ich) weniger nach fleischlichen Gelüsten trach-

ten. Also werden wir uns nicht in die Fußgängerzone stellen und nach der Lady mit dem kürzesten Minirock suchen. Nein - wir werden zuhause sitzen, die Amiga Games lesen und hochgeistige Leserbriefe verfassen. Mein Referat endet hier, denn meine Freundinnen warten auf mich. Das Mysterium ist geklärt - krieg ich jetzt ein handsigniertes Irgendwas? Möge die Post mit Dir sein:

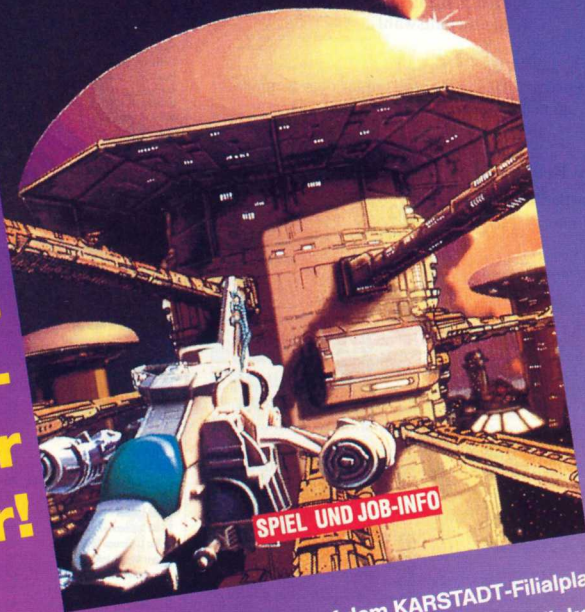
Ralf Berwein

Wie bin ich eigentlich dazu gekommen, zu behaupten, daß die Schwachsinsbriefe weniger werden? Ralf beweist uns hier eindrucksvoll das Gegenteil. Du solltest besser doch in die Fußgängerzone gehen - aber wahrscheinlich bekommst Du das auch nicht auf die Reihe.

KARSTADT

SPACE JOB

Das
Computer-
Spiel für
Aufsteiger!



Gut einkaufen
schöner leben

Wir schreiben das Jahr 2350 ...

Du hast gerade die Schule hinter Dir und jobbst auf dem KARSTADT-Filialplaneten.
Die Karriereleiter nimmst Du in Deinem Raumgleiter mit Lichtgeschwindigkeit,
denn Du willst die Fäden in den Händen halten ...

Viel Spaß und Action bei unserem neuen Spiel »SPACE JOB«.

Jetzt in den Computer-Abteilungen und der Abteilung Musik&Video.

25.-

Hardware-Mindestanforderungen: IBM oder kompatibler PC, 3,5" HD, AT 286 mit VGA-Karte, MS-DOS 3.3,
Festplatte, Empfehlung: MS-DOS 5.0, 2 MB RAM. »Amiga« 500, 500+, 600, 1200 mit 1 MB RAM,
Empfehlung: mind. 2 Floppy-Laufwerke, besser Festplatte.

KARSTADT. Ein Haus voller Chancen.

Mega-Vielfalt und Multi-Spaß im Job.

TEAMWORK!!!

Eure Meinung ist gefragt! Wir wollen Eure Mitarbeit - Monat für Monat, Ausgabe für Ausgabe! Gewinnen könnt Ihr dabei auch noch.

Damit wir immer genau wissen, wie Euch die aktuelle Ausgabe gefallen hat, wollen wir ab jetzt monatlich von Euch die Meinung haben. Wenn Ihr Ideen habt, wie man das Heft noch interessanter gestalten kann, dann schreibt uns einfach kurz und bündig und teilt uns Eure Gedanken mit. Wir werden sie aufwerten und das Heft entsprechend anpassen. Notiert auf einer Postkarte folgende Punkte und bewertet sie nach dem Schulnotensystem.

1. Titelgestaltung.....
2. Heftlayout.....
3. Textqualität.....
4. Themenauswahl.....

Schickt die Postkarte (keine Briefe!!) unter dem Kennwort "Teamwork" an nachfolgende Adresse:

Computec Verlag
Redaktion AMIGA Games
Kennwort: Teamwork
Isarstraße 32
90451 Nürnberg

INSERENTENVERZEICHNIS

A3	25
Arktis	81
Bomico	2
Call & Play	57
Commodore	30, 31
Computec	35, 40, 75, 77, 79, 95
Dynamic Soft	10
FDS	43
Graf	87
Happy Soft	85
Intersoft	29
Joysoft	10
Judgement Day	15
Karstadt	59
M & S Comp	91
Mallander	99
Max Design	100
Media Point	86
Micro Magic	11
MicroProse	63
Müller	60, 61
Okay Soft	49
Online	65, 66, 67, 68, 69, 70, 71, 72
Psygnosis	7, 19, 53
Quicksoft	45
Schneider	27
Sofsale	45
Teach Me	9
Thalion	55
TS Datensysteme	35
Turtle Soft	33

Atari Software

AH 73 M Thunderhawk DV	SIM	69,50	Microspare Golf DA	SPO	74,00
Airbus 320 DA	SIM	89,50	Monkey Island 1 sehr gut DV	ADV	49,50
Amperstor DV	ROL	74,00	Mon Nam Vann DV	STR	47,50
B-17 Flying Fortress DA	SIM	69,50	Morax DA	ACT	55,00
Bot 2 gut DV	ROL	77,00	On the Road DV	SIM	59,50
Battal Command gut DA	SIM	58,00	Patriator DV	STR	69,50
Big Business DV	SIM	54,50	Pazifik Island gut DV	SIM	69,00
Black Gold gut-Bergbau DV	SIM	62,50	Prates sehr gut DV	STR	59,50
Bundesliga Manager Prof. 2.0 DV	SPO	69,50	Pflichtiger DA	ACT	59,00
Campaign DV	STR	65,00	Poppoos 1 DA	STR	47,00
Capitan Plasma DA	ACT	59,50	Poppoos 2 DA	STR	49,50
Castle gut DV	SIM	69,50	Powermanager DA	STR	69,50
Chuck Yeager Flight Simulator 2.0 DDA	SIM	49,00	Powermanager Data Disk 1. Walkring DA	STR	39,50
Civilization DV	STR	75,00	Quast und Gierly Sammlung DA	SAM	75,00
Dungannon Master + Chess Striky Back DV	ROL	65,00	Railroad Tycon DV	SIM	76,00
Dynabots + 4 Player Adapter DA	STR	62,50	Rampart DA	STR	59,00
Ehrke 1 gut DV	ADV	69,00	Realms DV	STR	69,00
Ehrke 2 gut DV	ROL	74,00	Rings of Medusa + Invest + Transworld DV	STR	49,50
Eggs gut DV	SIM	67,00	Rings of Medusa 3 DA	ACT	59,50
F-15 Strike Eagle 2 DA	SIM	74,00	Seadible Soccer 92/93 gut DA	SPO	62,50
F-19 Stealth Fighter DA	SIM	75,00	Silent Straker 2 DA	SIM	76,00
F-29 Retaliator DA	SIM	57,00	Sim City + Popoos DA	STR	69,00
Face of Ice Hockey DA	SPO	62,50	Skull and Crossbones DA	ACT	59,00
Final Flight DA	ACT	59,00	Soccer Stars: 4 Spiele DA	SPO	62,50
Fire and Ice DA	ACT	62,50	Kick off 2-Empty Hughes Soccer-Gazza 2-Microspare Soccer	Soccer	
Formal ein Grand Prix DV	ROL	74,00	Spirit of Adventure DV	ADV	59,50
Gedächtnis DV	ACT	62,50	Starlynx Supersoccer DV	SPO	59,50
Great Courts 2 DA	SPO	64,00	Stratego DA	STR	59,00
Hill Street Blues DV	ROL	59,50	Team Sport - Soft und Hardware	SAM	129,00
Hook DV	ADV	62,50	Great Courts 2+March. United Europe + 4 Apache 1 Joystick+4 Player	Player	
Kaiser DV	STR	92,50	Adop	SIM	69,00
Kick off 2 + Player Manager + Final Wst DA	SPO	62,50	Team Yankee DV	SIM	69,00
Knights of the Sky DA	SIM	74,00	Tennis Cup 2 DA	SIM	59,50
Lagard of Foughten DV	ROL	69,50	Terminator 2 DA	ACT	59,00
Leimmings 1 + 100 level oh no more DA	STR	69,50	Their Finest Hour (R.O.B.) gut DA	SIM	69,50
Leimmings 2 New Deal DV	STR	62,50	Top Legend 5 Spiele DA	SAM	72,00
Leimmings 2 oh no more Data DA	STR	50,00	Turrican 2 DA	ACT	57,00
Lin Was Challenge DT	STR	52,00	Ultima 4	ROL	64,50
Lotos 2 DA	SPO	59,50	Ultima 6 DA	ROL	69,50
Lotos 3 DA	SPO	55,00	Uthiga gut DV	STR	69,50
M 1 Tank Platoon DA	SIM	75,00	Winer DV	SIM	62,50
Manchester United Europe DA	SPO	59,50	Wrezle Mania DA	ACT	62,50
Maniac Marson DV	ADV	64,00	Zack MC Krocken	ADV	49,50
Mega In Mania sehr gut DV	STR	69,50			

Atari Hardware

Joystick Gravis clear sehr gut	HW	64,50	Laufwerk Extern 3,5 abschaltbar DA	HW	189,00
Joystick Gravis schwarz sehr gut	HW	64,50	Maus Manhattan	HW	64,50

10 Spiele unserer Wahl gut sortiert **SAM 1.65,00**

Hardware Amiga

1 MB Speicher A-500 Plus DA	HW	99,00	Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA	HW	777,00
1 MB Speicher A-600 DA	HW	119,00	Festplatte intern 40 MB + Zubehör DA	HW	565,00
1 MB Speicher mit Uhr A-500 DA	HW	65,50	Controller + Handbuch + Software für Amiga 500/500 Plus		
1 MB Speicher ohne Uhr A-500 DA	HW	55,50	Handsammer Prof. 400 DPI Amiga DV	HW	357,00
1,3 Kickstart ROM DA	HW	85,00	Joystick Competition pro	HW	29,00
2 MB Speicher für Festplatten	HW	189,00	schwarz oder clear		
2,1 Kickstart ROM + Disketten + Buch DV	HW	130,00	Joystick Competition pro Deluxe	HW	33,00
2,04 Kickstart ROM DA	HW	65,00	Joystick Competition pro Mini	HW	32,00
2,5 MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA	HW	199,00	schwarz oder clear oder Deluxe		
2,5 MB Speicher ohne Uhr Amiga 500 DA	HW	185,00	Joystick Gravis clear-sehr gut	HW	64,50
2,5 MHz Coprocessor für Turbokarte	HW	155,00	Joystick Gravis schwarz-sehr gut	HW	59,50
4 Player Adapter Amiga	HW	24,50	Kickstart Umschaltplatine Autom. DA	HW	45,00
Action Cartridge Super 4 Profi DV	HW	175,00	Schalpel pro Mausclick zwischen verschiedenen Kickstart Versionen um Amiga 500, 500 + und 600		
BITX Set + Handbuch + Software DA	ANW	75,00	Laufwerk extern 3,5 abschaltbar DA	HW	139,00
Diskettenbox 100 Stück Rollbox	HW	33,00	Laufwerk intern 3,5 Zoll DA	HW	135,00
Disketten Sentinel 2 DD 50 Stück	HW	64,50	Maus Amiga	HW	45,00
Diskettenbox 100 Stück Praktika	HW	29,50	Maus Manhattan	HW	64,50
Diskettenbox 80er clear/schwarz	HW	12,50	Maus Techno Zydec + Mauspad	HW	62,50
Diskettenquader für 15 Disketten	HW	24,00	Netzteil Amiga 500	HW	97,00
Festplatte 105 MB Komplet System DA	HW	745,00	Turbokarte 68020 abschaltbar DA	HW	195,00
Steckplatze bis zu 8 MB RAM vorhanden - sofort einsetzbar			Turbokarte 68020 + 25 MHz Coproz. DA	HW	325,00
Festplatte 120 MB Komplet System DA	HW	845,00	Turbokarte 32 Bit + 1 MB + 25 MHz CO DA	HW	375,00
Steckplatze bis zu 8 MB vorhanden sofort einsetzbar			sofort einsetzbar für Amiga A-500 / 500 Plus		
Festplatte 130 MB Komplet System DA	HW	899,00	Turbokarte 68030 / 1 MB/32 Bit Neu DA	HW	499,00
Steckplatze bis zu 8 MB vorhanden sofort einsetzbar			Turbokarte 68030 + 4 MB + 25 MHz CO DA	HW	545,00
Festplatte 170 MB Komplet System DA	HW	1099,00	sofort einsetzbar für Amiga A-500 / 500 Plus		
Ausrüstet wie andere Festplatten			Turbokarte 68020 + 4 MB + 25 MHz CO DA	HW	675,00
Festplatte 210 MB Komplet System DA	HW	1299,00	32 Bit sofort einsetzbar für Amiga A-500 / 500 Plus		
Steckplatze bis zu 8 MB RAM vorhanden - sofort einsetzbar			sofort einsetzbar für Amiga A-500 / 500 Plus		
Festplatte 250 MB Komplet System DA	HW	1499,00	Turbokarte 68030 / 4 MB/32 Bit Neu DA	HW	699,00
Festplatte 540 MB Laptop System DA	HW	2299,00			
Ausrüstet wie andere Festplatten					

Hardware PC

Aktive Laufschreiber 2 Stück DA	HW	799,00	Joystick Trust Master Flight	HW	172,50
Markenqualität von der Firma Bose sehr gut			Joystick Trust Master Weapon	HW	169,50
Diskettenbox 100 Stück Rollbox	HW	34,50	Maus Detaluxe durchsichtig gut	HW	69,00
Diskettenbox 100 Stück Praktika	HW	30,00	Soundblaster 16 ASP + Microphon DA	HW	450,00
Diskettenbox 80 er clear/schwarz	HW	29,50	Soundblaster 2.0 Deluxe Edition DV	HW	179,00
Joystick Gravis Analog pro Super	HW	79,50	Enthält zusätzlich: Lemmings und Indopolis 500		
Joystick Gravis Clear sehr gut	HW	69,50	Soundblaster pro Deluxe + 2 Spiele DV	HW	299,00
Joystick Gravis schwarz sehr gut	HW	69,50	Enthält: Lemmings und Indopolis 500		
			Soundkarte Adlig Gold 1000 DA	HW	375,00

Biosüppchen am Heimcomputer

SimLife

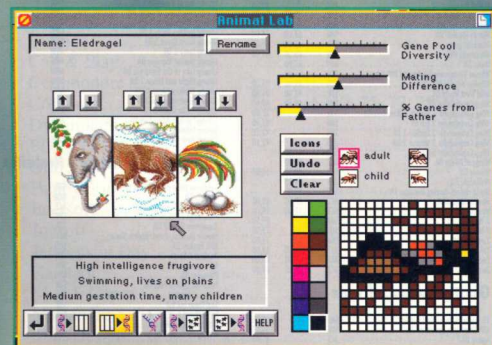
Eine Lebensentwicklung zu beeinflussen, die komplexen Vorgänge, die innerhalb eines Ökosystems ablaufen, zu verstehen und die Lehre der Evolution in praktikablen Beispielen nachzuvollziehen, setzt meist ein langjähriges Studium voraus oder man besitzt SimLife...

Nachdem in letzter Zeit die Genmanipulation und der Versuch, komplette Ökosysteme in einem eng begrenzten Lebensraum zu kontrollieren, durch Spielbergs 'Jurassic Park' für genügend Gesprächsstoff sorgte, kann man nun seinen persönlichen Dino-Park aufbauen. Zunächst wählt der Spieler aus sechs vorgegebenen Szenarien ein Spielfeld aus. Hier hat man die Wahl zwischen einer einfachen Baumschule bis hin zu einem 'Marsch der Mutanten', in dem die gezielte Genmanipulation

Gegenstand des Spieles ist. Daneben existiert noch ein Lernprogramm, das für jeden Einsteiger in die simulierte Lebenswelt empfehlenswert ist, und ein Experimentiermodus, der die volle Konzentration des SimLife-Profis bei der eigenständigen Erstellung eines komplexen Ökosystems fordert. Genauso muß man beim Besiedeln dieser Welt auf die gegebenen Bedingungen

Rücksicht nehmen. So machen sich getupfte Beutelregenwaldkäfer recht schlecht in einem heißen und trockenen Wüstengebiet. Je nach gewähltem Szenario befinden sich hier verschiedene Tiere, so auch Dinosaurier, um diese geheimnisvolle Spezies auch einmal untersuchen zu können. Neben den Bildchen befinden sich einige Icons, mit denen man zum Beispiel in das Biologielabor wechseln kann. Hier hat man den Einfluß auf eine Spezies und verändert mit einer Reihe von Icons die Gene oder die Eigenschaften eines Lebewesens. Jede biologische Vermehrung wird mit einem koketten 'Ohlala' akustisch angezeigt und jedes Ableben eines Lebewesens durch ein trauriges 'Ohh' gemeldet. Diese einfache Art des Erschaffens verleitet schnell zu einer unkontrollierbaren Übermacht einer Spezies, wodurch schnell ein anfänglich gewonnenes Gleichgewicht wieder zerstört wird.

Das Programm für kleine Götter oder angehende Genbiologen.



Hersteller: Maxis
Muster von: Maxis
Genre: Simulation
Preis: ca. DM 100,-
Erhältlich: ab Dezember '93

Anzahl der Spieler: 1
Anzahl Disketten: 4
2 Spieler simultan: Nein
1 MByte benötigt: Ja
2.Drive empfohlen: Ja
Festplatte empfohlen: Ja
Englisch benötigt: Nein

Unterstützt: HiRes-Auflösung
Steuerung über: Maus
Besonderheiten:

+ **Fenstertechnik, komplexe Spielumgebung**

- **Geschwindigkeit, langweilige Grafik**

GAMEPLAY 83%

GRAFIK 65%

SOUND 15%

MOTIVATION 84%

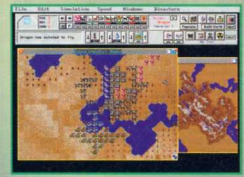
AMIGA GAMES
79%
GESAMT-WERTUNG

comment

Hätte Gott das Programm schon damals gehabt, er hätte sich die Erschaffung des Menschen zweimal überlegt. SimLife zeigt auf anschauliche Art, wie leicht ein Ökosystem ge- bzw. zerstört werden kann und wie empfindlich es auf geringste Veränderungen reagiert. Obwohl die Grafik nichts Besonderes ist, zähle ich SimLife zu meinen Favoriten, da das Programm durch seine Vielfalt an Optionen und Beeinflussungsmöglichkeiten besticht. SimLife ist nicht für das kurze, schnelle Spiel gedacht, sondern bietet tagelange Begeisterung.



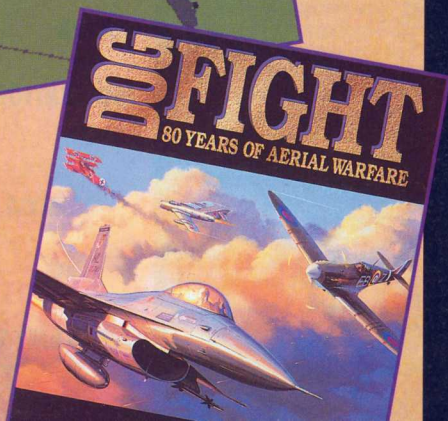
AIZOO SPEZIELL!



DOG FIGHT

80 YEARS OF AERIAL WARFARE

Der Nervenkitzel im Luftkampf Mann gegen Mann



Dogfight ist die erste, reine Luftkampf-Simulation von MicroProse: Mann gegen Mann - Maschine gegen Maschine, im Duell um die Herrschaft im Luftraum. 80 Jahre Luftkampf-Erfahrung, zusammengefasst in einem Spiel! Von Flugzeugen des 1. Weltkrieges, wie einer Fokker Dreidecker, bis hin zu einer Fighting Falcon - es ist alles da, um des Herz jedes Piloten höher schlagen zu lassen. Aber geben Sie acht, daß es nicht im nächsten Augenblick damit schon aufhört! Denn da ist kein Platz für Irrtümer - eine falsche Entscheidung, und schon sind Sie Geschichte!

Dogfight beinhaltet 12 legendäre Kampfflugzeuge. Jedes mit seinen typischen Merkmalen - ob es Bewaffnung, Cockpit oder Flugverhalten betrifft. Darüberhinaus können Sie Missionen und den Einsatz anderer Maschinen planen: Angriff, Nachschub, Patrouillen oder Verteidigung. Zusätzlich gibt es noch den "Was wäre, wenn..." - Modus. Könnte z.B. eine Spitfire eine MiG-23 austricksen?

Haben Sie das Zeug, die Nummer 1 zu sein? Können Sie bis an Ihre Grenzen gehen - ohne aber darüber hinaus zu schießen?

Wie gut sind Sie als Pilot? Finden Sie es heraus - in Dogfight!

Lieferbar für IBM-PC-kompatible und JETZT auch für Commodore Amiga.

MicroProse Ltd.,
The Ridge, Chipping Sodbury, Avon BS17 6AY.
Tel: 0666 504399

MICRO PROSE[®]
Seriously Fun Software



08/15 Grafik im Technostil, durchschnittliches Gameplay und solide Unterhaltung.

Solides Arcade Action-Spiel von Ice ohne Höhepunkte.

Als sich jedoch nach ein paar Telefonaten mit der Basis herausstellt, daß die Besucher sich nicht mit ihren zugeteilten Räumen zufriedengeben, sondern darüberhinaus die gesamte Basis samt Verteidigungssystem für sich beanspruchen, macht das einige Leute ziemlich sauer und an höherer Stelle wird beschlossen, Begrüßungsplan B zu starten. Dieser Plan heißt "Dawnrazor"

Turricaneskes Arcade-Spiel

Deep Core

Man schreibt das Jahr 2840. Es ist 21.30 Uhr und ausgerechnet jetzt passiert das, wonach sich die gesamte Menschheit schon seit dem 20. Jahrhundert sehnt. Wir bekommen Besuch....

Wissenschaftler und Steuerzahler sind den Tränen nahe, als der sich endlich auszählende Satellit die Nachricht übersendet. Jetzt ist der Augenblick gekommen, wo jedermann gespannt darauf ist, was die Jungs von der Nasa in jahrelanger und Unmengen von Geldern verschlängelnder Arbeit sich zu diesem Anlaß ausgedacht haben.



Um dem Spiel ein bißchen Pep zu geben, hat man es in einer Unterwasserwelt angesiedelt.

Doch keine Sorge, in kürzester Zeit schaltet sich das Sicherheitssystem ein und startet automatisch die Begrüßungsvorkehrungen.

und trinkt seinen Tee alleine. Um die Sache auf den Punkt zu bringen: Du bist "Dawnrazor" und verpflichtet, diese kulturlosen Aliens mal 'mit menschlichen Gepflogenheiten vertraut zu machen. Zu diesem Zweck ziehen wir uns jetzt ganz warm an, laden durch und gehen's an. Vier Leben und eine volle Energie- und Oxygenanzeige werden uns mit auf den Weg gegeben. Kaum daß man die Basis betreten hat, wird man auch schon von einer Art fliegender Robotschnecke attackiert. Insgesamt stehen neben der Smartbomb sechs verschiedene Waffensysteme zur Verfügung, die auch noch ausgebaut werden können. Am effektivsten sind sicherlich die Feuerbälle, die auch große Gegner nach wenig Beschuß plattmachen. Doch zunächst fängt man mit einer simplen Einerschufwumme an, wobei nach jeder Aufstockung (gleiches Waffenicon einsammeln) eine Kugel dazukommt. Technisch zeigt sich Deep Core eher schlicht, aber zweckmäßig. Ein stimmungsvolles Intro gibts auch zu sehen, wobei mich allein das kurze digitalisierte Trashstück zum mehrmaligen Rebooten veranlaßte.



comment

Deep Core von Ice ist wahrlich nicht der große Renner. Seite kommt aber genügend Motivation auf, so unterhaltende Stunden gesorgt ist. Ein Grund dafür ist auf jeden Fall der abgestimmte Schwierigkeitsgrad. Wer gerade Lionheart durchgezockt hat und nach einem Nachfolger sucht, sollte vorher unbedingt probespielen. Alle anderen, die's technisch nicht "up to date" brauchen, werden mit Abstrichen auf ihre Kosten kommen.



Thorsten

Hersteller: Ice
Muster von: Ice
Genre: Arcade-Action
Preis: ca. DM 70,-
Erhältlich: ab Dezember '93

Anzahl der Spieler: 1
Anzahl Disketten: 3
2 Spieler simultan: Nein
1 MByte benötigt: Nein
2.Drive empfohlen: Nein
Festplatte empfohlen: Nein
Englisch benötigt: Nein
Unterstützt:

2. Laufwerk
Steuerung über: Joystick
Besonderheiten:

- + abgestimmter Schwierigkeitsgrad**
- keine neue Ideen**



AMIGA GAMES

75%

GESAMT-WERTUNG

"Virtual Reality" per Modem- On-Line machts möglich!



Natascha aus Bremen



Yogi aus Aachen



Jürgen aus Düsseldorf



Steffen aus Leipzig

**Spielen mit On-Line gegen Anwender
aus ganz Deutschland-wie's geht steht
auf den folgenden Seiten!**

On-line Entertainment

On-Line Entertainment ist eine Division der SOFT & SOUND GmbH, Düsseldorf



Der Knüller aus den USA, Eng auch in De



*Claudia aus Köln ist
begeisterte Amiga 500-
Userin und
Flugsimulator-Fan.
Mit On-Line kann Sie mit
Jürgen aus Düsseldorf
spielen (obwohl Jürgen
einen MS-DOS-Rechner
besitzt) und gleichzeitig
Informationen und
Neuigkeiten per
eingebautem
Kommunikationsfeld
austauschen.*

ON-LINE - ENTERTAINMENT PUR!

Mit *On-line* Entertainment kommen Deutschlands Computer-Anwender sich näher.

On-line Entertainment bietet Ihnen die einmalige Möglichkeit, sich in eine Datenleitung einzuklinken und per Modem mit anderen Anwendern zu spielen.

Und zwar in Echtzeit!

Hierbei ist es egal, welches System Sie besitzen, MS-DOS, Amiga, Atari ST, und Apple Macintosh werden von unserem System unterstützt.

Dieses innovative System stellt sich in Deutschland als absolute Neuheit vor. Ähnliches existiert zur Zeit nur in USA, England und Japan und erfreut sich dort seit Jahren großer Beliebtheit.

WAS WIRD HIER GESPIELT?

Alles, was Spaß macht!
On-line Entertainment stellt den Ihnen immer die aktuellste Spiele-Software zur Verfügung. Zur Zeit bieten wir Ihnen **AIR-WARRIOR**, eine heiße Flugkampfsimulation, und das brandneue **BATTLETECH** den Robot-Kampfsimulator Nr.1 an.

Folgen werden ab 1994 ein **Börsenspiel** mit einer direkten Verbindung zur Börse und "echten" Börsendaten sowie eine erstklassige **Wirtschaftssimulation**.



WERDEN SIE JETZT ON-LINE USER...

...denn der Startschuß fällt schon am
15.11.1993.

Ab diesem Datum können erstmalig
Anwender aus ganz Deutschland via
Modem in Echtzeit mit- und
gegeneinander spielen.

On-Line bietet Ihnen die
Unterhaltung der Zukunft -
bereits heute!

**Jetzt
aber schnell!**

Ich möchte schnellstmöglich alle
Informationen sowie ein On-Line
Anmeldeformular zugeschickt bekommen.
Meine Adresse lautet:

Name _____
Straße _____
PLZ, Ort _____
Telefon _____

nd und Japan - jetzt endlich tschland!



DAS SUPER-STARTANGEBOT:

Das On-Line Starter-Kit mit

- Modem
- Software AIR WARRIOR
- UserCard, Registrier-Nummer
- deutschem On-Line Handbuch

kostet **nur DM 249,-**

Solten Sie ein Modem besitzen, so benötigen

Sie nur das

Basis-Kit für nur DM 99,-

Jede Minute *On-line* Entertainment-Spiel mit Usern aus ganz Europa kostet **nur DM 0,50** plus

Telefongebühren bis zum nächsten *On-line* Knoten.

Einen solchen Knoten finden Sie momentan in

- Berlin
- Düsseldorf
- Frankfurt
- Hamburg
- München
- Stuttgart

und viele weitere sind in Vorbereitung.

WIE WERDE ICH ON-LINE USER?

Ganz einfach: Rufen Sie den *On-line* Entertainment Service unter 0211-633006 an oder schicken Sie uns eine Postkarte (Stichwort On-Line) und fordern Sie unser Anmeldeformular an.

Mitglied werden kann jeder über 18 (oder Minderjährige mit dem Einverständnis eines Erziehungsberechtigten).

Voraussetzung ist eine Eurocheckkarte.

WAS HANN ON-LINE SONST NOCH?

On-line Entertainment bietet allen registrierten Usern einen 24-Stunden Shopping-Service via Modem. Hier halten wir besondere Angebote, Restposten und exklusive *On-line* Specials für Sie bereit, die Sie problemlos per Modem ordern können. Einfacher und bequemer gehts nicht!

Bestell- und Informationsanschrift:

On-Line Deutschland
Rethelstr. 130
40 237 Düsseldorf

Tel: 0211-633006
Fax: 0211-6411123

On-line Entertainment
ist eine Division der
SOFT & SOUND GmbH, Düsseldorf

WAS BRAUCHEN SIE ZUM MITMACHEN?

On-line Entertainment macht es Ihnen so einfach wie möglich.

Sie benötigen lediglich einen Computer (Amiga, Atari ST, MS-Dos-PC oder Apple Macintosh), ein Modem sowie die On-Line UserCard (Gründergebühr DM 10,-/mtl.) und schon kann es losgehen.

On-line
Entertainment

PCs für jeden Geldbeutel - das aktuelle On-Line Angebot!



486 DLC 33
nur DM 2.299,--



Minitower ohne Aufpreis

So kommen Sie schnell zu Ihrem Traum-PC.

Greifen Sie jetzt zu - hier gibt es Ihren Traum PC zum Superpreis. Auf Wunsch auch mit einer zeitgemäßen Finanzierung schon ab DM 29,- monatlich. Für individuelle Finanzierungsberatung rufen Sie bitte unseren Finanzierungs-Service unter 0211-633006 an. Die Finanzierung erfolgt über die Hausbank, der effektive Jahreszins beträgt immer 15,4%.

AT 386 DX 40

128 Cache, ISA, Desktop-Gehäuse*
4 MB RAM, AT-BUS Controller/Multi I/O
Festplatte 170 MB Conner,
2 Laufwerke 3 1/2" und 5 1/4" NEC
VGA Grafikkarte Trident 8900, 1 MB, ISA
Tastatur, Maus
14" Farbmonitor, strahlungsarm nach MPR-II
mit MS-DOS 6.0 **nur DM 1.999,00**

wie oben, jedoch mit 240 MB Festplatte nur DM 2099,00

AT 486 DLC 33

128 Cache, ISA
Desktop-Gehäuse*, 4 MB RAM
AT-BUS Controller/Multi I/O
HD 170 MB Conner Festplatte,
2 Laufwerke 3 1/2" und 5 1/4" NEC
VGA Grafikkarte Trident 8900, 1 MB, ISA
Tastatur, Maus
14" Farbmonitor, strahlungsarm nach MPR-II
MS-DOS 6.0 **nur DM 2.299,00**

wie oben, jedoch mit 240 MB Festplatte nur DM 2.399,00

AT 486 DX 33

256 Cache, Vesa Local Bus
Desktop-Gehäuse*, 4 MB RAM
AT-BUS Controller/Multi I/O
Festplatte 170 MB Conner
2 Laufwerke 3 1/2" und 5 1/4" NEC
VGA Trident 8900, 1 MB, ISA
Tastatur, Maus
14" Farbmonitor, strahlungsarm nach MPR-II
MS-DOS 6.0 **nur DM 2.699,00**

wie oben, jedoch mit 240 MB Festplatte nur DM 2.799,00

AT 486 DX-1166

256 Cache, Vesa Local Bus
Desktop-Gehäuse*, 4 MB RAM
AT-BUS Controller/Multi I/O
Festplatte 170 MB Conner
2 Laufwerke 3 1/2" und 5 1/4" NEC
VGA Grafikkarte Trident 8900, 1 MB, ISA
Tastatur, Maus
14" Farbmonitor, strahlungsarm nach MPR-II
MS-DOS 6.0 **nur DM 2.999,00**

wie oben, jedoch mit 240 MB Festplatte nur DM 3.099,00

Systemaufpreis für Matsushita 562B Double-Speed CD-ROM Drive **DM 499,00**

Systemaufpreis für Mitsumi LU 005 S CD-ROM Drive incl. Photo-CD Software **DM 379,00**

Systemaufpreis für Soundblaster 16 ASP deutsche Version **DM 399,00**

Systemaufpreis für 8 MB RAM-Aufrüstung auf Anfrage!

* Minitower-Gehäuse ohne Aufpreis lieferbar

**BESTELL-TELEFON:
0211-633 006**

On-line
Entertainment

CD-Rom Shareware zum Superpreis

SHAREWARE SPIELE für CD Rom

- Deathstar Arcade Battles**,
Sammlung hochwertiger Spiele aus den
Bereichen Arcade, Brettspiele,
Casino Games und Sport **DM 59,90**
- Game Archiv I**, 280 Super Spiele-keine alten
Kamellen, davon 70 Windows Spiele **DM 59,90**
- Game Master** Riesen- Auswahl an
Sharewarespielen aus allen Bereichen mit gutem
Katalogprogramm **DM 69,90**
- Game Power** 470 Sharewarespiel,
70 für Windows incl. Vollversion
"Secret Agent" **DM 99,90**
- CD Fun House**,
700 Sharewarespiele **DM 59,90**
- CD World of Games** 550 Sharewarespiele,
430 Spiele können direkt von der CD
gestartet werden **DM 59,90**
- CD Giga Games** Tausende von DOS und
Windows Sharespielen, mit Utilities
befinden sich insgesamt über 3000 Programme
auf dieser CD **DM 69,90**

SOUND SHAREWARE

- Sound Sensation**
Soundblaster, Adlib, COVOX, Midi: Effekte,
Stimmen, Musik, Jukebox und Tools **DM 54,90**
- Ultimate MOD CD**
über 1500 Instrumenten Dateien,
viele Editoren, MOD Player, Tools,
sowie 1700 Sound Dateien im
MOD Format **DM 69,90**
- Sound Library für MAC!**
2000 Sounddateien aus allen Bereichen
(Tiere, Musikinstrumente,
Nature, Maschinen,...) **DM 59,90**

SONSTIGES

- Time Magazine** 91
Compact Almanac des Time Magazins
bis 1991 **DM 119,90**
- HAM Radio CD-Rom**
Große Sammlung von HAM und
SWL Programmen für Amateurfunker **DM 54,90**
- Dictionaries & Language**
12 Sprachen dieser Erde als Lernprogramm +
viele Utilities **DM 54,90**
- Clinton**
Wahlkampfreise des US Präsidenten mit vielen
Informationen **DM 64,90**

CPS Vision Multimedia CD

- vom Feinsten zum Aktionspreis, mit Demo Version
des Programms "Allegro" **DM 9,80**
- World Vista Atlas**
Farbige Karten von 220 Nationen und ihren
Hauptstädten, Bilder, Sprachen,
Music, Statistiken **DM 89,90**
- America Vista Atlas**
Detaillierte Karten über Topographie, natürliche
Ressourcen, Geopolitische Eigenschaften aller
Staaten der USA **DM 89,90**
- Canyon Action**
Für MAC und PC, Music Videos, Hollywood
Filmausschnitte, Grafik Animationen
und mehr **DM 89,90**
- The help Bible**
Verschiedene Bibel-Versionen, auch in deutsch,
Französisch, spanisch, Griechisch und Hebräisch
Lexikon **DM 54,90**
- Global Explorer**
Tolle Landkarten, 120.000 indizierte Orte,
Straßenkarten vieler Städte, Topographien
Länderprofile **DM 289,90**
- Great Cities I**
Multimedia Reiseführer durch die großen Städte
dieser Welt, Nachrichten, Verkehrsmittel,
Sehenswürdigkeiten **DM 119,90**
- Great Cities II 2. Ausgabe**
mit vielen neuen Städten **DM 119,90**
- Mars Explorer I**
Aufregende Aufnahmen und Informationen über
den Planeten Mars **DM 159,90**

GRAFIK UND TEXT

- GIFs Galore CD-Rom**
Reichlich GIF-Bilder für DTP
und Textverarbeitung **DM 54,90**
- Pixel Perfect**
2000 Grafiken des Disney Künstlers Kirk Gibson
liegen in verschiedenen Formaten
auf dieser CD vor (300 DPI) **DM 69,90**
- So much Screenware**
GIF-Bilder 500 MB Grafiken und Clipart in toller
Auflösung **DM 79,90**
- Too many Typefonts**
2000 ATM-Fonts und Adobe Type 1 Fonts,
reichlich Druckertreiber, 500 Fonts für
HP Laser Jet **DM 54,90**

VGA Spektrum I

- Reichlich MB Cliparts und Grafiken,
VGA Spiele und Animationen **DM 64,90**
- VGA Spektrum 2**
600 MB Cliparts und Grafiken, VGA Spiele
und Animationen **DM 79,90**
- Clipart Goliat**
über 11.000 Cliparts aus allen
Bereichen. Der Verkaufsschlager im Hause
Sharecare **DM 54,90**
- Our Solar System**
CD R90 für Hobby-Astronauten.
Aufsehenerregende Bilder der NASA von vielen
Planeten **DM 59,90**
- Business Master**
Textverarbeitungen, Datenbanken, Tabellen-
kalkulationen, DOS Utilities **DM 69,90**
- CD-CAD v. 3.7**
Ein komplettes Grafikpaket mit vielen Features
auch in deutsch-Im/Export DXF/HPGL-
kompatibel zu vielen CAD und
DTP Programmen **DM 99,90**
- Font Fun House**
Über 100 True Type Fonts, Post Script Fonts,
Macintosh Adobe **DM 59,90**
- Color Magic Clip Art**
Mehr als 600 MB Cliparts und Grafiken,
copyrightfrei, Sie können diese Cliparts
also unbedenklich in Ihre
Layouts einbinden **DM 69,90**
- Return to the moon**
Multimedienüller zum
Thema Raumfahrt und Mond **DM 89,90**

WINDOWS SHAREWARE

- Window Master**
Über 2000 Programme mit topaktueller
Windows Software **DM 69,90**
- Windoware**
MB über MB beste Win- Shareware **DM 54,90**
- Windows Shareware Gold**
Anwendungen, Toolbook, Macros, Utilities, Cliparts
und vieles mehr für Windows 3.x **DM 99,90**
- Winware Vol.IV**
interessante Windows Shareware **DM 39,90**
- Extravagazza**
4 CD-Roms Shareware
speziell für Windows **DM 139,90**
- CICA MS-Windows**
Super CD mit Shareware für Windows,
Riesenauswahl an Schriften **DM 54,90**

On-line
Entertainment

BESTELL-TELEFON:
0211-633 006

CD-Rom Software - die Riesenauswahl



SPIELE

Wing Commander + Secret Mission I + II

Tolles Spiel mit Supersound **DM 129,90**

Wing Commander II und Ultima 6

Tolle Spiele mit Supersound **DM 89,90**

Sherlock Holmes Consulting Detective I

Super-Rollenspiel (Englisch) **DM 139,90**

Sherlock Holmes Consulting Detective II

Neue spannende Kriminalfälle **DM 139,90**

Sherlock Holmes Consulting Detective III

Noch mehr spannende Kriminalfälle **DM 139,90**

Software Jukebox

4 Spiele: Links, Faces, Jefffighter, Berenstein **DM 49,90**

7th Guest Spiel des Jahres 1993

in der OEM Version **DM 109,90**

Kings Quest V

Abenteuer-Multimedia Spiel **DM 79,90**

Kings Quest VI

Abenteuer-Multimedia Spiel der Teil VI als

"Upgrade Version" für alle

Kings Quest Besitzer **DM 89,90**

Battles Chess

Kampf - Schachspiel **DM 89,90**

Patrizier

Simulation in Deutsch **DM 129,90**

Rotor

3 Spiele: Rotor, Time Bandit, Airball, mit
Weltraumfotos **DM 79,90**

Mantis

Weltraumflugsim. mit Action-Spiel **DM 79,90**

NUR FÜR ERWACHSENE

Physical Therapie

610 MB Bilder und Animationen **DM 99,90**

Seedy ROM Six Pack

2000 GIF Bilder-140 Animationen

(6 CDs in einem Paket) **DM 379,90**

Seedy 7th Heaven

3500 Bilder **DM 109,90**

Seedy ROM Movie Disk Vol.1

über 80 Minuten Full Motion,
farbige Videos mit Stereo Sound, läuft
unter Windows **DM 99,90**

Visual Fantasies

460 MBBilder (2.600 GIF Bilder) **DM 99,90**

Ecstasy HOT Pics

560 MB GIFBilder, 330 Animationen **DM 109,90**

Visual Hot Girls

450 MB GIF Bilder der
schönsten Girls dieser Welt **DM 79,90**

Woman of Venus

Tolle Modells in aufregenden Badeanzügen und
Bikinis der Firma Venus **DM 79,90**

Moving Fantasies

49* FLI- und 145* GL Animationen **DM 89,90**

TRIPLE ACTION CDS

Triple Action Vol.1 F-14 Tomcat

Flashy cars/Hammer Boy **DM 39,95**

Triple Action Vol.2

Battletech 2/Scrylis/Megaphoenix **DM 39,95**

Triple Action Vol.3

Titus the fox/Thargon/Ghostbusters **DM 39,95**

Triple Action Vol.4 Blues

Brothers/Satan/Maya **DM 39,95**

Triple Action Vol.5 Crazy Cars 3

Battletech 1/Grand prix master **DM 39,95**

HITS FOR SIX CDS

Hit for Six Vol.1 F-19 Stealth Fighter/Titus the

fox/Grand prix master/Satan/Chicago

90'/Stargoose **DM 79,95**

Hit for Six Vol.2 F-15 Strike Eagle 2 /Blues

Brothers/Hammer Boy/Highway patrol 2/

Hotshot/Eye of Horus **DM 79,95**

Hit for Six Vol.3 Gunship/Crazy Cars

3/Megaphoenix/Airball/Archipelagos

Starray **DM 79,95**

Hit for Six Vol.4 M1 Tank Platoon/F-14

Tomcat/Battlech/Slots&Cards/Scrylis

Penlys **DM 79,95**

Hit for Six Vol.5 Knights of the sky/Battletech

2/Ghostbusters 2/Mundu's fight palace/Time

Bandit/Flashy Cars **DM 79,95**

Micropose Collection

Micropose Soccer/Savage/Midwinter/Rick

Dangerous/3-D Pool/Gunship **DM 49,95**

CD-ROM Fligt Pack

F-14 Tomcat/Air Warrior Flugsimulation/F-15

Strike Eagle 2

F-15 Operation Desert Storm **DM 79,95**

Cyberworlds

Cyberchess/Air Warrior Flugsimulation

Global Effect **DM 129,95**

Napoleonics

Waterloo/Borodino/Austerlitz **DM 119,95**

Link Worlds Global Conquest/

Midwinter 2/Knights of the sky **DM 129,95**

Covergirl Strip Poker **DM 89,95**

Personen The big 100 **DM 89,95**

Geografie World Atlas Version 2.01 **DM 79,95**

Virus Killer Professional **DM 149,95**

Air Warrior Flugsimulation **DM 119,95**

Historyline 1914-1918 **DM 89,95**

Burning Steel **DM 88,90**

Burntime **DM 81,90**

Day of the Tentacle

(Maniac M.2) **DM 95,90**

Fatty Bear **DM 71,90**

Freddy Pharkas **DM 81,90**

Golden 7 (7er Sammlung)

Great Courts 2, Heart of China, King's Quest 5,

Leisure Suit Larry 5, Red Baron, Sargon 5,

Shanghai 2 **DM 95,90**

Lollypop **DM 99,95**

Rebel Assault (ab November) **DM 88,95**

Super Strike Commander

(ab November) **DM 88,90**

Turrican 2 (ab November) **DM 61,90**

BESTELL-TELEFON:

0211-633 006

On-line

Entertainment

Hard- und Software-Hits für den PC



Burntime	DM 81,90
Day of the Tentacle	DM 88,90
Electro Body	DM 33,90
Eye of the Beholder 3	DM 81,90
Flightsimulator 5.0	DM 95,90
Freddy Pharkas	DM 67,90
Front Page Football Pro '93	DM 67,90
Heartlight	DM 33,90
Mixed Collection -Ser-Sammlung- (Crime Time, Lords of Doom, Return of Medusa)	
Rolling Ronny, Sarakon)	DM 67,90
Protostar	DM 74,90
Railroad Tycoon Deluxe	DM 81,90
Seven Cities of Gold	DM 64,90
Sim Farm	DM 74,90
Street Fighter 2	DM 61,90
V for Victory 4	DM 71,90
Wall Street Manager	DM 81,90
War in Russia	DM 81,90
Wing Commander 2 + SAP	DM 67,90
Wing Com.2 m. Spec.Op. 1+2	DM 44,90
Yo!Joe!	DM 61,90
Aces over Europe	DM 81,90
Alien Breed	DM 54,90
Anstoß	DM 67,90
Archon Ultra	DM 81,90
B-Wing (X-Wing Mission Disk 2)	DM 40,90
Bazooka Sue	DM 81,90
Chess Maniac 5 Billion and 1	DM 95,90
CyberRacer	DM 81,90
Dark Sun-Shattered Lands	DM 67,90
Darklands	DM 81,90
Der Schatz im Silbersee (Karl May)	ab November
Fantasy Empires	DM 67,90
Fire and Ice	DM 54,90
Flugsimulator 5.0	DM 122,90
Forgotten Castle	DM 81,90
Goal! (von Dino "Kick Off" Dini)	DM 61,90
Hattrick!	DM 81,90
Hired Guns	DM 81,90
Jurassic Park (Dino Park)	DM 67,90
Kasparovs Gambit	DM 81,90

Kingmaker	DM 67,90
Lands of Lore -The Throne of Chaos	DM 61,90
Lollypop	DM 74,90

Lord of Power -4er-Sammlung (Railroad Tycoon Red Baron Silent Service 2, The Perfect General)	DM 81,90
Lothar Matthäus Fußball	DM 67,90
Mad News	DM 81,90
McDonald Land	DM 54,90
MIG-29 (Mission Disk für "Falcon 3.0")	DM 54,90
Mortal Kombat	DM 61,90
NFL Coaches Club Football	DM 81,90
NHL Hockey	DM 81,90
Nick Faldo's Championship Golf	DM 88,90
Pacific Strike	DM 88,90
Penthouse Hot NumbersDeluxe	DM 54,90
Pirates Gold	DM 95,90
Privateer	DM 88,90
Privateer Speech Accessory Pack	DM 37,90
Return of the Phantom	DM 95,90
Sam & Max	DM 74,90
Seal Team	DM 81,90
Shadowcaster	DM 81,90
Spelunx	DM 67,90
Starlord	DM 95,90
Strike Commander Tactical Operations I	DM 37,90
Subwar 2050	ab November
Turrican 2	DM 67,90
X-Wing Upgrade Kit	DM 54,90

CD-ROM

Matsushita 562 Double Speed + CD CACHE Programm 20x schneller!	DM 499,99
---	-----------

Mitsumi LU 005 S CD Rom	DM 333,33
Controller für Mitsumi Lu 005 S	DM 49,00

Soundkarten & Hits

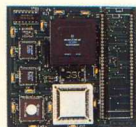
AdLib komp. Enjoy PCSymphonie	DM 49,90
Media Concept 2.0 D.J.-Kit	DM 179,90
Soundblaster Pro Deluxe Edition	DM 288,88
Soundblaster 16 SP	DM 333,33
Soundblaster 16 ASP	DM 404,04
Wave Blaster MIDI Aufrüstung für Soundblaster 16	DM 439,00
Laser Wave Supra 16 mit Microsoft Soundsystem	DM 399,00
Handbuch für Soundblaster PRO deutsch	DM 25,00
Soundblaster 16 ASP US.Version	DM 379,00
Multimedia KIT 1 Mitsumi LU 005 S CD-ROM im KIT mit Soundblaster PRO Deluxe Edition, Lemmings + Indianapolis 500	DM 598,00
Multimedia KIT 2 Matsushita 562 CD-ROM im KIT mit Soundblaster 16 SP	DM 808,88
Multimedia KIT 3 Matsushita 562 CD-ROM im KIT mit Soundblaster 16 ASP	DM 878,88
Matsushita 562 CD-ROM im KIT mit Soundblaster 16 ASP US.	DM 858,00

Super Mouse II schwarz	DM 39,90
Super Mouse II weiß	DM 39,90
Advanced Gravis Analog	DM 79,00
Gravis Pro Analog	DM 89,00
Competition Pro PC-Stick	DM 69,00
Quickshot Warrior 5	DM 29,00
Gravis Game Pad	DM 49,00
HD 3 1/2"/1,44 MB formatiert 10 Stk. incl. Hardbox	DM 17,90
HD 3 1/2"/1,44 MB formatiert 10 Stk. incl. Softbox	DM 14,90

On-line
Entertainment

BESTELL-TELEFON:
0211-633 006

Hard- und Software für alle Amiga



AMIGA (1 MB)

Alien 3	DM 49,90
Alien Breed 2	DM 49,90
Anstoss	DM 67,90
Apocalypse	DM 69,95
ATAC	DM 67,90
Body Blows Galactic	DM 69,95
Burntime	DM 67,90
Christoph Kolumbus	ab November
Creepers	DM 69,95
Der Schatz im Silbersee	
(Karl May)	ab November
Die Siedler	DM 81,90
Elysium	DM 67,90
F-117 A Nighthawk	DM 67,90
Hattrick	DM 67,90
Hired Guns DMA/Psychosis	DM 67,90
Jurassic Park (Dino Park)	DM 54,90
Kingmaker	DM 67,90
Lord of Power -4er-Sammlung	
(Railroad Tycoon, Red Baron, Silent Service 2, The Perfect General)	DM 74,90
Mad News	DM 67,90
Mortal Kombat	DM 54,90
Penthouse Hot Number Deluxe	DM 54,90
Prime Mover	DM 54,90
Space Hulk	DM 64,90
Super Hero	DM 61,90
Turrican 3	DM 69,95
Uridium 2	DM 61,90
Zool 2	DM 69,95

Civilization	DM 67,90
Dynatech	DM 54,90
Elysium	DM 67,90
Hattrick	DM 67,90
Ishar 2 - Messengers of Doom	DM 61,90
Jurassic Park (Dino Park)	DM 61,90
King's Quest 6	ab November
Penthouse Hot Number Deluxe	DM 54,90
Wing Commander 1	DM 61,90
Soccer Kid	DM 61,90
Zool 2	DM 69,95

AMIGA CD 32

Jurassic Park (Dino Park)	DM 61,90
Pinball Fantasies	DM 61,90
Sensible Soccer	DM 61,90
Soccer Kid	DM 61,90
Zool	DM 54,90

HARDWARE AMIGA

Coprocessor 25 Mhz für Turbokarte	
68020/68030	DM 199,00
Coprocessor 33 Mhz für Turbokarte	
68020/68030	DM 248,00
Coprocessor 40 Mhz für Turbokarte	
68020/68030	DM 299,00

TURBOKARTEN

68020 ohne Ram	DM 169,00
68030 mit 1 MB RAM	DM 499,00

FESTPLATTEN-FESTIVAL

85 MB, 2 1/2" für A600/1200	DM 555,00
130 MB, 3 1/2" für A500/2000	
incl. Controller/Alfa Power	DM 649,00
130 MB, 2 1/2" für A600/1200	DM 666,00

210 MB, 3 1/2" für A-500/2000 incl.	
Controller/Alfa Power	DM 699,00
250 MB, 3 1/2" für A-500/2000 incl.	
Controller/Alfa Power	DM 749,00
1 MB RAM Speicher	
für Festplattencontroller	DM 98,00
Festplatten-Netzteil für A500	DM 130,00

FLOPPYLAUFWERKE

3,5" extern	DM 129,00
3,5" intern für A-500	DM 129,00
3,5" intern für A-2000	DM 125,00

SPEICHERERWEITERUNGEN

512 KB mit Uhr für A-500	DM 69,00
1,0 MB mit Uhr für A-500+	DM 82,00
1,8 MB mit Uhr für A-500	DM 189,00
2,0 MB Card für A-600/1200	DM 299,00

DIVERSES

Competition PRO Mini	
mit Diskettenbox	DM 29,90
Competition STAR	
Mini mit Diskettenbox	DM 35,90
Mindscape Powerplayers	DM 11,90
Joypad Gravis	DM 34,90
Kickstart ROM 1,3	DM 79,00
Kickstart Umschaltplatine 1.3-2.0	DM 29,90
MIDI Interface Profi-Line	DM 89,00
Konfektionierter Schalter	
für Erweiterungen	DM 5,00
Schnittstellen-Chip CIA 8520	DM 19,00
Disketten 2DD 3,5"/720KB	
10 Stk.	DM 9,90

BESTELL-TELEFON:
0211-633 006

On-line
Entertainment

Graftgold

Diary Vol. 4

Langsam, aber sicher nimmt D.A.V.E., das neueste Spiel der Fire & Ice-Schöpfer Graftgold, Gestalt an.

Monat für Monat kann man deutliche Steigerungen bei der Qualität feststellen, die auf einen künftigen Hit schließen lassen. Wir lassen im Entwicklungstagebuch den Programmierer zu Wort kommen.



Montag, 2. August:

Ich war zuversichtlich, daß ich die Sache mit den nach vorne gerichteten schiefen Ebenen heute auf die Reihe bringen würde. Am Wochenende hatte ich über die Lösung nachgedacht, mußte also

jetzt nur noch alles eintippen und sehen, was passiert. Mit der Berechnung von dY (neue Y-Position - alte Y-Position) kann ich die Höhe so anpassen, daß ich den

richtigen Blocktyp bekomme. Nachdem ich dieses einfache Stück Code eingefügt hatte, lief alles perfekt. Anschließend ging es ans Codieren der diagonalen Wände.

Klein-Rom! Die abwechslungsreichen Stile machen Spaß.

linie auf dem Bildschirm passierte, trat in der unteren Hälfte des Schattens ein Fehler auf. Verantwortlich dafür war ein Tippfehler, der sich eingeschlichen hatte, als die Grundstruktur einer anderen Plot-Routine für den Schatten-Plot übernommen wurde.

Das gesamte Team im Überblick - ein Mann ist dazugekommen.



Dienstag, 3. August:

Colin gab mir heute eine neue Test-Map mit römisch aussehenden Gebäuden, die im Weltraum herumfliegen. Wenn ich versuchte, Dave umherfahren zu lassen, stellte ich fest, daß die meisten Blöcke falsch definiert waren. Es nahm den Rest des Morgens in Anspruch, die Typendefinitionen für die Blöcke in Ordnung zu bringen.

Nachmittags fand ich einen Bug in der Routine für Daves Schatten. Sobald dieser die Scroll-Teilungs-

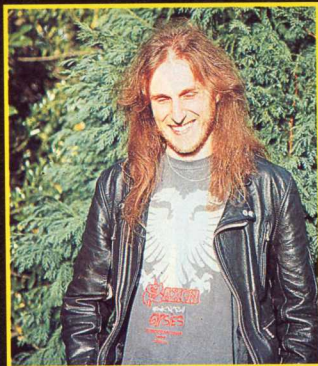
Mittwoch, 4. August:

Ich hatte gedacht, daß es die Sprite-zum-Hintergrund-Kollisionsabfrage war, die für Probleme sorgte, wenn man von einer ebenen Oberfläche links einen Abhang hinunterfuhr. Nach einer weiteren Überprüfung stellte sich jedoch heraus, daß der Fehler immer auftrat, wenn man nach links von einem waagerechten auf einen schiefen Block steuerte. Am Ende des Tages war das Problem

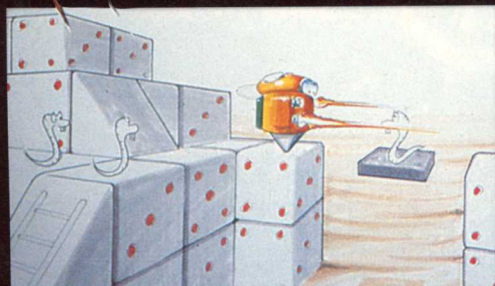
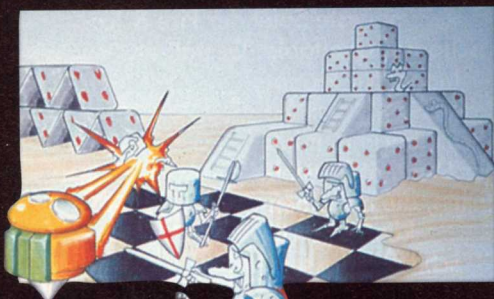


Die pseudo-dreidimensionale Darstellung wirkt einfach besser als die 2D-Perspektive.

Iain Wallington, der Programmierer von D.A.V.E. - er schreibt für uns das Tagebuch!



Tanz der Würfel! Diese Grafiksribbles lassen aus Liebe zum Detail schließen.



Vergleicht diese Fahrt über Hügel mit der Ausgabe 11/93 - die Verbesserungen sind deutlich sichtbar.

immer noch nicht gelöst, aber es war mir gelungen, einige kleine Bugs auszumergen, die ich vorher noch nicht bemerkt hatte.

die Abhänge bereiten immer noch Probleme. Es sieht so aus, als ob diese Routinen die schwierigsten am ganzen Spiel wären.

Donnerstag, 5. August:

Heute habe ich die Schwierigkeiten mit den linken Abhängen ziemlich schnell in den Griff bekommen. Anschließend machte ich mich wieder an die Fall-Routine. Wenn Dave von einer geraden Kante auf eine ebene Oberfläche fällt, funktioniert alles prima, aber

Freitag, 6. August:

Am Morgen arbeitete ich wieder an der Fall-Routine, aber gegen Mittag hatte ich für diesen Tag die Nase voll davon. Es sieht schon besser aus als gestern, trotzdem muß noch viel daran getan werden.

Am Nachmittag nahm ich die Infantry Man-Routine aus Tanky



Die Grafiken sprühen nur so vor abgedrehten Ideen, oder habt Ihr schon einmal einen Roboter auf dem Tisch gesehen?



und arbeitete sie für einen Roboter um, der Dave über den Bildschirm folgt. Dies habe ich schon früher mal probiert, war damit allerdings nicht sonderlich erfolgreich. Aber jetzt, mit den überarbeiteten schiefen Ebenen und Fall-Routinen, läuft alles viel besser. Dave wird jetzt überallhin begleitet, obwohl es sehr leicht ist, den anderen Roboter dadurch zu verlieren, daß er einen Abhang hinunter auf eine tiefere Ebene stürzt.

Montag, 9.August:

Zurück zu den Fall-Routinen: diesmal gilt es, den Schatten von Dave richtig auf dem Boden zu plazieren und Dave anschließend genau auf diese Stelle fallen zu lassen. Die Berechnung, die notwendig ist, um herauszufinden, wie tief der Schatten hinunterprojiziert werden muß, ist nicht sehr schnell, da sie bei jedem Block überprüfen muß, ob es ein Bodenblock ist oder nicht. Weiterhin fiel mir auf, daß ich auch nahegelegene Abgründe berücksichtigen muß, an denen Dave beim Fallen abprallen würde. Sonst könnte es so aussehen, als ob er in der Wand verschwinden würde.

Dienstag, 10.August:

Jetzt weiß ich, welche Prozedur benötigt wird, um Daves Schatten beim Fallen richtig zu projizieren.



Einfach schön! Achtet besonders auf den kleinen Piepatz auf der linken Seite.

Heute habe ich die Höhenberechnungs-Routine für den Schatten abgeändert, damit sie rationeller arbeitet. Wenn man auf der Map in jedem Block ein Bit integriert, das einen Schatten darstellen kann, werden die Berechnungen für die Schattenhöhe viel schneller.

Mittwoch, 11.August:

Aaaaaagggghhhh!!! An Tagen wie dem heutigen wünschte ich, ich würde immer noch einfache, zweidimensionale Panzerspiele programmieren.

Ich habe große Schwierigkeiten, Dave in der dreidimensionalen Welt zu bewegen, solange alle Informationen über die Konturen dieser Welt zweidimensional sind. Am Nachmittag hatte ich eine lange Diskussion mit Steve darüber, wie ich mit den Map-Informationen umging. Wir erarbeiteten eine Reihe von Alternativen, z.B. simultan zwei Maps im Speicher zu halten (eine für die Grafik und die andere - eine geradlinige 2D-Map - mit all den Höhen- und Konturinformationen, von der aus Dave bewegt werden könnte.)

Übersetzt von Herbert Aichinger

Was kommt jetzt?

Wird Iain das Problem mit der dreidimensionalen Welt lösen können? Wie macht er es tatsächlich? Wird der Schatten nun perfekt fallen können?

Spiele und Utilities für den Amiga!

"Ist ja AFFENSTARK!"



"RACKNEY'S ISLAND" ist der Name des abenteuerlichen und actiongeladenen Jump & Run Spiels, das Ihr in der neusten Ausgabe AMIGO! zum Jahresende präsentieren müssen. In sechs Spielstufen müssen skurrile Gegner eliminiert werden die den Zugang zu den jeweiligen Endgegnern versperrern. Dieses Mit "MOSTRA" lassen sich auf einfache Art und Weise sämtliche IFF-Formate steht stark im Zusammenhang mit unserem neuen Kurs über IFF-Formate und Grafik.

DM 19,80

AMIGO! TESTEN!

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab damit an: **COMPUTEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**

Ja, Ich will AMIGO! testen! Eine Ausgabe kostenlos! Wenn ich mich eine Woche nach Erhalt der Ausgabe nicht melde, bekomme ich AMIGO! im Abonnement für nur DM 18,- /Ausgabe! (erscheint zweimonatlich!)

COMPUTEC

AMIGO!

Name, Vorname _____

Straße, Haus-Nr. _____

PLZ, Ort _____

Tel.-Nr. (für evtl. Rückfragen) _____

Datum _____

1. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.) _____

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläßt, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mittelt.

Datum _____

2. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.) _____

Aktuelle Ausgabe jetzt im Handel erhältlich!

Endlich! Die hundertzweiundneunzigste Fassung von: "Einsamer Ninja durchquert weites Land und bekämpft gefährliche Gegner...". Von niemandem erwartet, doch bald erhältlich. Diese Version könnte aber wirklich gut werden.

Da freut man sich auf ein actiongeladenes Spiel, um seine Sammlung der beliebtesten Arcade-Spiele zu vervollständigen, und bekommt eine schon zum hundertsten Mal durchgekaute Story. Nichts gegen Kampfsimulationen und Ninjaspiele, doch haben wir deren nicht schon genug? Anscheinend nicht. Mit der grünlich schimmernden Spielfigur, deren Bewegungsabläufe schwer an vergangene, ruhmreiche Last Ninja-C64-Zei-

ten erinnern, ist es Eure Aufgabe, gegen Goldkelche zu treten und deren Inhalt aufzufangen. Ab und zu kreuzen seltsam anmutende Kuschelmonster den Weg unseres Helden, welcher sich mit gewagten Luftsprüngen der vermeintlichen Gefahr zu entziehen versucht. Kann man mit Tritten diese Fellbälle lange genug auf Distanz halten, so tut sich schließlich ein Loch auf, in welches man unweigerlich fallen muß. Ein Stockwerk tiefer haust das jeweilige Levelmonster in Form eines Riesen-Mega-Sprites. Die Bekämpfung der Endgegner und der anderen Kontrahenten wird einem durch eine sehr eigenwillige Steuerung zusätzlich erschwert. So springt die Spielfigur eigentlich selten auf Knopfdruck, sondern eher wann es ihr paßt. Hat man schließlich doch das sich marionettenartig bewegende Giga-Monster erledigt, verschlügt es einen in den



Die schicken Dungeons lassen genügend Platz zum Turnen.

gers, First Samurai, war damals nicht neu. Warum jetzt allerdings eine Fortsetzung des schon fast in Vergessenheit geratenen Spiels erscheint, wird wohl das Geheimnis des Herstellers bleiben. Ich vermute jedoch, daß man dieses Spiel nun endlich mehr Leuten zugänglich machen will, nachdem der Vorgänger leider durch den Konkurs des Soft-

nächsten Level, um in einer neuen Umgebung auf neue Bösewichte zu stoßen. Ebenso wie Grafik und Handling, so überzeugt auch der Sound in keinsten Weise. Knall-, Pfeif- und Klopfgerausche, gekoppelt mit pseudo-asiatischer Musik sind zwar nicht unbedingt brillant geworden, machen jedoch Lust auf mehr im fertigen Spiel. Schon die Spielidee des Vorgän-

Trompetentragende Skelette machen das Leben eines Samurai zur Hölle.



Die Hintergrundgrafiken sind sehr abwechslungsreich.



Im Osten nichts Neues

Second Samurai

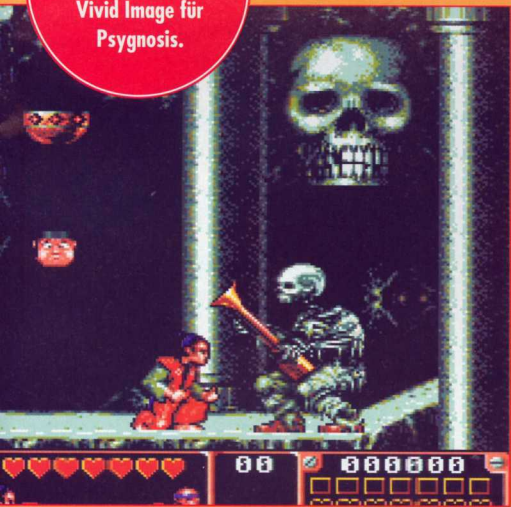


Rübe ab! An Merkwürdigkeit sind die End- und Zwischengegner kaum zu überbieten.

warelabels Image Work im Lager stecken blieb. Technisch wurde das ganze auf alle Fälle schon einmal hervorragend gelöst. Schenswerte Endgegner und ausgetüfel-

tes Gameplay sollen uns immerhin geboten werden. Wer auf Nachschub für Turrican hofft, wird möglicherweise mit Second Samurai einen guten Griff tun. Übrigens, wenn mich meine Erinnerung nicht täuscht, dann war Vivid Image schon damals für das legendäre Last Ninja auf dem C64 verantwortlich. (rg/hf)

Fernöstliches Klingenkreuzen in Turrican-Manier. Von Vivid Image für Psygnosis.



murai

Damit bist Du unschlagbar!



PLAY TIME
DAS COMPUTER- UND VIDEOSPIELE-MAGAZIN
DM 5,90
Tips & Tricks - Workshops - Preisverladressen - Komplettlösung
Poster: T.F.X. Street Fighter II
Echtlich für alle Systeme!
Street Fighter II
DM 5,90

PLAY TIME TESTEN!
Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab damit an: COMPUTEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg

DM 5,90
für konkurrenzlose

WIDERRUFRECHT: BEHRUNG: Dieses Verzeichniss wird nicht zu Werbezwecken für andere Produkte oder Dienstleistungen verwendet. Abdruck von Texten, Bildern oder sonstigen Angaben ist ohne Erlaubnis des Verlages an: Computec Verlag, Postfach, 90 327 Nürnberg

COMPUTEC

Name, Vorname _____

PLAY TIME
Straße, Haus-Nr. _____

PLZ, Ort _____

Tel.-Nr. (für evtl. Rückfragen) _____

Datum _____

1. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.) _____

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum _____

2. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.) _____

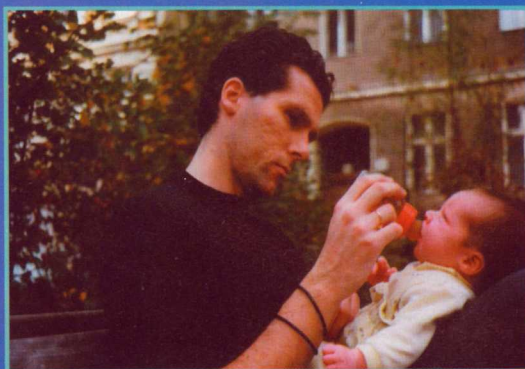
PT AG12

Der Macher der Sounds von Ambermoon, Lionheart, No Second Prize...

I'm a Sound

In diesen Wochen wird nun endlich Ambermoon ausgeliefert - und wir greifen dieses Thema noch einmal auf, denn wir haben von Mathias Steinwachs, dem Soundprogrammierer von Ambermoon, einen äußerst lesenswerten Erlebnisbericht bekommen, den wir Euch nicht vorenthalten wollen. Seht selbst, wie man als Computermusiker lebt.

Mit seinen gut dreißig Jahren gehört Mathias zu den älteren Semestern der Branche.



24.2.92

Erik Simon, der Leiter der Softwareentwicklung, ruft an und erzählt mir von dem Ambermoon-Projekt. Da wir schon einige Zeit ganz erfolgreich zusammenarbeiten, gibt er mir den Auftrag zur Musik. Er redet von Titelmusik, etwa 15 Ogame-Songs und einer Schlußmusik. Außerdem drückt er mir gleich noch den Auftrag für Lionheart aufs Auge. Da aber beide Deadlines noch in weiter Ferne liegen und ich noch einige andere Aufträge habe, lasse ich erstmal die Finger davon.

5.4.92

Ich fahre mal eben nach Gütersloh zu Thalion, um mir ein Bild von Ambermoon und Lionheart zu machen. Ist ja auch nur ein Katzensprung von Berlin aus. Sieht schon toll aus, auch wenn noch nicht viel zu sehen ist. Eriks Vorgaben für die Musik beschränken sich auf: "Anhören soll es sich wie 1 MB Musik, darf aber nicht mehr als etwa 10 - 20 Kb belegen. Wie Du das machst, ist Dein Problem." Na toll. Wir beschließen, es mal mit dem Sonic Arranger zu versuchen, weil der den internen Chip besser nutzt als jedes andere Programm und die

Module wenig Platz beanspruchen.

Mai/Juni 92

Da ich noch keine Probelevels habe, mache ich erst mal die Musik zu No Second Prize. Gut Ding will Weile haben.

28.6.92

Eine Liste von Jurie. Hurra. Jetzt weiß ich wenigstens, welche Musiken er bei Ambermoon erwartet. Ich mache mich gleich an die Arbeit. Im Laufe der nächsten drei Wochen entstehen etwa 15 Musiken. Hatte einen echt kreativen Schub. Den hatten leider auch die Programmierer und erweitern ihre Wunschliste der Musiken immer wieder.

23.7.92

Und eine Liste mit Wünschen für Lionheart von Erwin. Die Speicherangaben sind etwas realistischer geworden (60 - 80 K), da kann man schon vernünftig arbeiten. Sieben Level sollen es nun sein, plus Intro und Extramusik. Was aber um alles in der Welt ist ein "Riesen-Schleim-Ding-mit-Auge-in-der-Mitte"?

3.8.92

Vorbei ist es mal wieder mit der Kreativität. Erik ruft an (schlechtes Zeichen) und "bittet" mich, eben mal 20 Musiken von Amberstar 1 für den PC umzusetzen. Und das nur nach Gehör in drei Wochen. Trotzdem schaffe ich noch drei Entwürfe für Lionheart in diesem Monat. Eigentlich erstaunlich.

September 92

Bis jetzt hatte Erik nichts an der Musik zu beanstanden. Nur die Endmonstmusik beim Lionheart ist ihm noch zu zahm. Er will, "daß dem Spieler das Adrenalin aus den Ohren spritzt." Kann er haben. Außerdem neue Direktive: Laß Ambermoon liegen - mach Lionheart fertig. Das soll vor Weihnachten erscheinen. Wer's glaubt...

Oktober 92

Endlich, ein spielfähiges Demo vom ersten Level von LH. Außerdem fällt der zweite Level dem Zeitdruck zum Opfer. Soll mir recht sein. Ich mache den Sumpf- und den Spinnenlevel zu Ende und einige Entwürfe am Midikeyboard für die übrigen Level.

November 92

Endlich ist das Intro und das Extro da. Da die Musik getimed laufen soll, geht die Arbeit mit der Stoppuhr los. Ich verwende eine Handvoll Motive aus Wagners Ring und dem fliegenden Holländer. Echt witzige Idee, nur wird das niemand bemerken.

Dezember 92

Anfang des Monats stehen die LH-Musiken und Erwin beginnt mit dem Einbau. Das Sonic Arranger-Format wird nochmal überarbeitet. Jedes Byte zählt. Ich beginne mit den FX (sind ja nur etwa 70 Sounds) und habe Erwins "Eigentlich-habe-ich-dafür-gar-keinen-Platz-mehr" im Ohr. Naja, mit etwa 200 Byte pro Sound muß ich halt auskommen, von einigen Ausnahmen einmal abgesehen. Meine Phantasie wird bei spuckenden Teekesseln und "Dinger spuckenden Fensterschmeißern" (O-Ton Erik) arg strapaziert. Es wird klar, daß LH erst nächstes Jahr erscheint.

Januar 93

Erik hat noch einen Geheimlevel geschaffen, der musikalisch versorgt sein will. Da die Zeit nicht

man!

mehr drängt, werden einige Musiken nochmal überarbeitet. Daß ich noch andere Aufträge habe, scheint bei Thalion niemanden zu interessieren. Warum auch.

Februar/März 93

Nachdem Lionheart beendet ist, melden sich die Ambermoon-Leute wieder zu Wort. Immer neue Transportmittel werden ins Spiel eingebaut (Sandschlitten, Besen und mehr) und erfordern auch immer neue Musiken. Jetzt bin ich inzwischen bei 22 Tracks und ein Ende ist nicht abzusehen.

April 93

Nun sind auch die Grafiken des Ambermoon-Intros fertig. Also, wie gehabt, Stoppuhr raus und los gehts. Ich kann es mal wieder nicht lassen und baue noch ein paar Takte Star Trek mit ein. Außerdem mache ich für Ikarion noch eben die Musik zu Hatrick.

Mai 93

Ich fahre mal wieder nach Gütersloh, um mich vom Fortgang der Arbeiten zu überzeugen. Bei Gelegenheit presse ich Willi gleich eine Nachzahlung ab, da der Auftrag inzwischen doch eine starke Eigendynamik erlebt. Bei Jurie und Carsten fallen daraufhin alle Schranken und sie geben mir eine Liste mit zehn weiteren Musikwünschen. Mit mir kann man es ja machen.



Letzten Monat kürten wir Ambermoon zum Spiel des Monats.

Juni/Juli 93

Die letzten Dungeons werden gezimmert, die letzten Sonderwünsche erfüllt. So langsam nähere ich mich dem kreativen Engpaß. Kein Wunder bei fast 35 Musiken. Ich fange an, einige Musiken für die geplante CD umzusetzen und warte auf das angedrohte Extro.

August 93

Urlaub. Ich will nichts hören von Musik.

September 93

Es wird kein animiertes Extro geben. Also habe ich freie Hand. (Das hätten sie sich auch eher überlegen können.) Erik hätte gerne noch eine Game-Over-Musik. In der stillen Hoffnung, daß damit der Ambermoon endgültig von meinem Himmel verschwindet, erledige ich auch dieses. Mit den Aufträgen zu Zeppelin von Ikarion und dem Schatz im Silbersee von Linel bin auch so ausreichend versorgt. Am 26.9. schicke ich die letzte Musik Richtung Gütersloh, begleitet mit der Aufforderung an Erik, seine eventuellen Änderungswünsche für sich zu behalten. Er tut es. Nun steht die Konvertierung für den PC ins Haus, danach beginnen die Arbeiten zum dritten Teil der Amberstar-Trilogie. Wir werden sehen...

Das Diskettenmagazin für den Amiga!



Die Konkurrenz reißt sich die Hände: Ölfeld 17 brennt lichterloh und Sie können Ihre Lieferverpflichtungen nicht einhalten. Zum Glück reicht Ihr Kapital, zu um zwei neue Ölfeldern, zu erschließen. Ihre Industriespione suchen inzwischen den Brandstifter, um ihn vor Gericht zu stellen. **OIL IMPERIUM**, das Handelsspiel um Geld, Macht und diese Tricks, für bis vier Spieler. **OIL IMPERIUM** ist ein Meise Trick, die Sie normalerweise nur im TV sehen, kommen tagtäglich vor. Aber neben Ihrem Gespür für die Aktionssequenzen, in denen Sie Öl suchen, Pipelines bauen oder Feuer löschen.

DM 19,80

AMIGA FUN TESTEN!
Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab dem 1. Wochenende nach Erhalt der Ausgabe an: **COMPUTEC VERLAG**, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg

Ja, ich will AMIGA FUN testen! Eine Ausgabe kostenlos! Wenn ich mich eine Woche nach Erhalt der Ausgabe nicht melde, bekomme ich AMIGA FUN im Abonnement für nur DM 17,- /Monat!

COMPUTEC

AMIGA Fun

Name, Vorname _____

Straße, Haus-Nr. _____

PLZ, Ort _____

Tel.-Nr. (für evtl. Rückfragen) _____

Datum 1. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.) _____

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläßt, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**. Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mittelt.

Datum 2. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.) _____

Aktuelle Ausgabe jetzt im Handel erhältlich!

Pop Tops.

GAMES IM BLICKPUNKT

DISCOGRAPHIE

Wer ist Mathias Steinwachs? Wer sich diese Frage noch immer stellt, wird hier eine Antwort finden. Mathias Steinwachs ist neben Chris Hülsbeck und Rudi Stember der bedeutendste deutsche Soundspezialist. Obwohl er erst seit knapp zwei Jahren Musikstücke zu Amiga und PC-Spielen liefert, kann er schon eine stattliche Karriere zurückblicken. Seine musikalischen Kunstwerke im Überblick: Window Wizard, Fate (reLine), Neuronics, Airbus A320, Lionheart, Amberstar, Ambermoon, No Second Prize (Thalion), Locomotion, Bugbomber, Balance, Turn It, Hatrick, Zeppelin, (Kingsoft/Ikarion), Der Schatz im Silbersee (Linel).

Weiter geht es in unserer Pop Tops-Reihe, wo Stars der Branche die neuesten Veröffentlichungen unter die Lupe nehmen. Insbesondere der Sound wurde für diese Ausgabe genauer geprüft, denn Mathias Steinwachs, der Ambermoon-Soundmann, spitzte die Ohren.

PRIME MOVER

Nach dem nun wirklich nicht überragenden Red Zone ein weiteres Motorradrennen der umtriebigen Engländer. Doch wer glaubt, daß der Mensch ein lernfähiges Wesen ist, der irrt. Die gute Intromusik läßt zwar hoffen, aber dann beginnt die Boliden-Diaspora. Die Grafik ist gar nicht so übel, zumindest schnell genug, aber das Fahrverhalten der Maschinen treibt jedem gestandenen Motorradfahrer die Tränen der Verzweiflung unter das Visier. Da kann man doch tatsächlich mit einer Geschwindigkeit von 10 mph in einer artistischen Schräglage geradeaus fahren oder gar einige hundert Mal mit Tempo 200 eine Plakatwand ohne die geringste Schramme rammen! Übrigens, liebe Programmierer: Motorradreifen quietschen nicht in der Kurve. Wirklich nicht! Könnt Ihr nachprüfen! Nervige Krönung: Ein schlecht gelooptes Motorensample!



TURRICAN 3

Lang ersehnt und endlich da: Der Legende dritter Teil. Es ist wirklich unglaublich, wieviel Musik und Grafik auf so wenig Disketten paßt. Gratulation. Allerdings - und ihr mögt mich da geteert und gefedert auf einer Eisenbahnschwelle aus der Stadt tragen - kann ich den Höchstnotenwirbel, den viele Tester um diese Spiel machen, nicht ganz nachvollziehen. Es gleicht doch sehr der Erstausgabe, und die hat nun schon einige Jahre auf dem Buckel. Alles ist zwar schneller, bunter und in größerer Zahl vorhanden, aber das Spielprinzip ist das gleiche: Finger auf den Firebutton und durch, und das ist einfach nicht mein Fall. Auch die Musik konnte mich nicht immer begeistern - Chris hat begonnen, sich selber zu kopieren, was wenig innovativ ist. Zwar holt niemand aus so wenig Speicherplatz soviel heraus, aber lieber eine Disk mehr und dafür etwas Abwechslung.



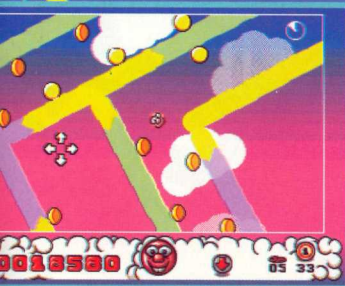
HIRED GUNS

Das neueste Game von DMA Design besticht zuerst einmal durch den guten Sound, der mir natürlich immer besonders ins Ohr fällt. Fetzig und fast schon tanzbar der Titeltrack, bei dem ich lediglich eine eingängige Melodie vermisste. Auch die übrigen Sounds sind erste Wahl. Das Spiel selber krankt am üblichen "Mehrspieler-Virus". Hat man noch drei weitere Recken vor dem Screen versammeln können, macht es einen Heidenspaß - alleine ist die Motivation lange nicht so hoch. Die Steuerung ist einfach und zweckmäßig, die Grafik entspricht dem mittlerweile hohen Standard. Schade, daß kein Scrolling möglich war.



BOB'S BAD DAY

Einen schlechten Tag müssen auch die Leute von Psynosis gehabt haben, als sie die Musik auswählten. Anscheinend haben sie sich die Instrumentendisk von Max-Design ausgeliehen, wobei auf dem Postweg noch einige Read-Write-Errors dazugekommen sein müssen - nur der Piano und der Bass-Sound konnten gerettet werden. Absolut übel, wo doch das Gameplay eigentlich ganz witzig ist. Der Kampf mit der wechselnden Gravitation hat diesen "Eins-mache-ich-noch-und-dann-ist-wirklich-Schluß"-Touch. Solange man den Sound abschaltet, ist Bob's Bad Day fast schon empfehlenswert.



BLASTAR

Ab gehts, über die Alpen, über den Kanal, zurück auf die Insel. Blastar von Core Design ist mein nächstes Opfer. Der versierte Anglist erkennt sofort am Namen den Inhalt: Eine zünftige Weltraum(STAR)-ballerei (BLAST). Es ist das Spiel, für das ich die höchste Soundwertung aller hier vorgestellten Games vergeben möchte. Herrlicher Future-Techno mit genialen Samples, alles liebevoll arrangiert. Man sollte die Programmierer mit einer Notenlinie würgen, daß sie den Namen des Musikers nicht zu Beginn des Games auf einer Marmortafel kundtun. Trotz meiner Abneigung gegen Ballerspiele (s.o.) hat mich die detaillierte Grafik und der Sound einige Zeit bei der Stange halten können. Für Genre-Freunde ein Muß.



ELITE 2

Meinen Sohn habe ich für zwei Monate zu den Großeltern geschickt, meine Frau in den Urlaub, meine Brötchengeber von einer plötzlichen Krankheit in Kenntnis gesetzt (Morbus Elite) und einen Vorrat an Tiefkühlkost und Vitamintabletten angelegt. Es ist da, endlich! Und das Warten hat sich gelohnt. Spezialmissionen in Hülle und Fülle, Planeten, so weit das Auge reicht, ausreichend schnelle Vektorgrafiken, mit anderen Worten: Abwechslung satt. Der Sound ist hier absolut zweitrangig, deshalb auch kein Wort darüber. Wie sagt doch Rutger Hauer am Ende von "Blade Runner"? "Ich habe Welten gesehen..." Ich noch nicht, deshalb Schluß jetzt. Und bitte keine Anrufe vor 1995.



ARKTIS



Software GmbH

ARKTIS-Software GmbH

Schürkamp 24 - 48720 Rosendahl
Telefon 02547/1303 - FAX 1353

Versandkosten: Nachn. DM 9,- oder Vorkasse DM 5,-

JURASSIC JOY
AMIGA PC/IBM
65,90 **69,90**

	AMIGA	PC/IBM
1869 (dt.)	69,90	85,90
Airbus A320 Europa (dt.)	69,90	69,90
Airbus A320 USA (dt.)	89,90	89,90
Alien 3 (dt.)	55,90	----
Alien Breed 2 (dt.)	55,90	----

ANSTOSS
deutsche Version
AMIGA PC/IBM
69,90 **69,90**

Apocalypse (dt.)	55,90	----
A-Train (dt.)	85,90	69,90
A-Train Const. Set (dt.)	49,90	49,90
B-17 Flying Fortress (dt.)	69,90	95,90
Ballistic Diplomacy (dt.)	49,90	69,90
Betrayal at Krondor (dt.)	----	85,90
Blastar (dt.)	55,90	----
Body Blows (dt.)	----	59,90
Bundesliga Man. 2.0 (dt.)	69,90	69,90

BURNTIME
deutsche Version
AMIGA PC/IBM
69,90 **85,90**

Christoph Kolumbus (dt.)	i.Kürz.	i.Kürz.
Civilization (dt.)	79,90	95,90
Comanche (dt.)	----	89,90
Combat Air Patrol (dt.)	65,90	----
Creepers (dt.)	55,90	85,90
CyberRace (dt.)	----	85,90
Day of Tentacle (dt.)	----	89,90
Delivery Agent (dt.)	49,90	----
Der Patrizier (dt.)	69,90	85,90
Der Schatz im Silb. (dt.)	i.Kürz.	i.Kürz.
Disposal Hero (dt.)	59,90	----
Dune II (dt.)	59,90	65,90
Dynatech (dt.)	59,90	69,90
Eishockey Manager (dt.)	79,90	85,90
Elysium (dt.)	69,90	69,90
Eye of the Beholder 2 (dt.)	85,90	85,90
Eye of the Beholder 3 (dt.)	----	69,90
Flashback (dt.)	65,90	69,90
Flugsimulator 5.0 (dt.)	----	149,90
Global Gladiators (dt.)	55,90	----
Gunship 2000 (dt.)	69,90	95,90
Goal! (dt.)	59,90	65,90
Hannibal (dt.)	69,90	85,90
Hexuma (dt.)	85,90	85,90
Historyline 1914-1918 (dt.)	85,90	85,90
Human Race (dt.)	69,90	69,90
Indiana Jones IV (dt.)	85,90	89,90
Ishar 2 (dt.)	59,90	65,90
Jonathan (dt.)	85,90	85,90
Jurassic Park (dt.)	65,90	90,90
Lands of Lore (dt.)	----	65,90
Links 386 PRO (dt.)	----	95,90

	AMIGA	PC/IBM
Legend of Kyrandia (dt.)	69,90	85,90
Lemmings II (dt.)	69,90	69,90
Lionheart (dt.)	89,90	89,90
Lothar Matthäus (dt.)	55,90	----
Lotus III (dt.)	55,90	----
Napoleonics (dt.)	69,90	85,90
NHL Hockey (dt.)	----	85,90
MauMau / Rommé (dt.)	49,90	----
Monkey Island II (dt.)	85,90	85,90
Morph (dt.)	55,90	----
Penthouse HN deluxe (dt.)	59,90	59,90
Pinball Dreams (dt.)	55,90	65,90
Pinball Fantasies (dt.)	59,90	----
Pirates Gold (dt.)	----	95,90

PRIVATEER
deutsche Version
AMIGA PC/IBM
89,90

Privateer Speech Pack (dt.)	----	49,90
Railroad Tycoon (dt.)	85,90	89,90
Railroad Tyc. Deluxe (dt.)	----	85,90
Reach for the Skies (dt.)	59,90	65,90
Rome AD 92 (dt.)	65,90	69,90
SKAT '92 (dt.)	----	65,90
SKAT deluxe II (dt.)	49,90	----
Sensible Soccer (dt.)	55,90	59,90
Silent Service 2 (dt.)	85,90	85,90
Sim Ant (dt.)	85,90	85,90
Sim City deluxe (dt.)	85,90	85,90
Space Hulk (dt.)	69,90	85,90
Soccer Kid (dt.)	65,90	----
Strike Commander (dt.)	----	89,90

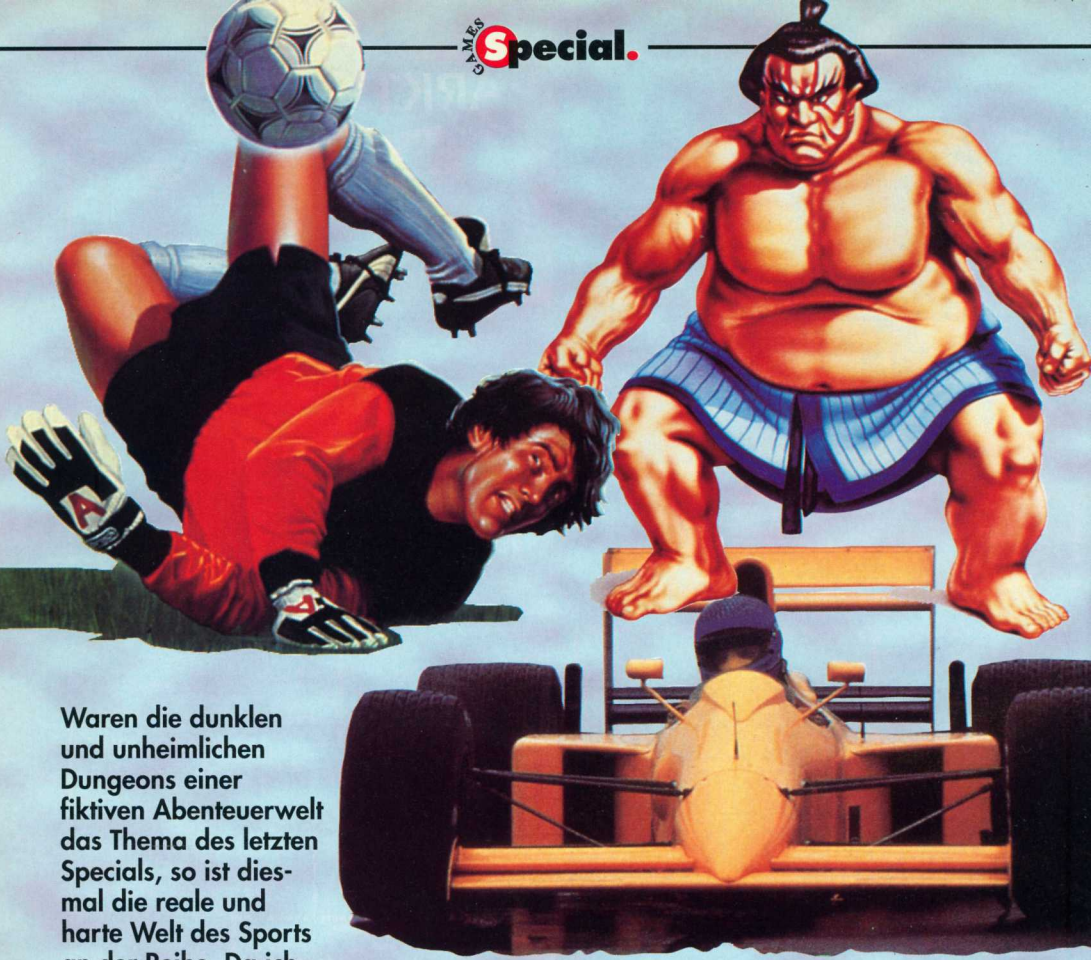
SYNDICATE
deutsche Version
AMIGA PC/IBM
65,90 **85,90**

The Lost Vikings (dt.)	69,90	85,90
Transarctica (dt.)	59,90	59,90
Traps 'n' Treasures (dt.)	59,90	----
Turrican 3 (dt.)	65,90	----
Veil of Darkness (dt.)	----	85,90
Walker (dt.)	59,90	----
Wallstreet Manager (dt.)	----	85,90
War in the Gulf (dt.)	69,90	79,90
Wing Commander (dt.)	65,90	49,90
Wing Commander 2 (dt.)	----	85,90
Wing Com. Academy (dt.)	----	69,90
Xenobots (dt.)	----	79,90
X-Wing (dt.)	----	89,90
YoJoel (dt.)	59,90	65,90
Zool 2 (dt.)	55,90	----

Natürlich helfen wir Ihnen auch gerne bei der Auswahl der richtigen Software!

Sollte gerade ein Programm was Sie suchen nicht in dieser Liste stehen fragen Sie uns. Wir haben (fast) immer alle Programme für AMIGA, AMIGA CD-32, IBM/PC, CD-ROM und Macintosh auf Lager... Wenn erhältlich immer die dt. Version! Irrtum und Preisänderungen vorbehalten.

Hotline: 02547-1303



Waren die dunklen und unheimlichen Dungeons einer fiktiven Abenteuerwelt das Thema des letzten Specials, so ist diesmal die reale und harte Welt des Sports an der Reihe. Da ich wahrscheinlich der unsportlichste Mensch in dieser unserer Republik bin und die Sportschau nur vom Hörensagen kenne, hat mich mein Leitender Redakteur vor eine schwere Aufgabe gestellt.

Von Lutz Mahle

Sportliche Spiele ohne Kraftverlust

Amiga Sports

Lothar Matthäus

Gleich zu Anfang möchte ich das Thema Fußball abhandeln und mit dem schönsten Fußballer der Nation, Lothar Matthäus, beginnen. Das modifizierte Fußballgame 'Emlyn Hughes International Soccer' glänzt mit vielen Optionen und Einstellungsvarianten, die jedes Taktiker-Herz höher schlagen lassen. Neben der eigentlich den Managerspielen vorbehaltenen Aufstellungswahl und einem ausgeklügelten Taktiksystem kann der angehende Nationalspieler die Stimmung des Schiedsrichters oder die globalen Parameter des Spielfeldes einstellen. Ob schlammig oder trocken, ob windig oder die totale Flaute. Um die Arbeit mit den vielen Einstellungen nicht bei jedem Spielbeginn von Neuem zu beginnen, kann man seine Taktikergüsse auf Diskette abspeichern. Für das echte Stadionfeeling bietet das Spiel eine umfangreiche Soundkulisse, einzig der Trommler oder Trompeter vor der Sprecherkabine fehlt. Somit kommen wir zu der graphischen Ausarbeitung, die eine Auswahl zwischen der Vogelperspektive und einer Seitenansicht ermöglicht. Das Spielfeld erstreckt sich über mehrere Bildschirme und scrollt nicht gerade soft in acht Richtungen. Das Konzept der Steuerung einer Spielfigur gestaltet sich trotz der vielen Bewegungsmöglichkeiten eines Fußballers als leicht erlernbar und geht schnell in die Joystickhand über. Verhinderte Dieter Kürtens oder Jörg Wontorras können mit dem integrierten Videomodus ihre eigene Sportschau mit den Highlights eines Spiels gestalten und die schönsten Torszenen abspeichern. Zur Fehlererkennung bietet sich diese Option ebenfalls an.

● Das Aushängeschild des deutschen Fußballs spendiert seinen Namen für ein solides Spiel.

GOAL!

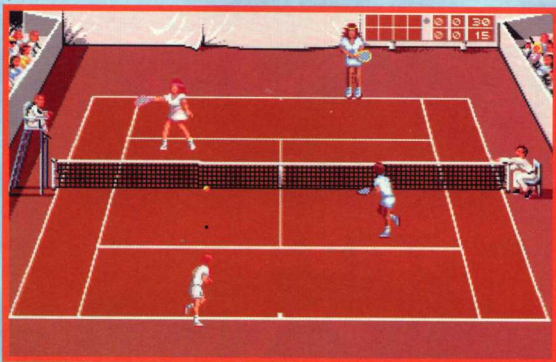
Mit fast denselben Features betritt nun der Fußballhiti GOAL! das Stadion. Das von Dino Dini kreierte und von einem

großen Sportartikelhersteller (der mit den drei Streifen) gesponserte Game unterscheidet sich im großen und ganzen in der graphischen Aufmachung. GOAL! bietet keine Taktikoptionen, die die gesamte Mannschaft betreffen, aber die Steuerung des aktiven Spielers verfügt meiner Meinung nach über mehr Feinheiten. Das Spielgeschehen zeigt sich immer aus der Vogelperspektive, jedoch hat man die Wahl zwischen zwei Ansichtsgrößen und einer vertikalen oder horizontalen Bewegungsrichtung. Wie bei Lothar Matthäus ist innerhalb des Spielfeldes ein Übersichtsscanner untergebracht, der aber mehr Verwirrung stiftet als Klarheit schafft und Gott sei Dank abschaltbar ist. Die Grafik ist etwas schärfer und konturenreicher, dafür besticht Lothar Matthäus durch realistischere Darstellung von Spielern und Spielfeld. Dies macht GOAL! jedoch wieder durch schönere und flüssigere Animationen wett. Ansonsten bestehen nur geringe Unterschiede zu Lothar Matthäus und es ist reine Geschmackssache, ob man sich für dieses oder jenes Game entscheidet, letztlich würde ich GOAL! den Vorzug geben.

● Die Fortsetzung der Kick Off Saga kann wirklich gefallen!

Great Courts 2

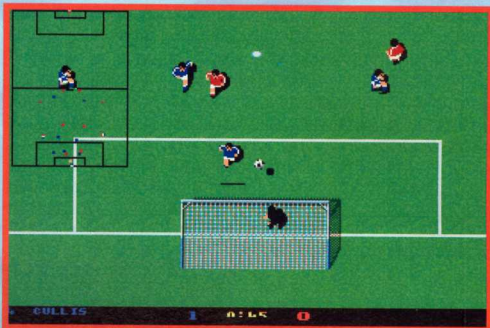
Die zweitbeliebteste Sportart eines deutschen Normalbürgers ist der weiße Sport, auch Tennis genannt. Das schon etwas betagte Tennisspiel Great Courts Tennis 2 bietet neben einer Zwei- und



Ein gepflegtes Doppel ist bei Great Courts 2 sehr zu empfehlen.



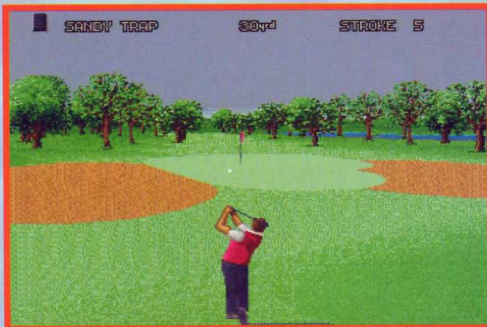
Lothar Matthäus - Die interaktive Fußballsimulation: Macht durchaus Spaß und ist abwechslungsreich.



Mit der Kick Off Saga erspielte sich Programmierer Dino Dini Ruhm. Nun verdient er Geld mit Goal!

Vierspieler-Option noch eine etwas ungewohnte Dreispieler-Variante an. Für Solospieler bietet sich ein Computergegner geradezu an, der durch verschiedene Einstellungen sogar zu besiegen ist. Ungewöhnten Spielern sei hier die Ballmaschine empfohlen. Diese kann durch neun verschiedene

Abschläge beliebig vorprogrammiert werden, um so jeder Situation gewachsen zu sein. Hat man sich für ein Freundschaftsspiel oder sogar ein Ligamatch entschieden, zeigt sich ein statisches Bild aus der von Fernsehübertragungen bekannten Ansicht hinter einem Spieler. Beim Aufschlag kennzeichnet ein Kreis den wahrscheinlichen Auftreffpunkt des Balles und man kann zusätzlich durch eine geschickte Joystickbewegung versuchen, ein Ass zu schlagen. Für den Gegenschlag bewegt man seine gut animierte Spielfigur in die Nähe des Balles und drückt rechtzeitig den Feuerknopf. Eine wirklich exakte Positionierung ist nicht nötig, da die Perspektive dies sowieso nicht erlaubt. Die Returns steuert man durch zusätzliche Joystickbewegungen und erreicht so zum Beispiel einen Loop. So arbeitet man sich als angehende Boris Becker in der Weltrangliste nach oben zur absoluten Spitzenklasse. Bis dahin ist es jedoch ein beschwerlich-



Nick Faldo's Golf ist derzeit sicherlich die beste Golfsimulation für den Amiga.

cher Weg, der leicht zum Joystick-gelenk- oder Feuerknopfdaumen-syndrom führen kann.

● **Ganz wie Jimmy Connors verhält es sich mit Great Courts III Alt, aber sehr gut!**

Nick Faldo's Championship Golf

Hägar, der weltberühmte Wikinger, hatte schon damals seine Probleme mit diesem Sport und genauso ging es mir beim Abtesten von Nick Faldo's Championship Golf. Das graphisch gut gestylte Programm kann sich durchaus mit Links oder PGA Golf messen, jedoch das Gameplay läßt keine große Spielfreude aufkommen. Hat man sich für eine der beiden Golfanlagen entscheiden und eine passende Jahreszeit ausgesucht, kann man bis zu vier Mitspieler auswählen, die aus menschlichen Mitspielern oder bunt gemischt mit Computeraktoren bestehen können. Spätestens jetzt sollte man sich das Handbuch durchlesen und die verschiedenen Schlägertypen ansehen. Von den zur Verfügung stehenden Schlägern kann man seinem Caddy nur 13 Stück zumuten und muß deshalb die richtige Auswahl treffen. Ein paar Wood-Schläger, diesen oder jenen Iron und natürlich einen Sand Wedge für die in der Gegend verteilten Sandbunker. Danach befindet man sich am Abschlag und hat neben dem festen Kraftbalken noch zwei Einstellungssicons für die Fußposition und die Schlag-

höhe. Für zusätzliche Informationen stehen an beiden Bildschirmrändern noch Pull-Out-Menüs zur Verfügung, die dem angehenden Golfspieler die aktuelle Ballposition und -lage, Windrichtung und den momentan verwendeten Schläger anzeigen. Wer jetzt denkt, Golf ist ein ruhiges Spiel, wird sich schnell eines Besseren belehrt wissen. Hat man seine

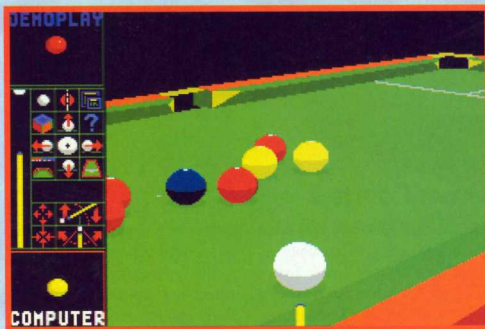


Eine etwas ausgefallene Sportart wird in Street Fighter II simuliert - Kampfsport.

Feineinstellungen getätigt, schiebt man seinen Mauszeiger auf den Golfer und drückt die Maustaste. Es erscheint ein horizontaler Balken, der zwei besonders gekennzeichnete Felder besitzt, von denen eines je nach verwendeten Schläger seine Größe variiert. Ein weißer Balken läuft nun mit einiger Geschwindigkeit von links nach rechts und man sollte es

schaffen, innerhalb der zweiten Markierung die Maustaste zweimal kurz hintereinander zu betätigen. Drückt man zu früh, verzieht es den Ball nach links und das wird im Fachjargon dann Hook genannt. Eine verspätete Reaktion läßt den Ball nach rechts fliegen. Leider fehlt eine Frusttaste, die das Spielersprite dazu veranlassen könnte, den Schläger mit einem lauten Fluch in die Botanik zu schmeißen. Für Profis dürfte dieses Spiel allerdings genau das richtige sein.

● **Einer der legendären Golfprofis schwingt sein Eisen nun auch in Pixelform.**



Die dreidimensionale Perspektive bei Archer McLean's Pool ist glänzend gelungen.



Nigel Mansell stand Pate für die jüngste Rennsimulation von Gremlin Software.

Street Fighter II

Der Spielhallenschlager Street Fighter II sorgte für kräftige Prügel in den Amiga-Maschinen und bevölkert teilweise immer noch die Charts der Amiga-Szene. Aus acht verschiedenen KämpferInnen kann man sich seinen Favoriten wählen. Jeder Kämpfer hat eine Besonderheit, die er während eines Kampfes einsetzen kann. Zwar glänzen diese Fähigkeiten mit sehr phantasievollen Bezeichnungen wie Feuerball oder Sonic Boom und effektvollen Auswirkungen, aber letztlich entscheidet die Geschicklichkeit des Joystickakrobaten. Dieser hat durch die unterschiedliche Zusammenarbeit von Joystickbewegung, Feuerknopf und Tastatur eine reichhaltige Palette an Schlagkombinationen zur Verfügung. Die Sprites Marke Extra-Large sind schön animiert und einigermaßen flackerfrei dargestellt. Die Hinter-

grundanimationen halten sich im Gegensatz zur Spielhallenversion wirklich im Hintergrund und die hardwarebedingten Abstriche in der Farbenvielfalt tun dem Spiel Spaß keinen Abbruch. Street Fighter II ist eigentlich DAS Prügel-Game und sollte keinem Fan dieses Genres fehlen.

● Die Spielhallenlegende schwingt seit Monaten die Faust erfolgreich gegen Konkurrenz.

Archer McLean's Pool

Von wilden Prügeleien zu einer etwas ruhigeren Sportart, dem Billard. Nachdem schon Archer McLean's Snooker mit einer 3D-Spielumgebung und reichhaltigen Optionen aufwarten konnte, schickte sich Virgin Games an, Archer McLean's Pool in derselben Aufmachung wie seinen Vorgänger auf den Markt zu bringen. Die frei wählbare Tischansicht nimmt den Hauptteil des Bildschirms für sich in Anspruch und läßt



Jüngst wurde IndyCar sogar noch Indy Car-Meister, doch das Spiel kann nicht mithalten.

noch etwas Platz für eine Iconleiste. Es stehen Icons für den Blickwinkel, den Effekt, die Stoßstärke oder sogar das Kreiden des Cue zur Verfügung. Etwas gewöhnungsbedürftig ist die Perspektive, trotz stufenloser Einstellung. Wer schon einmal an einem Billardtisch gestanden und eine Kugel anvisiert hat, muß sich für die Computerversion gehörig umstellen. Man spielt entweder zu zweit oder läßt einen der 20 computergesteuerten Gegner gegen sich antreten. Es lassen sich drei verschiedene Spielvarianten anwählen, die sich in der Anzahl der Kugeln und des Regelwerkes unterscheiden. Für Freunde von Jimmy White's Whirlwind Snooker oder der Snooker-Variante von Archer McLean's ist Pool eine Erweiterung der Billard-Game-sammlung.

● Kneipsportler verrückern sich für diese Poolvariante die Luft noch besonders!

World Championship Racing

Zu guter Letzt verlassen wir die körperbetonten Sportarten und setzen uns in einen schnittigen Rennflitzer neben Nigel Mansell, der es in der Zwischenzeit zu einer beliebten Legende gebracht hat. Wer in der Fahrschule sein Fahrkönnen unter Beweis gestellt hat, bzw. genug den Joystick und den Feuerknopf geschwungen hat, beginnt eine neue Rennsaison. Für eine gute Startposition sollte der Formel-1-Pilot eine Qualifizierungsrunde fahren, in der nur ein oder zwei Wägen die Strecke befahren. Informationen über das Wetter und den Straßenzustand sollte man berücksichtigen, indem man die Reifen oder die Spoilereinstellung anpaßt. Das Fahren auf den verschiedenen Strecken stellt keine

allzu großen Anforderungen an das Geschick des Spielers und es ist leicht möglich, Erster zu werden. Die Grafik ist etwas einfach gehalten und kann es nicht mit Lotus III oder Formula One aufnehmen. Die Kurven sind alle gleich, egal ob sie im Streckenplan als sanft oder spitz angegeben werden, nur die durchgeführte Kurvenstrecke ändert sich.

● Formel 1 und Indy Car-Meister Nigel Mansell stand Pace für ein solides Rennspiel.

Epilog:

Egal ob kleine Beckers, Langers, Schumachers, Schwarzeneggers, Klinsmanns, Whites oder Völlers; für jeden ist etwas dabei gewesen und hat Euch hoffentlich einen kleinen Überblick verschafft. Eine Empfehlung kann hier nicht gegeben werden, da die Sportarten zu verschieden sind und es reine Geschmacksache ist, für welches Game man sich entscheidet.

SOFT

59154 Kamen • Postfach 1131
 Telefon: 02307/13241
 Fax: 02307/22775

Für Sie am Telefon: Karin Demand
 Geschäftszeiten:
 Mo-Do 9-17 Uhr, Fr 9-15.30 Uhr

Amiga	Amiga	Amiga			
1869	66, DV	Dragons Lair 3	72, DH	Pinball Dreams	48, DH
1990 93er Edition	36, DV	Dream Team Conn.	60, DH	Pinball Fantasies	56, DH
3D Construct. 2.0	116, DV	Dune	26, DV	Pinball Wizard	16, DH
4D Sports Boxing	25, DH	Dune 2	54, DV	Pinball	34, DH
A-Train	72, DV	Dungeons M./Chaos 5	60, DH	Pool of Darkness	65, DV
-Construction Set	42, DV	Dyna Blaster	60, DH	Pop'n'Promis Land	39, DH
A.I.C.C.	60, DH	Dynatrac	54, DV	Pop'n'Promis Land	40, DH
AA - War 1.1.skies	60, DH	Echocopy Manager	72, DV	-Data Disk	30, DH
Abandoned Places 2	60, DV	Elbe 2	54, DV	Populus 2 Plus	60, DV
Adams Family	29, DH	Elvira 2: Jaws of C	39, DV	Powermanger	60, DH
Adventure Cal.	60, DH	Elvira Arcade Game	36, DH	-Data Disk	30, DH
Air Land Sea	67, DH	Elysium	66, DV	Premier Manager	35, DH
Air Support	57, DH	Emerald Mine	25, DH	Premier Manager 2	48, DV
Air Warrior	75, DH	Emerald Mine 2	30, DH	Premiere	60, DH
Airbus A 320	66, DV	Emerald Mine 3 Pro	25, DH	Prime Mover	54, DH
Arbus A 320 Amer.	84, DH	Epic	60, DH	Prince of Persia	32, DH
Arnold Clicken	48, DH	Erben des Throns	66, DV	Project Terra	62, DH
Arms	48, DH	Euro Soccer	29, DH	Project 1	27, DH
Arms Breed 2	48, DH	Excalibur	26, DH	Prophecy of Shadow	68, DV
Arms Breed SE 92	25, EV	Eye of Beholder 2	78, DV	Putty	67, DH
Armsbremer	78, DV	F 174 Highknack	66, DV	Swank	67, DV
Amigos	66, DV	F 17 Challenge	28, DH	Rainbow Collection	77, DH
Apocalypse	49, DH	F-19 Stealth Fight	35, DH	Rampart	60, DV
Aquatic Games	57, DH	Fallen Empire	72, DH	Reach 1.1.skies	54, DH
Archon Highs	59, DH	Fantastic Worlds	72, DH	Reckless Racer	60, DV
A.McLeans Pool Bi	48, DH	Fed.o.Free Traders	19, DV	Road AD 92	60, DV
Armatyia	24, DH	Fire And Ice	48, DH	Rules & Engagement	78, DV
Ascaris	48, DH	Fishback	48, DH	Saboteur	67, DV
Ascesso Sp.Giù.	27, DH	Flight of Intruder	32, DH	Sent. Sector 92/93	78, DV
Aufbruch Ost	60, DV	Formula One GP	39, EV	Shadow s.1.Beast 3	39, DV
Auriferiz	19, EV	Galaxy Gladiators	51, DH	Shuffle	53, DH
Award Winners	60, DH	Goal 1	54, DV	Shuttle Service 2	53, DV
B 17 Flying Forts.	66, DH	Goblins	60, DV	Sim Ant	78, DV
B.A.T. 2	72, DV	Goblins 2	67, DV	Sim City Archt. 2	35, DH
Baltic Diplom.	38, DV	Greatest Game	64, DV	Sim City Deluxe	78, DV
Battle Tank Coner	60, DH	Gunship 2000	54, DV	Sim City	78, DV
Bart versus World	49, DH	Homnibal	63, DV	Sim City 2	74, DV
Battle Chess 2	57, DH	Hottrick!	63, DV	Simon the Sorcerer	68, DV
Battle Team	66, DV	Heart of China	39, DH	Sinbad's 7th Ark	19, DH
-BattleShip Data 2	48, DH	Hecuma	79, DV	Shipwrecker	59, DH
Bazooka Sue	78, DV	History Line 14-18	75, DV	Secer Kid	60, DV
BC Kid	59, DH	HQ!	43, DH	Space Hulk	65, DH
Beavers	59, DH	Hoak	60, DV	Space Legends	60, DV
Big Box 2	54, DH	Human Race Stoidal	53, DV	Space Quest 1	39, DH
Big Sea	60, DH	Humans	49, DH	Special Forces	39, EV
Bills Toronto Game	59, DH	Indiana Jones 3	67, DV	Sports Collection	67, DV
Block of Prey	66, DH	Indiana Jones 4	53, DV	St. Thomas	67, DV
Blomop Brothers 1	54, DH	Isher 2	53, DV	Star Trek	73, DV
Black Crypt	57, DH	Jaguar XJ 220	20, DH	Stratagem N.2 Coll.	67, DH
Black Seat	51, DV	Jahn Bremer's World	75, DV	Swat Game	67, DV
Blecker	48, DH	Jorntun	75, DV	Swinging Heilm.	68, DV
Blob	68, DH	Jurassic Park	53, DV	Strategy Master	54, DV
Bob Bad Boy	54, DH	KEB	39, DH	Street Fighter 2	53, DH
Body Blows	48, DH	Kingslayer	44, DV	Sudoku	62, DH
Body Blows Golot.	48, DH	Kings of Adventure	45, DH	Super Hero	62, DH
Buskon	32, DV	Kings Quest 6	60, DV	Super Tetris	49, EV
Bus Hammer	54, DV	Kingsly Hip Hoppe	49, DH	Supertag	47, DH
Buskon Prof.2.0	66, DV	Legend of Ishtar	65, DV	Syndicate	47, DH
Burntime	66, DV	Legend's Kyronada	65, DV	Tearaway Thomas	47, DH
Campaign	72, DV	Leisure S. Larry 5	66, DV	Terminator 2	29, DH
Confes	48, DH	Leisure S. Larry 6	66, DV	Tetris	29, DH
Cannon Fodder	48, DH	Links	33, DH	The Krystal	29, DH
Cardbox	27, DH	Lion Heart	53, DH	The Manager	49, DV
Carrier Command	19, DH	Lord of the Rings	59, DH	The Oath	25, DH
Castles	60, DH	Lord of Power	72, DV	Theatre of Death	60, DH
-Data Disk	30, DH	Lords of Time	42, DH	Thunderhawk	33, DV
Castles o.Br.Brain	39, DV	The Lost Viking	66, DV	Transactica	59, DH
Championship Mon.93	60, DH	Luther Mathibus	59, DV	Traps & Treasures	49, DH
Chess Engine	49, DH	Lutris 3	47, DH	Triple Action 5	35, DH
Christoph Kolumbus	72, DV	Lotus Compil.(1-3)	52, DH	Trivial Pursuit	60, DH
Chuck Rock	39, DH	M 1 Tank Piloton	32, DH	Trodders	49, DH
Chuck Rock 2	48, DH	Mad Huns	65, DV	Trucks	48, DV
Chuck Y.Ah.2.0	25, DH	Mad TV	65, DV	Turkic 3	59, DH
Civil Heat	22, DV	Manchester United	27, DV	TV Sports Football	19, DH
Civization	75, DV	McDonald Land	47, DH	UCH 1	19, DH
Combat Air Patrol	66, DV	McDonald Land Summer	60, DV	UCH 2	19, DV
Combat Classics	60, DH	Megamix	59, DH	Ultima 6	39, DH
Comptopator	66, DV	Microsp. Master Golf	39, DH	Uridum 2	48, DH
-Data	36, DV	Might and Magic 3	67, DV	Viking Fields	61, DH
Coal Spot	64, DH	Monkey Island 2	77, DV	Vroom	60, DV
Coal World	54, DH	Monopoly	69, DV	-Data Disk	38, DH
Cruise 1.a.Carpe	59, DV	Morph	49, DH	Walker	59, DV
Cryptic's Endless	66, DV	Mortal Kombat	67, DV	War in the Gulf	19, DH
Curse of Eschonta	60, DH	Nicki Faldio Golf	77, DV	Waterways	59, DV
D-Generation	42, DH	Nicks Boom 2	60, DV	Wozzys	59, DV
Daily Cav. Girl Pak	29, DV	Nigel Mansell: WC	39, DH	Wean	66, DV
Dartemere	77, DV	No Second Prize	55, DV	Wings Commander DV	68, DV
DSA	70, DV	Omicron	25, DV	Wulves Voy. A 1200	63, DV
Death King o.Krynn	66, DV	On The Road	60, DV	Willy Beamish	39, DH
Deliver 37	66, DV	One step beyond	46, DV	Wing Commander	77, DV
Del.McLeans.2.0	149, EV	Outright	12, DH	Wing Commander DV	68, DV
Deluxe P.4.5.AGA	186, DV	Ork	25, DH	Wizkid	61, DV
Der Partizer	65, DV	Overdrive	49, DH	Wallpops	29, DH
Desert Strike	60, DH	Perfect Island	49, DV	Words of Legend	50, EV
Deustones	19, DV	Passing Shot	19, DH	WWF Wrestling	19, DV
Die Siedler	78, DV	Pantheusa Hot Humb	36, DV	WWF Wrestling 2	60, DH
Dogfight	69, DH	Pantheusa Deluxe	54, DV	WWF Joust	54, DH
Downblag	32, DH	Perfect General	70, DV	Zool 2	42, DV
Double Dragon 3	25, DH	-Data Disk	42, DH	Zool 2	48, DH

Superpreise Händleranfragen erwünscht Superpreise

Verandkosten: 8,- DM, versandkostenfrei bei Bestellungen ab 250,- DM
 Lieferung per Nachnahme + 4,- DM + Gebühr für Zahlkarte/Vorkasse
 Auslast. nur Vorkasse + 15,- DM Versandkosten - es gelten unsere AGB
 * = bei Drucklegung nicht verfügbar - Irrtum und Änderung vorbehalten

GRAF-SOFTWARE

Alleensteinstr. 10, 86167 Augsburg
Telefon/Telefax: 08 21/74 14 18

★ Große Auswahl kleiner Preis! ★

Wir möchten Sie zu ihrer vollsten Zufriedenheit, d.h. schnell, zuverlässig und zu einem wirklich **SUPER PREIS** beliefern.

DESHALB: RUFEN SIE UNS AN!!!

Es lohnt sich für Sie und für Ihren Geldbeutel.

(P.S.: Von der Veröffentlichung von Titeln und Preisen wurde nicht wegen "Wucherei" abgesehen, sondern: KEINE TITEL - KLEINE ANZEIGEN - WENIG KOSTEN FÜR UNS - KLEINER PREIS FÜR SIE !!!)

Sie erreichen uns von Mo-Fr von 10-24 Uhr und Sa von 11-16 Uhr persönlich, sonst per Anrufbeantworter. Bei Bestellung bis 16 Uhr erfolgt die Auslieferung am selben Tag. Liste liegt jeder Bestellung bei, bzw. gegen frankierten Rückumschlag. Vorbestellung gerne möglich. Versandkosten: VK 6,- DM, NN + 9,90 DM, Elzustellung zuzügl. 8,- DM, Ausland nur gegen Vorkasse 90,- DM, ab 3. Bestellung Lieferung auf Rechnung, ab Bestellwert 200,- DM versandkostenfrei. Abholung nach Absprache. Irrtum, Druckfehler und Preisänderung vorbehalten.

F-117 A

Wer abonniert, hat mehr von den AMIGA Games! Er bekommt nämlich Monat für Monat eine Coverdisk, und das zum Preis von DM 79 jährlich. Diese Ausgabe haben wir die Flugsimulation F-117 A von MicroProse beigelegt.

LADEN DES SPIELS

Schalte Deinen Amiga für einige Sekunden aus. Lege nun die Diskette in das Laufwerk df0:. Nun kannst Du Deinen Amiga wieder einschalten. Das Spiel wird nun automatisch geladen und gestartet.

DAS SPIEL

Den Testbericht zu dieser Tarnkapenbombersimulation findet Ihr auf der Seite 36. Es gibt eigentlich wenig zu erklären, außer das Ihr mit dem Joystick in Port 2 steuert. Probiert ansonsten einfach mal alle Tasten aus.

WICHTIGER HINWEIS

Die Coverdisk ist nur soweit bespielt, wie Daten auf der Diskette vorhanden sind. Leere Tracks werden nicht kopiert und sind somit auch nicht formatiert. Folglich treten beim Testen der Coverdisk auf leeren, unformatierten Spuren Fehler auf, die jedoch keinen Einfluß auf die Funktionsfähigkeit des Programmes haben. Es können auch keine weiteren Daten mehr auf die Diskette gespeichert werden; dies würde zu Fehlermeldungen führen.

DISKETTE DEFEKT?

Sollte Deine Diskette nicht funktionieren, so fülle untenstehenden Coupon aus und sende ihn an nachfolgende Adresse. Schicke auf keinen Fall die Diskette mit. Dadurch ersparst Du uns eine Menge Arbeit. Wir werden Dir schnellstmöglich eine neue Diskette zusenden. Schicke die Antwort auf keinen Fall an die Redaktionsadresse. Dort wird keine Reklamation bearbeitet. (hi)

Coupon:

Garantie Amiga Games 12/93

Die Vervielfältigung unserer Disketten unterliegt einer strengen Qualitätskontrolle. Sollte dennoch einmal eine Diskette nicht lauffähig sein, einfach den Garantieschein ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und abschicken an:

COMPUTECC Verlag GmbH & Co. KG
- Redaktion AMIGA Games 12/93 -
Postfach
90327 Nürnberg

Du erhältst dann umgehend Ersatz.

Adresse (bitte ausfüllen):

Name, Vorname: _____

Straße, Hausnummer: _____

PLZ, Wohnort: _____

Fehlerbeschreibung: _____

AMIGA GAMES Bestseller.

Hier sind sie nun! Die offiziellen Verkaufscharts der AMIGA Games-Leser. Der Versandhandel Judgement Day erhebt für uns Monat für Monat die Käufe der AMIGA Games-Leser.

- 1 (-) Project X- Budget ➔ 84% ➔ 4. Monat
Die Budget-Variante von Team 17-Knaller spielt sich besser als das Vollpreispil!
- 2 (-) Turrican 3 ➔ 94% ➔ 1. Monat
Das Spiel war zwar noch nicht lieferbar, doch die Vorbestellungen sind unglaublich!
- 3 (-) Jurassic Park — ➔ 1. Monat
Das Spiel ist noch nicht fertig, doch auch hier reichen die Vorbestellungen für einen Topplatz!
- 4 (-) Eishockey Manager ➔ 84% ➔ 5. Monat
Software 2000 liegt mit ihrem Eishockey Manager im Rennen um den Spitzenplatz.
- 5 (-) Body Blows ➔ 85% ➔ 6. Monat
Sehr schön! Immerhin die AMIGA Games Leser legen sich das hervorragende Body Blows zu.
- 6 (-) Syndicate ➔ 92% ➔ 4. Monat
Bullfrogs jüngster Knüller muß sich in den AG-Charts mit dem 6. Platz zufriedengeben.
- 7 (-) Burntime ➔ 88% ➔ 2. Monat
In den media control-Charts wurde Burntime noch nicht gesehen. Hier belegt es Rang 7.
- 8 (-) Gunship 2000 ➔ 84% ➔ 5. Monat
Die beste Flugsimulation stammt natürlich von MicroProse, dem Simulations-Experten.
- 9 (-) Superfrog ➔ 82% ➔ 6. Monat
Der Superfrosch von Team 17 hüpfert durch ein gut gelungenes Jump & Run mit Comic-Grafik.
- 10 (-) Civilization ➔ 89% ➔ 12. Monat
Sid Meiers Zivilisationsspiel entpuppt sich noch immer als ein Spiel voller Überraschungen.
- 11 (-) Dune II ➔ 88% ➔ 5. Monat
Das Spiel zur Buchserie von Frank Herbert gefällt insbesondere den Strategiefans.
- 12 (-) Alien Breed S.E. ➔ 81% ➔ 5. Monat
Kurz vor Erscheinen des zweiten Teils des Kultspieles von Team 17 legt die Budget-Variante noch zu.
- 13 (-) Hannibal ➔ 78% ➔ 3. Monat
Na also! Es wäre auch wirklich schade gewesen, wenn dieses Spiel nicht in die Charts käme.
- 14 (-) A-Train ➔ 82% ➔ 3. Monat
A-Train von Maxis ist eine interessante Mischung aus Simulation und Wirtschaftsspiel.
- 15 (-) Pinball Fantasies ➔ 84% ➔ 12. Monat
Immer noch die beste Flippersimulation für den Amiga. Von Digital Illusions aus Schweden.
- 16 (-) Lost Vikings ➔ 92% ➔ 4. Monat
Da sind sie ja endlich, die tapferen Wikinger. Jump & Run mit Strategieeinlagen.
- 17 (-) Goal! ➔ 84% ➔ 5. Monat
Oha! Da scheinen sich die AMIGA Games-Leser doch tatsächlich nicht für Goal zu interessieren.
- 18 (-) Dogfight ➔ 82% ➔ 1. Monat
Neu! Verschiedene Zeitalter dürfen bei dieser Flugsimulation erlebt werden.
- 19 (-) Flashback ➔ 78% ➔ 7. Monat
Hervorragende Animation und eine tolle Atmosphäre machen Flashback zum Dauerbrenner.
- 20 (-) Soccer Kid ➔ 90% ➔ 1. Monat
Endlich hat Krisalis den Erfolg, den es schon lange verdient! Steigt das Kid noch?

LESER - TOPS



Project X, Albin Oswald aus München

‘Eigentlich stehe ich ja nicht so auf Shoot ‘em Ups, doch Euer Testbericht hat mich wirklich überzeugt. Zu diesem Preis kommt man einfach nicht an Project X vorbei. Die super Grafik und der tolle Sound sind ihr Geld wirklich wert.’



Burntime, Christoph Fiederling aus Regen

‘Nachdem mir 1869 von Max Design schon so gut gefallen hat, möchte ich mir unbedingt auch ihr neues Spiel zulegen. Was Ihr in Eurem Testbericht geschrieben habt, stimmt wirklich. Ein neuartiges Gameplay und schöne Grafiken sprechen für 1869.’



Dogfight, Christian Kramhöller aus Regensburg

‘Als echter Flugsimulationsfreak konnte ich natürlich nicht an dem neuesten Spiel von MicroProse vorbeigehen, noch dazu, wo Ihr es so gut getestet habt. Überraschenderweise würde ich das Spiel sogar noch höher bewerten, wahrscheinlich mit 85 Prozent.’

Hit-Tip

In dieser AMIGA Games tummelt sich gleich eine ganz Menge wirklich toller Spiele. Wer einen Amiga 1200 besitzt, könnte zu Elite 2 oder Ansoß greifen, während die anderen wohl kaum an Die Siedler oder Hired Guns vorbeikommen dürften. Turrican 3 bleibt natürlich empfehlenswert.

Media Point

Verkauf
Ankauf
Tausch

Berlins neue Dimension für Games und Zubehör

Games	Preishits (solange Vorrat reicht!)		
A-Train	89,95	1943	29,95
A-Train Construction Set	39,95		
Aces Of The Pacific *	79,95		
Amiga A320	ab 79,95		
Alfred Chicken	59,95		
Alien 3	49,95		
Ambermoon	79,95		
Ansoß	69,95		
Bob's Bad Day *	89,95		
Battle Isle 2 *	89,95		
Brian The Lion *	89,95		
Burntime	79,95		
Burning Steel *	75,95		
Campaign	79,95		
Campaign Mission Disk	39,95		
Chaos Engine	49,95		
Christoph Columbus *	79,95		
Combat Air Patrol	89,95		
Dune 2	89,95		
Der Patricier	69,95		
Die Siedler *	89,95		
Dogfight	69,95		
Eishockey Manager	79,95		
Elmania *	69,95		
Elite 2	59,95		
Empire Deluxe *	79,95		
Eye Of The Beholder 3 *	l.v.		
F-117 A Nighthawk *	69,95		
Fields Of Glory *	79,95		
Fishback	69,95		
Glöbdiut *	69,95		
Goal (Kick Off 3)	59,95		
Grand Prix	75,95		
Gunship 2000	69,95		
Hired Guns	65,95		
History Line	79,95		
Indiana Jones 4	89,95		
Ishar 2	59,95		
Jurassic Park *	59,95		
Lord Of The Rings	59,95		
Lost Vikings	69,95		
Lothar Matthaus	69,95		
Maestrom *	89,95		
Monkey Island 2 (dt.)	89,95		
Might & Magic 4 *	79,95		
Nascar *	69,95		
Nicki Boom 2	59,95		
One Step Beyond	39,95		
Pirates Gold *	89,95		
Premier Manager 2	49,95		
Prime Mover	59,95		
Second Samurai *	89,95		
Sensible Soccer 92/93	49,95		
Shadow Of The Comet *	85,95		
Sin & P	79,95		
Simon The Sorcerer *	79,95		
Soccer Kid	59,95		
Space Hulk	69,95		
Sib's Trek *	89,95		
Sternenschwirl (D&A 2) *	l.v.		
Streetsighter 2	55,95		
Syndicate	69,95		
T.F.X. *	89,95		
Theatre Of Death	79,95		
Tornado *	79,95		
Turcans 3 *	59,95		
Uridium 2	49,95		
Walker	59,95		
Whales Voyage	59,95		
When 2 Worlds At War	59,95		
Wiz'n'Liz *	69,95		
Wing Commander	39,95		
Zool 2	59,95		
Amiga CD 32			
Amiga CD 32 (Amiga-Konsole mit CD-ROM, 699,- Software-Titel auf Anfrage, da Konsole branäuh)			
Joysticks			
Advanced Gravis Game Pad	49,95		
Advanced Gravis Joystick	59,95		
Competition Pro Mini Black	24,95		
Competition Pro Mini Clear	29,95		
Competition Pro Mini Spezial	28,95		
Competition Pro Mini Star	35,95		
Quickjoy 1	7,95		
Quickjoy Supercharger	19,95		
Bestellannahme			
Telefon (030) 621 60 21			
Telefax (030) 622 90 15			
Amiga 600	399,-		
Amiga 1200	699,-		
Aufpreis für interne 40 MB Festplatte	399,-		
Aufpreis für interne 85 MB Festplatte	499,-		
Aufpreis für interne 210 MB Festplatte	999,-		
Computer			
512 kB RAM-Erweiterung mit Uhr für A500	59,95		
externe 3,5"-Diskettenstation	129,-		
CD-ROM für A500, A500+	249,-		
HF-Modulator für A500, A500+	69,95		
Kickstart-Liniensteckplatine	ab 39,95		
Maus für alle Amigas	39,95		
Scartkabel (Amiga an TV mit Scart-Buchse)	25,95		
Speichererweiterung auf 2 MB für A500+	89,95		
Staubschutzhäube für A500, A500+	19,95		
Staubschutzhäube für Monitor	39,95		
ext. 120 MB-Festplatte für A500, A500+	599,-		
Andere Größen auf Anfrage!			
Zubehör			
3,5" MF 2DD	ab 7,99		
* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Fordern Sie auch unter Angabe Ihres Systemtyps gegen Rückporto unseren Gesamt Katalog an! Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Versandkosten: 6,50 bei Vorkasse, 9,50 bei Nachnahme, 15,- bei Ausland (nur Vorkasse!) ab 250,- Versandkostenfrei!			
Laden- & Versandanschrift			
Media Point Vertriebs GmbH			
Jonasstraße 28			
12053 Berlin (Neukölln)			
Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28			

Es wird immer schwieriger, die Genres der Spiele zu bestimmen, doch wir tun unser Bestes und ordnen wacker weiter.

AMIGA GAMES Charts.

DENKSPIELE

Platz	Titel	Test in	Wertung	Hersteller
1	Bob's Bad Day	12/93	84%	Psygnosis
2	Gobliins II	1/93	84%	Coktel Vision
3	Bill's Tomato Game	12/92	83%	Psygnosis
4	Ragnarok	3/93	81%	Mirage
5	One Step Beyond	11/93	77%	Ocean
6	Rampart	1/93	77%	Domark
7	Oxyd	3/93	74%	Dongleware
8	Ballistic Diplomacy	9/93	68%	Wolf

FLUGSIMULATIONEN

Platz	Titel	Test in	Wertung	Hersteller
1	Gunship 2000	7/93	84%	MicroProse
2	Dogfight	11/92	82%	MicroProse
2	F-117 A	12/93	82%	MicroProse
4	B17 Flying Fortress	5/93	73%	MicroProse

ADVENTURES & ROLLENSPIELE

Platz	Titel	Test in	Wertung	Hersteller
1	Ambermoon	11/93	93%	Thalion
2	Curse Of Enchantia	2/93	86%	Core Design
3	Indiana Jones IV	2/93	85%	Lucas Arts
4	Das Schwarze Auge	1/93	84%	Attic
5	Space Hulk	11/93	83%	Electronic Arts
6	Abandoned Places 2	5/93	83%	Ice
7	Flies-Attack On Earth	4/93	81%	Rainbow Arts
8	Shadowlands	1/93	81%	Krisalis
9	KGB	2/93	81%	Virgin
10	Jonathan	4/93	80%	Software 2000

SIMULATIONEN (allgemein)

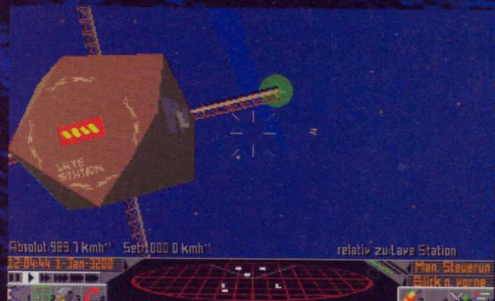
Platz	Titel	Test in	Wertung	Hersteller
1	Sim Earth	2/93	84%	Maxis
2	Pinball Fantasies	11/92	84%	21st Century
3	Sim Life	12/93	79%	Maxis
4	Spielhölle Pro	10/93	37%	Sunnysoft

JUMP & RUN-SPIELE

Platz	Titel	Test in	Wertung	Hersteller
1	The Lost Vikings	9/93	92%	Interplay
2	Soccer Kid	10/93	90%	Krisalis
3	Arabian Nights	7/93	84%	Krisalis
4	Chuck Rock 2	6/93	83%	Core Design
4	Wonderdog	12/93	83%	Core Design
6	Superfrog	6/93	82%	Team 17
7	Traps 'n' Treasures	8/93	82%	Starbyte
8	Global Gladiators	8/93	82%	Virgin

ARCADE-ACTION

Platz	Titel	Test in	Wertung	Hersteller
1	Turrican 3	11/93	94%	Rainbow Arts
1	Lionheart	2/93	94%	Thalion
3	Hired Guns	12/93	93%	Psygnosis
4	Syndicate	8/93	92%	Bullfrog
5	The Chaos Engine	3/93	91%	Renegade
6	Blastar	10/93	85%	Core Design
7	Body Blows	5/93	84%	Team 17
8	Desert Strike	5/93	83%	Electronic Arts
9	Donk	12/93	79%	Supervision
10	Flashback	6/93	78%	U.S. Gold



Wo ist Elite 2 einzuordnen? Wir gaben ihm den zweiten Rang unter den Strategiespielen!



Gratulation! Die Siedler verdrängt sogar Lemmings 2 von der Spitzenposition.



Und wo sollte man Hired Guns unterbringen? Wir geben ihm Rang 3 unter den Arcade Action-Spielen.



Das Wunderhündchen von Core Design platziert sich unter den Jump & Runs direkt neben dem Kollegen Chuck Rock 2.

SPORT-SPIELE

Platz	Titel	Test in	Wertung	Hersteller
1	Goal!	7/93	84%	Virgin
2	A. MacLean's Pool	2/93	83%	Virgin
3	TV Sports Baseball	2/93	78%	Mindscape
4	TV Sports Boxing	2/93	74%	Mindscape
5	Lothar Matthäus	10/93	71%	Bornico
5	Tom Landry Football	8/93	71%	Merit
7	WWF Eur. Rampage	2/93	69%	Ocean
8	Liverpool	12/92	65%	Grand Slam
9	World Class Cricket	11/93	63%	Audiogenic
10	Super Sports Challenge	9/93	62%	Microids

RENNSIMULATIONEN

Platz	Titel	Test in	Wertung	Hersteller
1	MicroMachines	12/93	82%	Codemasters
2	Prime Mover	12/93	73%	Psygnosis
3	Overdrive	12/93	73%	Team 17
4	Nigel Mansell	1/93	69%	Gremlin

WIRTSCHAFTSSIMULATIONEN

Platz	Titel	Test in	Wertung	Hersteller
1	Anstoß	12/93	91%	Ascon
2	Eishockey Manager	6/93	84%	Software 2000
3	Centerbase	11/92	76%	Softgold
4	Premier Manager	4/93	75%	Gremlin
5	Delivery Agent	10/93	70%	Oase

STRATEGIE-SPIELE

Platz	Titel	Test in	Wertung	Hersteller
1	Die Siedler	12/93	93%	Blue Byte
2	Lemmings 2	4/93	93%	Psygnosis
3	Elite 2	12/93	92%	Gametek
4	History Line	1/93	89%	Blue Byte
5	Dune II	6/93	88%	Virgin
6	Burntime	10/93	88%	Max Design
7	A-Train	6/93	82%	Maxis
8	The Humans	1/93	82%	Mirage
9	Ancient Art Of War	7/93	78%	MicroProse
10	Hannibal	9/93	78%	Starbyte



KICKSWITCH

Alle Besitzer eines A1200 werden sich schon gelegentlich darüber geärgert haben, daß manche Spiele sich mit einer boshaften Hartnäckigkeit weigern, mit der Kickstart-Version 2.0 zu kooperieren. Bisher mußte man eben zähneknirschend auf dieses Game verzichten oder die Variante einer Kickstart-Umschaltplatine in Betracht ziehen. Beides war nicht gerade die unkomplizierte Lösung. Aber nun gibt es - Willi sei Dank - endlich eine brauchbare Alternative. Kickswitch emuliert auf Eurem 1200er die gute, alte Kickstart 1.3. Und schon rücken etliche Spiele, die Ihr Euch bisher immer abschminken konntet, in greifbare Nähe. In der Praxis funktioniert das recht unkompliziert. Immer? Nein - aber immer öfter. Die Chancen, daß nun die Software läuft, stehen etwas besser als 50/50. Das ist doch schon was!

SPIELEKISTE Nr. 339

Stock Market

Dies ist die vielleicht beste Wirtschaftssimulation im nichtkommerziellen Bereich. Für alle (Möchtegem-) Börsianer (oder nen-

nen sich die Persianer?) und solche, die es werden wollen. Erdacht wurde das Spiel für einen oder zwei Spieler. Positiv fällt der einstellbare Schwierigkeitsgrad auf. Gerade Einsteiger sollten hier sanft anfangen, weil die Börsenkurse doch ein Orakel darstellen, das zu falschen Deutungen verleitet und die Pleite vorprogrammiert (im wahrsten Sinne des Wortes!) ist. Wer hier tolle Grafik und/oder irgendeine Form von Action erwartet, liegt ganz falsch. Grübler und Denker mit einem guten Draht zur freien Marktwirtschaft sollten aber zugreifen.

SPIELEKISTE Nr. 342

Robouldix

Kennt Ihr BoulderDash? Natürlich - jeder kennt es! Ein absolut süchtig machendes Spiel. Für die zwölf, die es nicht kennen - man versucht mit seinem Hauptdarsteller (wie hieß er doch wieder?) Gänge zu graben, Juwelen einzusammeln, ohne sich Steine auf den Kopf fallen zu lassen. Jeder der denkt, das wäre doch ganz einfach, hat es nie versucht! Mit Robouldix kommt nun ein weiteres Geschicklichkeits-Knobelspiel für alle BoulderDash-Fans - und jene, die es noch werden wollen. Diese eingeschränkte Demoversion beinhaltet sechs Levels, die einzeln angewählt werden können. Die Vollversion (beim Autor erhältlich) kann mit 200 (!) Leveln aufwarten. Auch hier sollen wieder alle Diamanten eingesammelt werden - wenn nur diese verd... Gegner wären. Dem



Autoren ist es gelungen, diesem sehr guten, aber doch schon angestaubten Spielprinzip noch einige neue Ideen zu entlocken. Das Game besticht durch originelle Levels, nette Grafik und eine ausgezeichnete Spielbarkeit.

Illicans

Reaktionsschnelles, kleines Ballerspiel. Hier gilt ganz besonders: klein, aber oho! Ein paar Runden Probespielen ist "Pflicht". Anfangs kommt es einem schon etwas mickrig und verwirrend vor. Aber wehe, man versucht es ernsthaft. Bei der Bewertung verfallt ich immer ins volkstümliche: "Pothäblich, sauschnell und saugt!"

SPIELEKISTE Nr. 343

Willi Worm

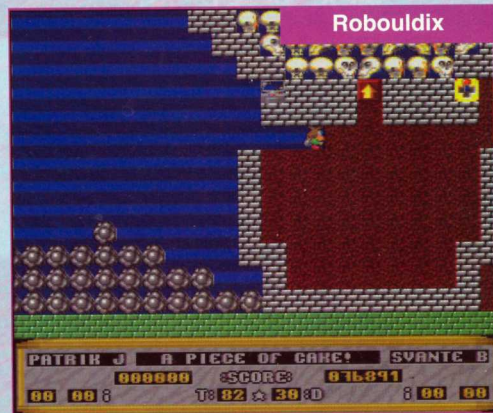
Schon wieder ein "Wurm-Spiel". Willi frißt sich so durch die Gegend und wird dabei immer

länger. Wenn er seinen Schwanz oder den Spielfeldrand berührt, ist es aus mit einem seiner Leben - man kennt das ja. Hier wurde es mit verschiedenen Optionen und netter Grafik wieder aufgewärmt. Seltsamerweise macht es aber immer wieder Spaß.

Search 2

Plagt Euch auch der Streß? Nagt die Hektik der heutigen Zeit an Euren Nerven? Ehe Ihr nun vorschnell zu Beruhigungsmitteln greift, solltet Ihr Euch erst dieses Spiel ansehen, dessen Nebenwirkungen lediglich der Verlust weniger Marktstücke sind. Search 2 ist ein Labyrinthspiel, das stundenlang fesseln kann. Ohne nervenzertrendenden Zeitdruck, ohne Magensäure produzierendes Geheize nach Punkten, ohne aufreibende Verfolgungsjagden. Einfach entspannt nachdenken und den rechten Weg suchen. Sollte auch das noch zu aufregend sein, liegt (?) noch ein Editor bei, mit

THE «STOCKMARKET» WEEK				TOOLISM				Stock Market			
PLAYER No 1		V		PLAYER No 2		V		PLAYER No 1		PLAYER No 2	
A.W.P.	financiers	\$11	\$13	A.W.2	banker	\$15	\$16	A.W.P.	steel works	\$2	\$1
Angus Stud	stud farms	\$14	\$16	A.W.A.	def. equip	\$15	\$14	Caltex	industrial	\$12	\$12
Baron	panache	\$8	\$9	D.H.P.	steel works	\$2	\$1	Chase Man	financiers	\$15	\$16
Blayne	software	\$13	\$14	National	bankers	\$15	\$18	Coles-Myer	retailing	\$6	\$5
Chandlers	whitewoods	\$4	\$2	Harbes	investor	\$9	\$11	Dalgety	stock agent	\$3	\$2
Citicoop	trade bank	\$3	\$5	Hudsons	hardware	\$11	\$18	Elders	seed merch.	\$18	\$12
Conalco	sweeties	\$8	\$7	Lend Lease	builder	\$2	\$1	Phillips	electrical	\$5	\$4
Daw. Jones	retailer	\$1	\$16	National	bankers	\$15	\$18	Safeguard	brokers	\$1	\$3
Grace Bros	dept. store	\$10	\$17	Pacific	publisher	\$12	\$11	Sandic	research	\$11	\$11
Havker	manctree	\$11	\$18	Phillips	electrical	\$5	\$4	Target	variety	\$16	\$15
Hids Mines	prospector	\$9	\$12	Safeguard	brokers	\$1	\$3	W.M.C.	minerals	\$3	\$3
Metal Hand	engineers	\$6	\$9	Sandic	research	\$11	\$11	Woolworths	hypermart	\$8	\$4
Nylax	plastics	\$17	\$16	Target	variety	\$16	\$15				
Peko	minerals	\$12	\$13	Trust Co	trust funds	\$5	\$7				
Posledon	iron ore	\$19	\$19	Westpac	foreign ext.	\$16	\$17				
Safeways	supermarket	\$6	\$5	Normal	see systems	\$16	\$15				
State Bank	bankers	\$8	\$18								
Trust Co	trust funds	\$5	\$7								
Westpac	foreign ext.	\$16	\$17								
Normal	see systems	\$16	\$15								



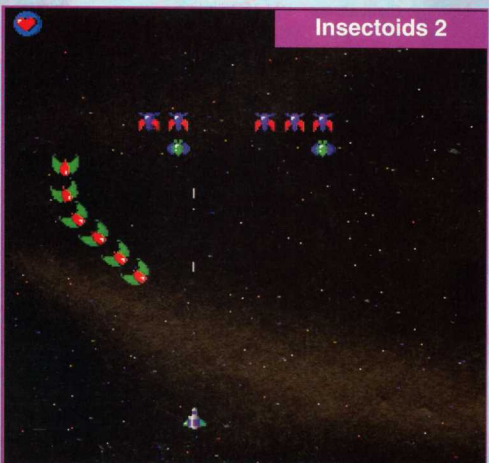


Space Walker

dem man dann ganz, ganz einfache Labyrinth erzeugen kann - und ein Hauch von Zen umschwebt die Maus.

Insectoids 2

Damals (wann das war, verrate ich nicht) sorgte ein Spiel namens Space Invaders für eine lang anhaltende Ebbe in meinem Geldbeutel. Der Himmel weiß, wie viele Marktstücke diesem Automaten zum Opfer fielen. Dieses Game veranlaßte mich auch, meinen ersten Computer (was das für einer war, verrate ich auch nicht) zu kaufen. Ich glaubte, die alte Sucht schon überwunden zu haben, da taucht auf einmal Insectoids 2 auf. Wieder fange ich an, die in wilden Formationen angreifenden Aliens abzuballen. Wieder habe ich eine böse Schnenscheidenentzündung. Wer einfache, aber gute Ballerspiele mag, wird sich diese Diskette besorgen.

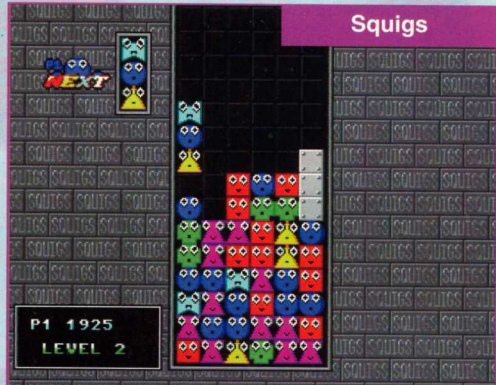


Insectoids 2

SPIELEKISTE Nr. 345

Space Walker

Auf einem alten, verlassenen Raumschiff, tief in den finstersten Weiten des verlassenen Welt-raums, untersuchst Du mit einer kleinen Robersonde die Gänge. Doch in den riesigen Labyrinth verliert Du leicht die Orientierung. Unter Zeitdruck mußt Du auf den einzelnen Decks Schlüssel und andere Utensilien zusammensuchen. Zu allem Überfluß lauern auch noch überall die verschiedensten Gefahren für Deinen kleinen Roboter. Die Grafik und der Sound bieten keinen Grund zu meckern, die Steuerung funktioniert brauchbar - wenn es nur nicht so verteuftelt schwer wäre. Ein Game für die Abgebrühten unter Euch.



Squigs

SPIELEKISTE Nr. 347

Shanghai 93

Wieder einmal ein alter Bekannter in Neuauflage. 100 (Camel) bzw. 144 Teile (Dragon) müssen vom Spielfeld immer paarweise entfernt werden. Hat man sich "verheddert", kann man den Zug zurücknehmen.

Nette Grafik, altbekannt, aber immer wieder gern gesehen.

Squigs

Tetris-Variante mit Suchtgefahr. Von oben herabfallende Squigs (sehen ein bißchen wie Smilies aus), Blöcke und Extras müssen geschickt gestapelt werden. Klingt ganz einfach - aber-klingt nur so. Vier Schwierigkeitsgrade, bunte Grafik, netter Sound, Ein- oder Zwei-Spieler-Option, zwei unterschiedliche Spielarten. Was will der Tetris-Freak mehr?

Xatoms

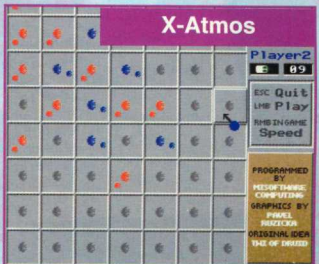
Ein kleines Logik-Spiel für zwei Spieler. Auf einem 64er-Feld

mußt Du die gegnerischen Atome zerstören und Deine eigenen beschützen. Klingt fade, macht aber recht lange Spaß.

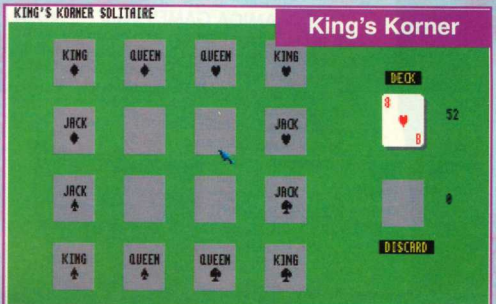
King's Korner

Wieder ein aufgewärmter Klassiker. Ein sehr schönes Solitaire-Spiel mit 52 Karten. Ich persönlich mag derartige Spiele sehr gern, weil man sie immer wieder hervorsuchen wird. Zumal es hier recht gelungen umgesetzt wurde und auch noch verschiedene Schwierigkeitsgrade geboten werden.

(rr)



X-Atmos



King's Korner

CLUBWORK
CLUBS & FREAKS AUFGEPASST!



Willkommen zur Clubecke! Vielen Dank für die zahlreichen Einsendungen und Mitteilungen bezüglich der Entwicklungen der vorgestellten Clubs. Wenn auch Euer Club vorgestellt werden soll, dann wendet Euch einfach an untenstehende Adresse. Vorgestellte Clubs schreiben bitte unter dem Kennwort "Feedback", was die Arbeit erleichtert!

AMIGA CLUB COBURG e.V.

Der ACC gehört wohl zu den professionellsten Clubs, die wir hier auf diesen Seiten vorstellen. Die Hotline solltet Ihr unbedingt einmal nutzen!

Mitglieder: 65
Clubbeitrag: DM 70,- jährlich
Leistungen: vierteljährliches Clubmagazin, Workshops, Clubräume, PD-Serien, jährliche öffentliche Ausstellung.

Anschrift:

AMIGA CLUB Coburg e.V.
c/o Frank Eisenwiener
Ringstraße 16
96269 Großheirath
Tel.: 09565-3248
Fax: 09565/3240

AMIGA IMAGE CLUB

Kreativität, Arbeitseifer bei Zusammenarbeit und ein Amiga mit mindestens 1 MByte sind Bedingung, wenn Ihr Euch bei diesem Club beteiligen wollt.

Mitglieder: 13
Clubbeitrag: Aufnahmegebühr DM 7,-, zweimonatlich DM 5,-
Leistungen: jeden 2. Monat Clubdiskette, Infos, Tips & Tricks, kostenlose Kleinanzeigen, Begrüßungsdisk.

Anschrift:

Amiga Image Club
c/o Enrico Friedrich
Artur Becker Ring 32
15528 Spreenhagen
Tel: 0161/3308065 ab 19.00 Uhr

AMIGA GAMES CLUB

Na, das ist doch erfreulich! Jetzt haben wir doch tatsächlich einen Amiga Games Club. Eigentlich nennen die Jungs ihren Club Amiga Game Club, doch ich denke, Amiga Games Club ist viel schöner, oder?

Mitglieder: 6 (alle Klassen)
Clubbeitrag: monatlich DM 5,-
Leistungen: monatliche PD-Disk, vierteljährliches Clubmagazin, kostenlose Kleinanzeigen.

Anschrift:

AGC
c/o Danny Steinecker
Schäferzeigasse 61
99759 Niedergebra

PROGRAMMIERCLUB AMIGA

Speziell für Programmierer kann ich den PCA-Club in Nordbach empfehlen. Wer etwas anderes machen will, soll hier zuschlagen.

Mitglieder: 10 (alle Klassen)
Clubbeitrag: DM 20,- jährlich
Leistungen: vierteljährlich erscheinendes Diskettenmagazin, Telefon-Hotline, PD-Pool, kostenlose Kleinanzeigen.

Anschrift:

PCA
c/o Rüdiger Zuber
Hofstraße 11
77787 Nordbach
Tel: 07838/443

REFLECTIONS CLUB

Mit einem der schönsten Logos kann der Reflections-Club aus dem Raum Gelsenkirchen/ Duisburg aufwarten, denn ein Drahtgitter-Modell der U.S.S. Enterprise ziert ihren Briefkopf.

Mitglieder: 51
Clubbeitrag: DM 4,- monatlich
Leistungen: Clubzeitung, PD-Copy-Partys, Veranstaltungen in Zusammenarbeit mit dem Jugendzentrum Nord der Stadt Herten

Anschrift:

Reflections Club
c/o Olaf Gröning
Beckerstraße 11
45897 Gelsenkirchen

AMIGA GAMES CLUB

Marcel Casasola aus Nürnberg hat sich entschlossen, einen Amiga Club zu gründen. Wir geben ihm den Namen AMIGA Games und den bundesweiten Kontakt müßt Ihr herstellen.

Mitglieder: noch keine
Clubbeitrag: DM 36,- jährlich
Leistungen: monatliches Clubmagazin mit interessanten Artikeln, Beiträgen und Kleinanzeigen von Mitgliedern.

Anschrift:

AMIGA Games Club
c/o Marcel Casasola
Euckenweg 16
90471 Nürnberg
Tel: 0911/814875

SOFTWARE TIME

Sapperlott! Was ist denn in Vollmershain los? Gibt es da nun tatsächlich Konkurrenz zu Amiga Time von Heiko Junghans ist in der gleichen Straße!

Mitglieder: 32
Clubbeitrag: DM 70,- jährlich
Leistungen: Verleih von Amiga Software, monatliches Info vom Schwesterclub Amiga Time (also ein Schwesterclub!)

Anschrift:

Software Time
c/o Heiko Junghans
Dorfstraße 29a
04626 Vollmershain

RN AMIGA CLUB

Moin moin! Das fällt mir an dieser Stelle ein, wo ich nun den ersten Amiga Club aus Ostfriesland vorstellen darf. Er wurde erst vor kurzem gegründet, also los und anmelden.

Mitglieder: 7
Clubbeitrag: DM 4,- monatlich, DM 2,- Aufnahmegebühr
Leistungen: Hotline, Preisvergünstigung beim Hardwarekauf, PD Service, Clubzeitschrift, Plakate, Hardware-Infos.
Anschrift: RN Amiga Club
 c/o AG/RN
 Postlagernd
 26811 Rhauderfehn
 Tel. 0561-14913

AMIGA GAMES CLUB

Und hier nun der dritte Amiga Games-Club! Alle Clubs, die über diese Clubseiten gegründet werden, erhalten von nun an den Namen AMIGA Games. Das dürfte doch die Mitglieder scharenweise bringen.

Mitglieder: Noch keine
Clubbeitrag: DM 5,- + Leerdiskette monatlich (voraussichtlich)
Leistungen: Clubzeitschrift, gegenseitige Unterstützung, PD-Spiele, Demos
Anschrift: AMIGA Games Club
 c/o Bennett Ricks
 Dorfstraße 38
 24806 Fährden
 Tel. 04335/346

HEADLONG

Interessant dürfte dieser Club für alle Leser aus der Schweiz sein. Die Headlong Clubdisk machte einen sehr professionellen Eindruck. Freaks in der Schweiz können nicht anders.

Mitglieder: 32
Clubbeitrag: SFr. 5,-
Leistungen: monatlich zwei Clubdisks mit Spielen & Previews, Softwaretausch u.a.
Anschrift: HEADLONG
 Postfach 152
 CH-4922 Bützberg

AMIGA TIME

Der Amiga PD-Club aus den jungen Bundesländern hat sich ein bißchen verändert und einen frischeren Namen bekommen. Tino Patzelt freut sich natürlich weiterhin über Post und neue Mitglieder.

Mitglieder: 41
Clubbeitrag: Aufnahmegebühr DM 4,-
Leistungen: monatlich zwei Disketten mit PD, Szenesoftware oder Demos
Anschrift: Amiga Time
 c/o Tino Patzelt
 Dorfstraße 61
 04626 Vollmershain

AMIGA CLUB AUSTRIA

Nun haben wir alle deutschsprachigen Länder abgedeckt, denn ein österreichischer Computerclub hat sich auf den Clubseiten etablieren können. Robert Ribic freut sich auf Eure Mitgliedsanträge.

Mitglieder: unbekannt
Clubbeitrag: monatlich öS 20,- oder jährlich öS 200,-
Leistungen: monatlich Clubdiskmagazin, Gratisanzeigen, Wettbewerbe, Tips.
Anschrift: Amiga Club Austria
 c/o Robert Ribic
 Postbox 17
 A-8521 Wettnannstätten

INPUT HUNTER CREW

Die Crew aus die neuen Bundesländern hat sich bereits einmal mit dem Fanzine "The Guru" in der Reader's Corner verewigen können, seitdem wachsen ihre Mitgliederzahlen ständig.

Mitglieder: 34
Clubbeitrag: halbjährlich Clubkarte DM 2,50
Leistungen: Fanzine The Guru, Scan/Sample-Service, Problemlösungen, Projekte, Einsteigerhilfen

Anschrift: IHC
 c/o David Lamorski
 Straße des Friedens 2
 06808 Holzweißig

AMAEDEUS e.V.

Profis aufgepaßt! Wenn Ihr einen wirklich guten Club sucht, dann solltet Ihr Euch an den Amiga Anwender Club in und um Stuttgart halten, der wohl zum besten gehört, was es an Clubs in Deutschland gibt.

Mitglieder: ca. 25
Clubbeitrag: vierteljährlich DM 10,-
Leistungen: regelmäßige Amadeus News, vierzehntägiges Clubtreffen, Hardwarebenutzung, kleine Kurse.
Anschrift: Amadeus e.V.
 c/o Gerd M. Kempf
 Taubenheimstraße 48
 70372 Stuttgart

WARRIORS INN

Hierbei handelt es sich um keinen Club, sondern um eine bundesweite Vereinigung von RPG-, SF-, Fantasy- und Dark-Future-Freaks. Freaks sollten sich melden!

Mitglieder: schwankend
Clubbeitrag: DM 2,- plus DISK mit Magazin-
Leistungen: Material
 Das Clubmagazin gehört der Gattung "Von Freax für Freax" an, wobei alle Beiträge von den Mitgliedern kommen.
Anschrift: Carlo Zottmann
 c/o Twist
 Am Ehrenberg 36
 06493 Harzgerode
 Tel./ Fax.: 039484-2653

KELLIS PD USER CLUB

Um Mitglied bei Kellis PD-User Club zu werden, müßt Ihr nicht riesige Umzugskosten auf Euch nehmen und bis zum Jah-re 2002 warten. Schreibt und mailed einfach drauf los. Sie (Kell!) wartet auf Euch!

Mitglieder: unbekannt
Clubbeitrag: ca. DM 15-30,- monatlich
Leistungen: bis 30 PD-Kopien auf Mitgliederdisk kostenlos, jede weitere Kopie DM 1,50 inc. Diskette. Mailboxbenutzung (2 Modems)
Anschrift: Kellis PD User Club
 Friedrich Karl-Straße 5
 12013 Berlin
 Mailbox: 030/7535127 (24h)
 030-7533329 (0.00-15.00h)

Die Adresse für alle Clubs:
 COMPUTEC Verlag GmbH
 Redaktion AMIGA Games
 Kennwort: CLUB WORK
 Isarstraße 32
 90 451 Nürnberg



Diesem Grüße schließen wir uns gerne an und danken Reno Schäfer für seine tollen Bilder.



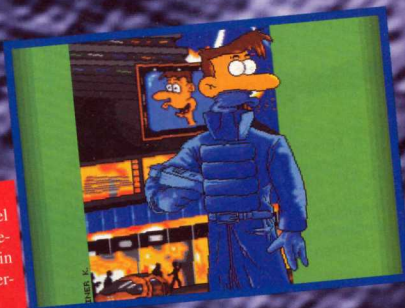
Eine multimediale Überraschung bot uns Rolf Hamerschmidt aus Sarstedt. Nicht nur ein komplettes Grafikdemo sandte er uns zu, sondern er sorgte mit einem selbstkomponierten Demosong außerdem noch für die passende Untermalung seines Werkes. Eine ausgesprochen gelungene Vorstellung.



Christian Hippel aus Scharleuk wollte dem Rest der Welt mal zeigen, wie ein Bild auszusehen hat. Ob Werner die Tränen vor Lachen oder Weinen in die Augen schießen, verheimlichte er uns allerdings..



Pünktlich erschien auch das neueste Computerfanzine The Guru vom IHC-Club aus Halle. Wieder mit brandheißen Soft- und Hardwaretests, Cheats und jeder Menge News. Wir freuen uns schon auf Ausgabe 4/93.



Auch Reiner Kneisel aus Leipzig hat bewiesen, daß in ihm ein kleiner Computer-Künstler steckt.



Herzliche Geburtstagsglückwünsche gehen vom gesamten AMIGA Games-Team an Dennis Brinckmann aus Neu Wulmsdorf. Als Geschenk wollten wir eine Grafik von ihm abdrucken, leider war seine Diskette eine der wenigen defekten, die uns erreichten, so daß wir leider nicht in den Genuß seiner Bilder kommen konnten.

Du hast auch ein Bild?

Letzten Monat habt Ihr Euch mal ein wenig zurückgehalten, doch diesen Monat erreichte uns wieder eine wahre Flut von Bildern, Spielen und Demos. Zwar tun wir unser Bestes, doch können wir beileibe nicht alle eingesandten Werke veröffentlichen. Macht weiter so! Es ist für uns sehr interessant, zu sehen, wo die Spieleprogrammierer von morgen herkommen.

Computec Verlag
Redaktion AMIGA Games
Reader's Corner
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg

Nutz' den coolen Abo-Service!

12 x AMIGA GAMES mit Coverdisk oder 12 x AMIGA GAMES mit mehreren Disketten zur Auswahl*) und dazu jeweils eine KOSTENLOSE Superprämie Deiner Wahl! Du mußt nichts weiter tun, als den Abo-Bestellcoupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben, und dann ab damit an untenstehende Adresse!

*) Magazin ohne Diskette
Disketten zum Bestellen à 2,- DM

Datenbank

mit gummierter Tastatur, Uhr- und Datumsanzeige, Telefonnummerspeicher, 10-stelliger Rechner mit 4 Grundrechnungsarten und Speicherfunktion. Inklusive Batterien und Kunststoffhülle.
Maße: ca. 6 x 10 x 1 cm.



Prämie 5

Design-Taschenrechner

mit 8-stelliger LCD-Anzeige, 4 Grundrechnungsarten, Vollspeicher, Prozent- und Wurzelautomatik. Formschönes, extravagantes Design mit verchromten Kugeltasten, schwanenhalsförmigem LCD-Anzeigen-Teil und Basisgehäuse in 4 versetzten Schichten. Batteriebetrieben.
Maße: ca. 19 x 8,5 x 7,5 cm.



Prämie 6

Baseball-Set, 3-tlg.

mit Holzschläger, Länge ca. 66 cm, Handschuh aus Kunststoff. Länge ca. 26 cm und Ball ca. 7 cm Durchmesser.



Prämie 4

Sport-Stoppuhr

mit 7 Funktionen: Stunde, Minute, Monat, laufende Sekunde, Alarm, Zwischenzeitnehmer und 1/100 Sekundenanzeige. Kunststoffgehäuse, batteriebetrieben.



Prämien 3a + 3b

LCD - Armbanduhr

Stunden- und Minutenanzeige, auf Knopfdruck auch Sekundenanzeige und Datum, wassergeschützt, Kunststoffgehäuse und -armband, Quarzwerk.

Sharp-Cassetten-Abspieler

mit automatischer Bandendabschaltung, BassBooster, LED-Batterie-Betriebsanzeige, externem Gleichspannungsanschluß, abnehmbare Gürtelklammer, leichtem, extrem leistungsfähigem Stereo-Kopfhörer.



Prämie 1

Street-Basketball

Wer wirft die meisten Körbe? Der Ball für Spiel und Sport. Official Size Gr. 7.



Prämie 2

A B O - B E S T E L L U N G

Ja, ich will das AMIGA GAMES Abo für min. 1 Jahr -

mit Coverdisk für DM 79,-/Jahr (Ausland: DM 103,-) **A1 4000**

mit mehreren Disketten zur Auswahl für DM 69,-/Jahr (Ausland: DM 93,-) **A2 4000**

dazu erhalte ich folgende Prämie KOSTENLOS (nur eine möglich!):

Streetbasketball 248 483

Baseball-Set 014 634

Design-Taschenrechner 218 618

Datenbank 234 217

Armbanduhr+Stoppuhr 015 877/005 430

Walkman 222 655

Die angekreuzte Prämie darf ich in jedem Fall behalten, auch im Falle des Widerrufs.

Meine Adresse:

Name, Vorname

Strasse, Hausnummer

PLZ

Wohnort

1. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten (Ich versichere mit der Unterschrift, das ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg. Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

2. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten (Ich versichere mit der Unterschrift, das ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Gewünschte Zahlungsweise: (bitte ankreuzen):
 Bequem durch Bankeinzug

Konto-Nr.:

BLZ:

gegen Rechnung

noch schneller:

ABOFAX:

0911 - 28 68 32

ABO-TELEFON:

09122 - 60 61

Demoservice.

Pünktlich zur Weihnachtszeit haben wir die Demo-Ecke deutlich aufgefrischt.

Wenn Ihr Euch ein Bild von den aktuellen Hits machen wollt, dann bestellt Euch mittels des Coupons einfach zum Super-Preis eine ganze Sammlung neuer Disketten.

1.



Theatre Of Death

Der jüngste Genre-Mix der Liverpools Hitlieferanten entpuppt sich als spielswerte Actionspielvariante, die das Beste aus Lemmings und Populous vereint. Dazu gibt es noch einen Schuß Action!

Unsere Wertung:

70%

2.



Hired Guns

Grandios! Fabelhaft! Unglaublich! So lauteten die Kommentare zum Action-Adventure für vier Spieler von Psygnosis. Versäumt auf keinen Fall dieses Mega-Demo!

Unsere Wertung:

93%

3.



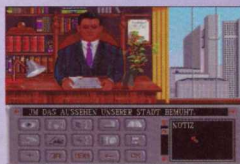
Global Gladiators

Euch schmecken Big Macs, McRibs und Hamburger? Hervorragend, denn dann dürft Ihr mit Mick und Mack, den globalen Gladiatoren, auf Burger-Jagd gehen!

Unsere Wertung:

82%

4.



Das Erbe

Als eines der ersten Spiele von Comand machte dieses Game Geschichte im Spielebereich. Wenn Ihr dieses legendäre Spiel noch nicht gesehen habt, schlagt zu!

Unsere Wertung:

nett

5.



Das schmutzige Erbe

Wenn Ihr Euch obiges Programm bestellt, dann müßt Ihr auch unbedingt den Nachfolger bestellen, der noch deutlich besser ausgefallen ist. Ein komplettes Spiel!

Unsere Wertung:

netter

6.



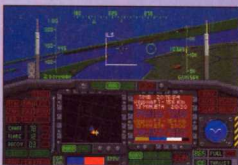
Kid Dix

Malprogramme für Kinder? Gibt es nicht? Gibt es doch! Wer seinem Kleinsten den Umgang mit dem Computer beibringen will, ordert dieses Demo!

Unsere Wertung:

interessant

7.



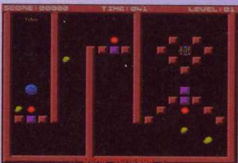
F-117 A

Der Tarnkappenjäger von MicroProse hebt nun endlich ab und wir haben die passende Demoversion für Euch bereitgestellt. Vom Marktführer MicroProse!

Unsere Wertung:

82%

8.



Pop Corn

Ihr kennt Puzznic, Tetris oder Sokoban? Ihr mögt diese Spiele auch? Dann solltet Ihr einmal in das Demo von Pop Corn hineinschnuppern, das acht von vierzig Levels bietet!

Unsere Wertung:

denk mal

9.



Blastar

Das jüngste Shoot 'em Up von Core Design darf hier schon einmal probierballert werden. Laßt Euch von dem Digisound und flottem Scrolling begeistern.

Unsere Wertung:

85%

10.



Burntime

Das Spiel des Monats der Ausgabe 10/93 ist einfach sehr gut gelungen und steht Syndicate in nichts nach! Seht Euch das Demo unbedingt einmal an!

Unsere Wertung:

88%

Hotline
 für
Bestellungen
 und
Reklamationen
 Telefon:
0911 - 30 15 00

Absender:

Name, Vorname _____

Telefon _____

Straße, Hausnummer _____

PLZ, Ort _____

Ja, ich bestelle mir hiermit die folgenden, angekreuzten Demoversionen zum Preis von DM 2,- pro Stück. Zum Gesamtpreis kommen noch DM 3,- für Verpackung und Versand hinzu. (Ausland: Barzahlung + DM 10,- Porto)

- | | |
|---|---------------------------------------|
| 1. <input type="checkbox"/> Theatre Of Death | 6. <input type="checkbox"/> Kid Pix |
| 2. <input type="checkbox"/> Hired Guns | 7. <input type="checkbox"/> F-117 A |
| 3. <input type="checkbox"/> Global Gladiators | 8. <input type="checkbox"/> Pop Corn |
| 4. <input type="checkbox"/> Das Erbe | 9. <input type="checkbox"/> Blastar |
| 5. <input type="checkbox"/> Das schmutzige Erbe | 10. <input type="checkbox"/> Burntime |

Achtung! Alle Versionen benötigen mindestens ein MegaByte an Speicher!

Wollen Sie ab sofort Nachnahmegebühren von DM 7,- bei jeder Sendung sparen? Ja, dann senden Sie jetzt diesen Coupon mit ausgefüllter Einzugsermächtigung an uns zurück.

Zahlungsweise:

- Bankeinzug
 Rechnung buchen Sie bitte von meinem Konto ab
 Konto: _____
 BLZ: _____
 Bank: _____
 Gegen Nachnahme (+ DM 7,- Nachnahmegebühr)
 Scheck, Bargeld liegt bei

Datum _____ Rechtsverb. Unterschrift _____

Senden Sie diesen Coupon an:

ASTAT MEDIA GmbH
AMIGA Games Demoservice
Adolf von Harleßstraße 14
90427 Nürnberg

WHEN WILL I BE FAMOUS?

Ihr könnt problemlos ein paar Musikstücke machen und möchtet gerne als Soundprogrammierer berühmt werden? Wie das geht und was es dabei zu beachten gibt, erzählt Euch nächste Ausgabe exklusiv Mathias Steinwachs, der Thalion-Sound-Maestro.

MORE REVIEWS

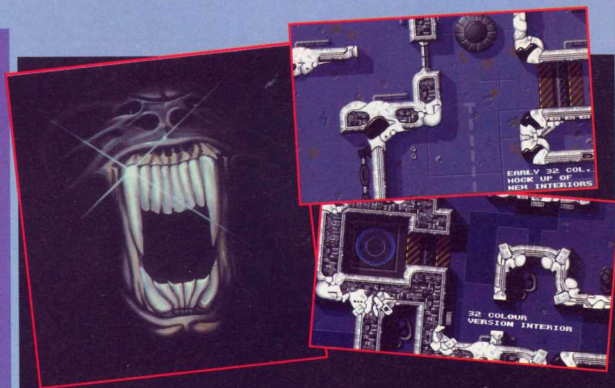
Folgende Tests können wir Euch wahrscheinlich bieten:

A 500

Mr. Nutz, Uridium II, Elysium, Crazy Sports Football, Cardiaxx, Zool 2, Cannon Fodder, Cyberpunks, Oxyd Magnum, Doofus, Bubba 'n' Stix

A1200 SPEZIELL!

Digger, Dynatech, Overkill, Alfred Chicken.



ALIEN BREED II

Vier Monate lang berichteten wir direkt aus der Entwicklung des neuesten Team 17-Spiels. Kann es nun den Vorgänger noch übertreffen?

BEST OF '93

Das Spielejahr ist vorüber und wir küren im großen Special die besten Spiele. Welche Spiele haben uns absolut fasziniert, was haben wir beobachtet? Ihr werdet es nächste Ausgabe sehen!



WIZ'N'LIZ

Der Zauberer und die Häschen rasen bzw. hoppeln wie verrückt über den Screen. Ob das schnellste Scrolling weit und breit das neueste Psygnosis-Spiel zum Megahit machen kann? Nächste Ausgabe der Test!



Rechtzeitig vor Weihnachten findet Ihr noch die neueste Ausgabe am Kiosk oder im Briefkasten, und dort sogar mit Coverdisk. Das Fest findet statt am:

22.12.93

Top 100 Sagenhafte Qualitäts-Neuheiten hier und jetzt zum Direktbestellen!

Komplett mit Anfänger-Bedienung und deutschen Anleitungen

- Nur neueste Programme
- Ausgesuchte Qualität
- Alle Disks selbstständig
- Für Einsteiger und Profis geeignet
- Alles frisch von internationalen Copy-Partys oder direkt vom Programmierer



Anwenderprogramme
Szenen-Demos

Jede Disk nur 5,50 DM

Die besten Programme aus dem Low-Cost-Bereich, die Qualität der Programme ist vielfach sogar besser als teure Originalsoftware zum Preise von 50-200 DM!

Bei umfangreichen Softwarekomplexen mit mehreren Disks steht der Preis hinter dem Programm. Alle anderen Disks ohne Preisangabe kosten nur 5,50 DM

Spiele, Spaß
und Erlebnisse

- 001 Amos Paint Sehr aufwendiges Malprogramm mit kompletter Icon-Steuerung.
- 002 DPaint Praxis Ausführlicher Kurs zur Arbeit mit DPaint: Wie entsteht eine Grafik? Erlernen Sie, wie man professionell Logos und Hintergründe entwirft.
- 003 Makrus Kreieren Sie kinderleicht Ihre Traumsprites für Ihre Spiele usw...
- 004 Screen Maker Mit zahlreichen Tools, Schnittstellen, LBS und Hilfen.
- 005 AREXX Mit Serienbrief, Umschlag/Etiketten-, Übersetzungsdruck... 10,- DM
- 210 Address Master Verwalte Videos, Adressen, schreibt Rechnungen usw... 10,- DM
- 401 Amiga Base Testet Speichermedien (Disk, Platte), ob technische Defekte vorliegen.
- 006 Amiga Test Berechnet und stellt grafisch genaue Speicherte zu jedem Datum dar. Mit allen denkbaren Computerfachbegriffen für den Einsteiger... 10,- DM
- 212 Comp. Lexikon Errechnet komplexe Kreuzwörter! mit eigenen Wörtern. SUPER!!!
- 008 Cross Datenverwaltung zur Verwaltung aller denkbaren Sachen.
- 009 Data Easy Wordenckopierprogramm. Kopieren und Arbeiten gleichzeitig möglich.
- 010 Deluxe Copy Umfangreiches Demomaker-Set für High-End-Grafik-Musik-Demos... 20,- DM
- 401 Star Demomaker Was ist Shell? Die Grundbedienung des Amigas... Sauber erklärt... 10,- DM
- 013 Anfänger Kurs 12 starke Programme organisiert und manipuliert jede Festplatte.
- 014 HD Toolbox Kopiert Files, zeigt Bilder, spielt Musik, verwalte alle Shell-Befehle... 10,- DM
- 214 Dos Access Erstellt Kurven-, Balken-, Tortendiagramme für Übersichten und Mathematik.
- 012 Diagramm Profi Der High-End-Profi-Ripper für alle Soundmodule und Diskripper.
- 013 Exotic Ripper Eigene musik- und scrolltextentwerfer Menüs in null-komma-nix gemacht.
- 014 HD/Disk-Menü Rändvoll mit neuen, teilweise animierten Icons für die Workbench.
- 016 Juke Box Erstellen Sie Musikdisks mit tollen Menüs und vielen Sound-Einstellungen.
- 215 Lotto Pro Vollautomatische Zahlenermittlung und umfangreiches Lotterzieh... 10,- DM
- 216 Label Maker Beschriftet 3,5"-Disks mit Text und Grafik. **Arbeite nach WYSIWYG!** 10,- DM
- 017 Main Actor Erstellt komfortable Animationen bis 18,7 Mio. Farben. Bedienerfreundlich.
- 018 Disk Track Editor Spitzen-Diskmonitor zum Ändern von Disksetten und Kopierschutz!
- 019 Magic Menü Pulldown-Menügenerators für eigene Programme von der WB abrufbar.
- 020 Messenger Erzeugt Text-Boot-Intros im Bootlock. Kein Speicherverlust auf der Diskette.
- 021 M-More Elegantes Anzeigen. Scrollen und Ausdrucken von beliebigen Texten.
- 022 Disketten Retter Prüft, repariert und validiert Disketten, Festplatten und andere Medien.
- 023 Objekt Editor Erstellt 3D-Farbojekte für IFF-Bilder. Programmierer und Demos.
- 217 Pro Tracker 2,89 **Drei Musikkolter mit neuen Funktionen und jetzt für Amigas... 10,- DM**
- 218 Packer-Pack Power P., Titanic P. (Packt auch Überbränge Files) und T.Imploader... 10,- DM
- 305 Quadra Comp Profi-Musikkolter packt, icongesteuert. Sehr einfache Bedienung. 15,- DM
- 306 Run It Erhöht die Kompatibilität vieler PRG auf A600, A1200, A4000! 15,- DM
- 219 Scramble Deluxe Verschlüsselt jedes Programm mit Ihrem Passwort. 10,- DM
- 307 Giga Übersetzer Englisch-Übersetzungs-Paket mit ca. 30.000 Vokabeln. 3 Disks 15,- DM
- 308 Super Dashboard Zeigt alle Amiga-Funktionen live als lebendes Zeitdiagramm (Herzkuve) an.
- 025 Top Timer Terminkalender mit toller Grafikführung für Privat- und Geschäftszwecke.
- 026 Turbo Title Zum problemlosen Untertiteln von Videofilmen. Mit Zeitplan.
- 220 Data Master Universaldatier für alle Zwecke. Für Vereine, Videos, Sammlungen... 10,- DM
- 221 3D Demo Wahnsinnswei! der 3D-Vektorgrafik in Echtzeit. 2 Disks 10,- DM
- 030 Alpha & Omega Trüffeln in der U-Bahn und auf Flugzeugträger. 3 Disks 15,- DM
- 027 Chip Shop 28 mit dem Chip erzeugte perfekte Lieder. Plus 3 Gratisdemos!
- 028 D.A.N.E. Komplexes Megademo von Kafrens mit Musik und Grafik zum Weinen.
- 222 Demo-Coll. 1 5 Top Demos wie Terminal Fuckup von Santly und D.v. Alcatraz! 10,- DM
- 223 Demo-Coll. 2 6 Demos von den berühmtesten Gruppen wie Animators, Scoopex! 10,- DM
- 029 Exodus Anarchy Demo, Splash! II, Virtual Dreams I und 3 weitere Demos! 10,- DM
- 030 Flower Power Riesen-Vektor-Videos fliegen durch Bergen. Mit sehr schönen Bildern.
- 031 Fr. Revenge **Menschen werden mit Motorsagen zerstört!** usw. ab 18!
- 225 Freedom Eines der besten Megademos mit dutzenden Erlebnissen. 2 Disks 10,- DM
- 032 Irak Demo **Saddam Hussein gegen USA** im lustigen Panzertrickfilm.
- 226 Lemmings Horror **Lemmings werden auf der Bühne blitztackert.** ab 18! 10,- DM (1,5 MB)
- 033 Multi Megamix III **Musikmix** aus aktuellen Pop-Hits. 10 Minuten lang. Mit super Grafik.
- 402 Odyssey **Bestes Amiga-Trickfilm im Weltraum.** 45 Min Spielzeit!!! 5 Disks 20,- DM
- 227 Peace of Mind **Film** (5 Min.) mit Raumschiff Enterprise und weiteren Animationen. 10,- DM
- 034 Protracker Kick 7 **besonders gute Musikstücke** (30 Min.) zum Anhören oder Benutzen.
- 309 Skizzo Demo II **Wilder Techno-Mix** mit riesem Grafikfeuerwerk 4 Disks, 20 Min. 15,- DM
- 035 Sound Book **Brisante Musikmix** mit sehr viel Action. Tolles Menüdesign. Einfach Spitze!
- 036 Flower Power **High-Techno-Video-Clip** mit Tunnelnetzen. Action. 1.4 Disks 20,- DM
- 036 Substance 30 Min. Kamerafahrt durch Computerraum. Jünger. Fraktalberechnung... 10,- DM
- 037 The End 13 **Lieder** bieten 1 Stunde Musikpower für jeden Geschmack.
- 038 Tricktime 3 **traumhafte, bunte Trickfilme** mit Comigulieren für Kinder.
- 039 Virtual Dr. II Dieses Traumdemo werden Sie so schnell nicht vergessen. WAHNSINN!

- 050 New Lemmings 25 komplett neue Levels stehen zur Auswahl. Viele neue Funktionen.
- 051 Lemmingoids Vom Himmel fallende Lemminge werden gnadenlos abgeballert.
- 200 Lemm. Olympiade 100m-Lauf, Speerwurf, Skateboard, Schwimmen... 2 Disks 10,- DM
- 052 Operaton Lemm. Blütiges Ballett-Kriegs-Spiel mit Wahnsinnsgrafik. Nur für Erwachsene!
- 053 Brettspieler II Mühle und Dame mit ansprechender Grafik.
- 300 Brettspieler I Gammon, Monopoly, Schach, TicTacToe und YaZeel! 15,- DM
- 054 Mensch ärgere... **...Dich nicht** ist die perfekte Computerumsetzung des bekannten Spiels.
- 055 Scrabble Top Umsetzung mit fast 10.000 Wörtern. Eigene Wörter einbaubar.
- 056 3 mal 5 Originalspiel der **Saif-TV-Show**. Mit sehr schöner Grafik.
- 201 Super Schach Mit Spitzengrafik und sehr Spieletark. Braucht 4 MB Ram und Kick 2.0! 10,- DM
- 057 Calppo Fresser Das bekannte Langnese-Game mit exaktelsten Action/Geschick-Spielen.
- 058 Hanna Oase Abenteuer-Spiel: Harry Hopp zwischen Räubern, Ladyhynnen und... Riesen Abenteueradventure auf der Suche nach der BI-FI-Produktion.
- 059 Snack Zone **Adventure für 1-4 Spieler. Top Grafik! II Ländersauwalf mit Hymnen.**
- 060 Karamalz Cup Erleben Sie in Traumgrafik ein Schachturnier der Spitzenklasse.
- 061 VL - Das Spiel Originalspiel herausgegeben vom WWF: Grafik-Dschungel-Adventure.
- 062 Elefanten **Die Umsetzung vom C64: 7 Abenteuer-Geschickliche-Missionen.**
- 063 Azeit Challenge Verfolgungsjagd in Echtzeit-3D-Vektorgrafikstadt. Sehr realistisch.
- 064 Battle Cars II Denkspiel: Ordnen und schieben von farbigen Bausteinen. Mit Leveleditor.
- 065 Blocks Ein PacMan-Spiel mit Bomben, Fallüren und div. Extrafunktionen.
- 066 Bomb Pack Grafikstrategiespiel um Geld, Macht und Krieg.
- 067 Conquest & Dom Grafikabenteuer für Pseudo-Krieg. 2 Disks 10,- DM
- 202 Cracken kostet... Nachfolger des tollen Umweltspiels **vom Bundesumweltministerium.**
- 068 Das Erbe II Das bekannte trischnische Superspiel mit Pilenen. 10,- DM
- 203 Dr. Mario Ähnlich dem bekannten Spiel Shanghai, nur mit besserer Grafik.
- 069 Dragon Tiles Kniffliges Denkspiel mit verschiebbaren Symbolsteinen.
- 070 Exxon Tolle Wörterarten und für jung und alt. Super deutsches Menüdesign.
- 071 Fuchsen **Wahnsinn-Breakout-Spiel** mit brillanter Grafik und perfektem Sound.
- 072 Megaball II **Die Top Umsetzung: Klassiker vom C64: Roboter im Raumschiff.**
- 073 Paratroid II Tolle C64-Konvertierung. Brisanter Jump'n-Run-Game.
- 074 Popeye Original **RTL-Gameshow** mit über 3000 Antworten. 10,- DM
- 204 Riskant Action-Flugzeug-Ballerei für 1-4 Spieler. Top Aufmachung!!!
- 075 Sky Chase **1-4 Spieler** fahren durch ein Labyrinth, doch einer überlebt nur.
- 076 Acht Cars Das bekannte Shanghai-Spiel mit vielen neuen Spielsteinen. **SUPERHIT!!!**
- 077 Shanghai '93 Traumvariante mit riesen Spielfeld und digitalisierten Stimmen.
- 078 Super Pacman'92 Lustige Bilder in 20 bis 40 Teile zerlegt bieten tolle Spaß für alle.
- 079 Super Puzzle Mit Hindernisböcken, die alle verschiedene Effekte auslösen.
- 080 Super Turm Das beste Tetris, was es für den Amiga zur Zeit gibt!!! 10,- DM
- 081 Die Simpsons Mit Originalstimmen und vielen Geschicklichkeitsspielen.
- 082 Tonga Lustiges Jump'n-Run-Game in der Steinzeit. Gut für Kinder geeignet.
- 083 Top Secret 5 geheime Missionen sind zu erfüllen. Sehr lustig und prima für Kinder.
- 084 Ultima Das phantastische Spiel, was sich jahrelang auf dem C64 bewährt hat.
- 085 Willi Wurm Mit Profigratik und viel Action. Lustiges Wurmspiel für 1-2 Spieler.
- 086 Wundersland Kinderspiel ähnlich Super Mario mit sagenhaft brillanter Grafik.
- 301 Game-Pack 1 Nebula (Action), Carony (Memory), 5 Kolonne (Krieg), Battle. 15,- DM
- 302 Game-Pack 2 Extreme Vio! (Blütiges Kriegsspiel), Universal C. (Strategie) 15,- DM
- 303 Game-Pack 3 Blaster (Action-Ballerspiel), Schlumpfiplagd (blütig, brutal) 15,- DM
- 400 Pomo Packer **Mit Animationen und echten Stimmern.** ab 18! 2 Disks 20,- (1,2 MB)
- 087 Sex Tetris Das bekannte Spiel mit neckischen Hintergrundbildern. ab 18! 15,- DM
- 206 Total Fire Tolle! Schachbrettkampf im totalen Krieg. Rasant brillanter Action.
- 088 Jurassic Parallax Wahnsinn! Bildershow mit Musik und Beschreibung schöner Untiere.
- 088 Alf Disk Erleben, sehen und hören Sie den lustigen Alf wie im Fernsehen.
- 207 Cindy Perfekte, hochauflösende 100%-Erotikofoto von Cindy. 10,- DM
- 089 Garfield Video Wie lustige, bunte Bilder des kleinen Helden.
- 090 Hyper Bilder 17 Profibilder mit Musik und einem tollen Menü von Kafrens.
- 091 Mystery Show Heiße Fotos von Panzern, Flugzeugen und Hubschraubern.
- 092 NASA Show Brillante Fotos aus dem Weltraum in 40er Jahren.
- 093 Op. Täuschungen Sie werden die Verdrtheit der Bilder nicht verstehen können.
- 208 Pomo Puzzie Zahlreiche Bilder zum Zusammenpuzzeln. ab 18! 10,- DM
- 209 Reality Show Ekkuvotofoto von Rettungsensätzen, Unfällen und Bränden. 10,- DM



Mallander
Computersoftware
Römerstr. 29 46395 Bocholt
Tel. 02871 / 185115
Fax 02871 / 186150

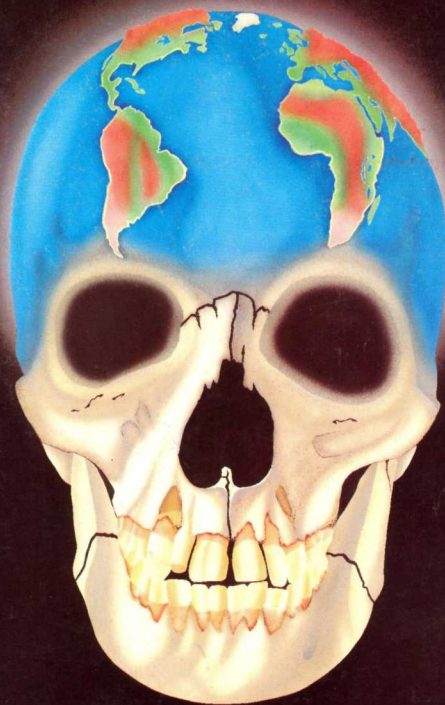
Rufen sie uns einfach an und geben Sie die Bestellnummern durch. Sie können auch schriftlich per Post/Fax bestellen.
Mindestbestellwert: 10,- DM

Versandkosten:
Inland Vorkasse: 5,- DM
Inland Nachnahme: 8,- DM
Ausland NUR Vorkasse: 15,- DM

Sofortbestellung
02871 / 18 51 15
24-Stunden-Liefererservice bis direkt vor Ihrer Haustür
Ohne Preisaufschlag

Die Besonderheit bei uns: Alle Programme sind auf allen Amigas (auch A1200 & A4000) ab 1 MB Chip-Ram voll lauffähig!

BURNTIME



Wenn Geld nichts mehr zählt, Du um jeden Bissen kämpfst, wenn Du Deine Haut gegen Regen schützen mußt, und selbst die Sonne Dein Feind geworden ist,

... dann ist **BURNTIME**



Feilschen, Überlisten, Planen, Besiegen
... mit einem Wort - **Überleben!**



Erhältlich für Amiga und MS-DOS VGA ab Ende August 1993!
MAX DESIGN, COMPUTERSPIELE GMBH & CO, Waldenburger Straße 13, D-33098 Paderborn
Tel. (0) 52 51 - 74 05 21 / Fax (0) 52 51 - 74 06 21